# İşletim Sistemleri Uygulama 12

Linux'de Pipe Yapısı

#### Bilgisayar Mühendisliği

İstanbul Teknik Üniversitesi 34469 Maslak, İstanbul

May 11, 2011





# Bugün





#### Pipe Nedir?

- ▶ İşletim Sistemi tarafından yönetilen prosesler arası tek yönlü mesajlaşma yöntemi.
- Pipe'lar, sınırlı miktarda veri bulundurabilen FIFO türünde özel bir dosya olarak düşünülebilir.
- ▶ Genel olarak bir proses pipe'a veri yazarken diğeri okur.





### Pipe ve Eşzamanlılık

İşletim Sistemi, pipe'ı kullanan proseslerin eş zamanlı çalışmasını sağlar.

- ▶ Pipe dolu ise, pipe'a yazmaya çalışan proses askıya alınır.
- ▶ Pipe boş ise, pipe'dan okuma yapmaya çalışan proses askıya alınır.
- ▶ Bir pipe'ın yazma ucu kapanmışsa, okuma ucu EOF görür.
- ▶ Bir pipe'ın okuma ucu kapanmışsa, yazma ucu SIGPIPE sinyali verir.





#### Pipe Türleri

- ► En önemli kısıtlamaları isimsiz olmalarıdır. Bu durum ancak aynı anneden doğan prosesler tarafından kullanılabilmeleri kısıtını getirir.
- ▶ Bu durum Sistem III Unix'lerde FIFO yapısının ortaya çıkmasıyla giderilmeye çalışılmıştır. FIFO'lar isimlendirilmiş pipe'lar olarak da adlandırılırlar. Birbirlerinden haberdar olmayan prosesler tarafından da kullanılabilirler.



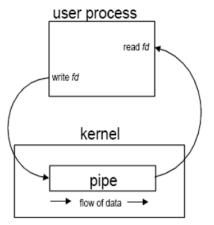


#### Pipe/FIFO

- ▶ Pipe son close komutu ile yok olur.
- ▶ FIFO'lar ise ancak unlink komutu çağırılarak dosya sisteminden silinirler.
- ▶ Bir pipe yaratmak ve açmak için pipe() fonksiyonunu çağırmak yeterlidir.
- ► FIFO yaratmak ve açmak için sırası ile mkfifo() ve open() fonksiyonları çağrılmalıdır.



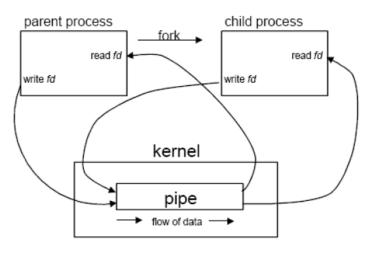




Tek bir proses içerisinde pipe yaratıldığı zaman



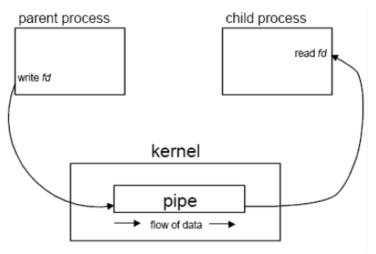




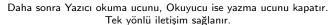


Anne proses fork() ile bir çocuk proses oluşturduğu zaman, her iki proses de pipe'ın oku(pipe[0]) ve yaz(pipe[1]) uçlarına sahip olurlar











```
<unistd.h>
int pipe(int filedes[2]);
int close(int fd);
```

- ▶ İki adet akış yoluna sahiptir.
- ▶ Normalde biri yazma, diğer okuma amaçlı kullanılır. (LINUX)
- ► Her ikisi de hem yazma hem de okuma için kullanılırsa : full-duplex (SOLARIS)
- ▶ İşlem tamamlanırsa 0, hata durumunda -1 döndürür.
- ▶ İki dosya belirteci döndürür.
  - ▶ filedes[0] okuma için
  - ▶ filedes[1] yazma için





```
#include <stdio.h>
    #define NOFSEND 3
    #define SOFSEND 4
    void main(){
6
             int c, p[2], i;
             char send [NOFSEND] [SOFSEND] = \{ "Fee\0", "Faa\0", "Foo\0"\};
             char rec[SOFSEND];
             if (pipe(p) < 0) printf("Can't create a pipe.\n");
11
             if((c=fork()) < 0) printf("Can't fork.\n");
             else if (c > 0){
                      close(p[0]);
                      for (i=0; i \le NOFSEND; i++){
16
                      if (write(p[1], send[i], SOFSEND) < 0)
                               printf("M: Can't write %d\n", i+1);
                      printf("M: I wrote %d.\n", i+1);
             wait (NULL);
21
             else{
                      sleep(1);
                      close(p[1]);
                      for (i=0:i < NOFSEND:i++){
26
                               if (read(p[0], \&rec, SOFSEND) < 0)
                                       printf("C: Can't read %d n", i+1);
                               printf("C: I read \"%s\"\n", rec);
                      }
```



► Komut satırından kullanım linux\$ ps -ef | grep \$USER | cat -n ps -ef ⇒ grep \$USER ⇒ cat -n

Program içinden başka prosese çağrı yapma FILE \*popen(const char \*command, const char \*mode); popen: süreç içinde bir pipe akışı oluşturur. int pclose(FILE \*stream); pclose: süreç içindeki pipe akışını kapatır.





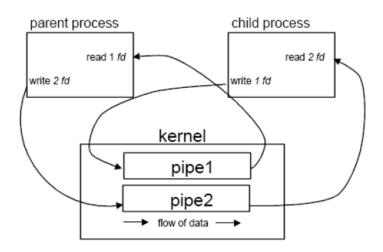




```
#include <stdio.h>
    void main(){
            FILE *f, *g;
            char line [80];
6
            if((f=popen("ls -la", "r")) == NULL)
                     printf("Can't open pipe.\n");
            if( (g=popen("grep -i *.out", "w")) == NULL)
                     printf("Can't open pipe.\n");
11
            while (fgets (line, 80, f) != NULL)
                     fputs(line, g);
16
            pclose(f);
            pclose(g);
```











```
#include <stdio.h>
2
    void main(){
            int c, p[2], q[2];
             if (pipe(p) < 0 \mid pipe(q) < 0) printf("Can't create pipes.\n");
             if((c=fork()) < 0) printf("Can't fork.\n");
7
             else if (c > 0){
                     close(p[0]);
                     close (q[1]);
                     char r[4];
                     if (write(p[1], "Foo\0", 4) < 0) printf("M: Can't write\n");
12
                     printf("M: I wrote.\n");
                     if (read(q[0], &r, 4) < 0) printf("M: Can't read\n");
                     printf("M: I read \"%s\"\n", r);
            }else{
                     close(p[1]);
17
                     close (q[0]);
                     char r[4];
                     if (write(q[1], "Bar\0", 4) < 0) printf("C: Can't write\n");
                     printf("C: I wrote.\n");
                     if (read(p[0], &r, 4) < 0) printf("C: Can't read\n");
                     printf("C: | read \"%s\"\n", r);
22
            }
```



```
#include <stdio.h>
    #include < pthread . h>
    #define NOFSEND 3
    #define SOFSEND 4
    #define NOFITER 10
    int p[2], q[2];
    void* sender(void *arg){
             char* me=(char*)arg;
11
             int i;
             char send [NOFSEND] [SOFSEND] = {" Fee \0", " Faa \0", " Foo \0" };
             if((*me)=='M'){
                      for (i=0:i < NOFITER: i++){
16
                               if (write(p[1], send[i%NOFSEND], SOFSEND) < 0)
                                       printf("M: Can't write\n");
                               printf("M: I wrote.\n");
21
             else{
                      for (i=2:i < NOFITER+2:i++){
                               if (write(q[1], send[i%NOFSEND], SOFSEND) < 0)
                                       printf("C: Can't write\n");
                               printf("C: I wrote.\n"):
```



```
void* reciever(void *arg){
2
           char* me=(char*)arg;
           int i: char rec[SOFSEND];
           if((*me)=='M'){
                   for (i=0; i < NOFITER; i++){
7
                           if (read(q[0], &rec, SOFSEND) < 0)
                                   printf("M: Can't read\n");
                           printf("M: I read %s.\n", rec);
           else {
12
                   for (i=0; i < NOFITER; i++){
                           printf("C: I read %s.\n", rec);
17
```





```
int main(){
             int c;
             pthread_t mSend, mRecv, cSend, cRecv;
             char mother='M'.child='C':
             if (pipe(p) < 0 \mid | pipe(q) < 0)
6
                      printf("Can't create pipes.\n"):
             if((c=fork()) < 0) printf("Can't fork.\n");
             else if (c > 0){
11
                      close(p[0]);
                      close (q[1]);
                      if ( pthread_create(&mSend, NULL, sender, & mother) ||
                      pthread_create(&mRecv, NULL, reciever, &mother)){
                               printf("error creating thread");
16
                              return 1;
                      if( pthread_join(mSend, NULL) || pthread_join(mRecv, NULL) ){
                               printf("error joining thread");
                              return 1:
21
                      wait (NULL);
```









#### FIFO kullanımı

```
#include <stdio.h>
   #include <unistd.h>
    void main(){
            int f:
            FILE *a. *b:
6
            char r[7];
            mkfifo("myFifo", 0777);
            if (f=fork()) < 0) printf ("Can't fork.\n");
            else if (f > 0)
                     a = fopen("myFifo", "w"); //Write
11
                     fputs ("FooBar\0", a);
                     fclose(a);
            }else{
                     b = fopen("myFifo", "r"); //Read
16
                     fgets(r, 7, b);
                     fclose(b);
                     printf("Read: %s\n",r);
            unlink ("myFifo");
```



#### Komut satırından FIFO kullanımı

```
1 #!/bin/bash
2 mkfifo MYFIFO
3 grep -i *.out < MYFIFO &
4 echo Do Something...
5 Is -la > MYFIFO
6 rm MYFIFO
```



