

İşletim Sistemleri Uygulama 3

Linux'de fork ve exec

Bilgisayar Mühendisliği

İstanbul Teknik Üniversitesi
34469 Maslak, İstanbul

February 24, 2011



Bugün

İşletim Sistemleri Uygulama 3

fork sistem çağrısı

exec sistem çağrısı



fork kullanımı

- ▶ `int fork();`
- ▶ `fork()` bir defa çağrılır
- ▶ Ancak iki defa geri döner!!
 - ▶ Ana süreçte bir defa
 - ▶ Çocuk süreçte bir defa
- ▶ Ana ile çocuğu nasıl ayırt edebiliriz??
 - ▶ Çocukta döndürülen değer = 0
 - ▶ Anada döndürülen değer = çocuğun süreç tanımlayıcısı



Örnek Program

```

#include <stdio.h>                                1
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/wait.h>

int main(void)                                    6
{
    int f;

    f= fork();                                    11

    if (f==-1){
        printf("Hata\n");
        exit(1);
    }                                              16

    else if (f==0){
        printf("        Çocuk: Proses no: %d \n",getpid());
        sleep(1);
        printf("        Çocuk: Anne proses no: %d \n",getppid());  21
    }

    else{
        printf("Anne: Proses no: %d \n", getpid());
        printf("Anne: Çocuk proses no: %d \n", f);                26
        printf("Anne: Anne proses no: %d \n", getppid());
        wait(NULL);
        printf("Anne: Sonlanıyorum ... \n");
        exit(0);
    }                                              31

    return 0;
}

```



Örnek Program Çıktısı

```
ovatman@susa:/$ gcc forkOrnek.c
ovatman@susa:/$ ./a.out                2
Anne: Proses no: 4319
Anne: Cocuk proses no: 4320
Anne: Anne proses no: 4284              5
        Cocuk: Proses no: 4320
        Cocuk: Anne proses no: 4319
Anne: Sonlanıyorum...                   8
ovatman@susa:/$
```



exec kullanımı

```
int execlp(char * filename, char * arg0, char * arg1, . . . ,char  
*argn,(char*)0);
```

- ▶ Unixin bir süreç içinden yeni bir program çalıştırmasının tek yoludur.
- ▶ PID değişmez
- ▶ Yeni bir süreç değildir!



exec kullanımı

Exec komutunun çağırılması için 6 yolu vardır.

`execl`, `execv`, `execle`, `execve`, `execlp`, `execvp`

- ▶ `int execl (const char path, const char arg0, .../*, const char argn, (char *)0*/);`
- ▶ `int execv (const char path, char const argv);`
- ▶ `int execle (const char path, const char arg0, .../*, const char argn, (char *)0, const char envp[]*/);`
- ▶ `int execve (const char path, char const argv, char const envp);`
- ▶ `int execlp (const char file, const char arg0, .../*, const char argn, (char *)0*/);`
- ▶ `int execvp (const char file, char const argv);`



Örnek Program

```
#include <stdio.h> 1
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>

int f; 6

int main(void)
{
    printf("\n Efendi calisiyor: PID:%d \n",getpid());

    f=fork(); 11

    if (f==0) { //cocuk

        printf("\n Ben cocuk... PID: %d \n", getpid());
        execlp("./execSlave", "./execSlave" 16
                ,"escrava", "isaura", (char*)NULL);
    }
    else{ //anne
        exit(0); 21
    }

    return 0;
}
```



Örnek Program

```
#include <stdio.h> 1
#include <unistd.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    printf("\nKole calismaya basladi... PID: %d \n", getpid());
    printf("Programin adi:%s \n", argv[0]);
    printf("Programin 1. parametresi:%s \n", argv[1]);
    printf("Programin 2. parametresi:%s \n", argv[2]);
    return 0; 11
}
```



Örnek Program Çıktısı

```
ovatman@susa:/$ gcc execMaster.c
ovatman@susa:/$ gcc execSlave.c -o execSlave      2
ovatman@susa:/$ ls
a.out                                              4
execSlave.c
execMaster.c                                     6
execSlave
ovatman@susa:/$ ./a.out                          8

Efendi calisiyor: PID:4499                        10

Ben cocuk... PID: 4500                            12

Kole calismaya basladi... PID: 4500              14
Programin ad ../execSlave
Programin 1. parametresi:escrava                 16
Programin 2. parametresi:isaura
ovatman@susa:/$                                  18
```

