## LINEER CEBIR .

Ders Notlori

Fual Ergezen

Kaynak: Linear Algebra With Applications Steven J. Leon

Matrisler ve Linear Denklem Sistemleri Linear Denklem Sistemleri

degiskenler (bilinmeyenler) slmak üzere

aixitazxzt...taxxn = b formundati bir denkleme n bilinmayenli

lineer deaklow deair

aij ve bi reel sayılar xı, xz,...,xn dəqişkanlar olmak üzere

auxi+azz Xz + - - + azx Xn=bz

Omixitami Xzt -- · + amnxn=bm formundaki sisteme n bilinmeyenli m denklemli linear denklan sistemi denir. Bu sistem, mxn linear sistemi olarak adbndirilir.

BENEKLER

1) a)  $x_1+3x_2=5$  b)  $x_1+2x_2-x_3=-1$  c)  $x_1+x_2=3$   $2x_1+5x_2=9$   $5x_1-2x_2+x_3=5$   $x_1-x_2=4$   $2x_1+5x_2=9$   $5x_1-2x_2+x_3=5$   $x_2=3$ (c)  $2x_2$  sistem (b)  $2x_3$  sistem (c)  $3x_2$  sistem

man sistemin bin Gaziniu, sistemin biton

denklem lerini sogloyen sirali ( $x_1,x_2,x_1$ )

soyiloridir. Ornegin (a) sisteminin bir Gozini

(211) dir.

2 + 3.(1)=5 2.(1)+5(1)=9

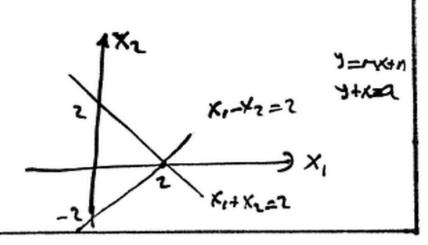
- (b) sisteminin bir çòzimi (1,0,2) din « ElR (ree) soyılar tumesi) almak üvere (1,1,2+21) «=-s (1,-s,-8)
- (c) Gozon yok

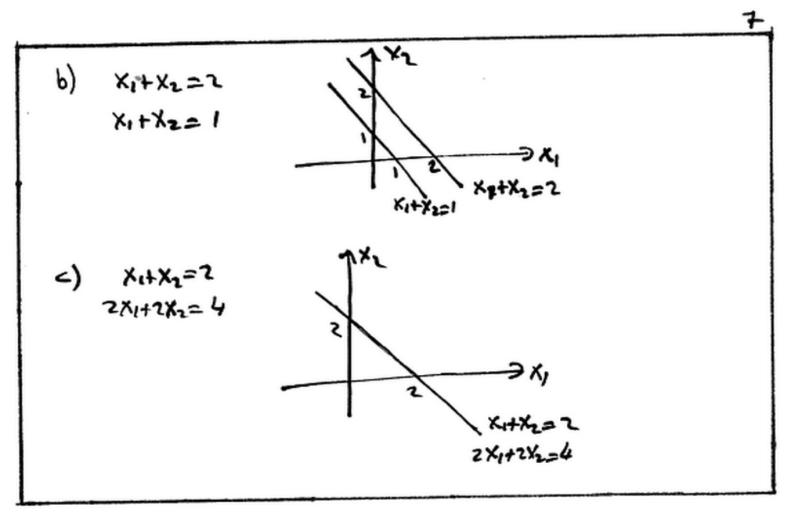
Gözimü olon sistemlere tororlı sistemler, Gözimü olmayan sistemlere tororsiz satemler denir. (a) 1/6) kororlı sistemler, (c) kororsiz sistemler.

Bir linear sistemin bétir gazimlarinin témasire forum témosi denir

2x2 sistemler

(2,0)  $X_1 + X_2 = 2$   $X_1 - X_2 = 2$  $X_1 = 2$ 





Tanım: Aynı quzim kimesino sahip iki denklem sistemine denktin denir. ORNEKLER b) X,+3/2=6 X1+X=4 a) X-X2=2 2×2=2 X2=1 X4=3 X1+X2=4 (3,1)+ ZX2=Z (a) we(1) sistemless X+3X2=6 Jeaktir. X1+X2=6 2X2= 2 X1-X=2

- \*) x,+2x=4 = 3x,-x=2 dentting
  3x,-x=2 = 4
- 4)  $X_1 + 2X_2 = 4$  we  $2X_1 + 4X_2 = 8$  dentifing  $3X_1 X_2 = 2$
- \*) X1+2×2=4 ve 7×1=8 dentir 3×1-×2=2 3×1-×2=2

Dent sistemleri elde etnet iain asogichti Ja islam yopılır.

- 1) iki denklemin yorini dequistir nok
- 2) Herhorgi bir denklami sifirden forkli bir soyi ile Gerpmok
- 3) Bin denklemin yerire, bosto bir denklemi bir sayı ile Gerpp bu denklem ile topbasını bu denklemin yerne yaznat

4 = -

## MXN sistemler

Tonim: Bir sistemink. denkleminde ilk k-1 degiskonin katsayıları sıfır, xk'nın tatsayısı sıfırdan ferkli ise sisteme örgensel formdadır denir

òrneklor

1) 
$$3x_1+2x_2+x_3=1$$

$$x_2-x_3=2$$

$$2x_3=4$$

$$04 \text{ gense } 1 \text{ formalish.}$$

4x+sx2-x3 \$x4=5 2x2 + x4=3 x3 +x4=2 2x4=8

 $2X_3 = 4 \implies X_3 = 2$   $X_1 - X_3 = 1 \implies X_2 = 2 + X_3 = 4$   $3X_1 + 2X_1 + X_3 = 1 \implies 3X_1 = 1 - 2X_1 - X_3 = -9 \implies X_1 = -3$ (-3, 4, 2) Yerine koynu yöndemi

2)  $X_1 + X_2 - X_3 + 2X_4 = 1$   $3X_2 - 2X_3 + X_4 = 3$  Sistemni Gozinüz?  $2X_3 + X_4 = 6$  $2X_4 = 4$ 

 $X_{4}=2$   $2X_{3}+X_{4}=2^{2}X_{3}=4-X_{4}=2^{2}=3^{2}X_{3}=1$   $3X_{4}-2X_{3}+26=3^{2}=3^{2}X_{2}=1$ 

$$(-2,1,1,2)$$

Eger sistem üggensel formdo deglise, yvkerideki 34 Blemi kullororak üggensed form getirilir. 3) XI+X2-2X3=-1

2×1 +3×2+×3=1 Sistemini G 22 DAÛL.
3 ×1 - ×2+2×3=13

1. Hafta

7/10

Fuat Ergezen

ais (t=1,2,00 M) | er reelsoyiler olnak izone

seklindeki dikdortgonsel siroli tormo <u>motris</u> denir. Gorellikle A,B,C gibi boyük horflerle gösterilmer. Kisca A= (aij) Ne de gösterilir.

Bir linear sistemate dağiskanların önlarındı Kutsayıları matris obrak yazalımı Bu durumda bu matrise linear sistemin <u>katsayılar natrisi</u> denir.

årnet!

X, + X2 - 2x3 =-1

2X1+3X2+3 =1

3X1-X2+2X3=13

linear s'isterniain tatsoyılar matrisi

[1 1 -2

231

3 4 2

sayılarıdda matrise dahiledersek bu matrise genişletilmiş katsayılar matrisi danir.

1. Hafta

8/10

Fuat Ergezen

y ukurdale: ornokte ganişletilmiş katsoyılar matrisi

18

## Elementer Satir Islamlari

I. iki sotirin yerini dégütrmok Si65j

II. Bir saturi situadon forkli hir reel say ile Gorphak Si-> asi

III. Bir satirin yerine, bosto bir satiri bir soyl
ile gorpipo satir ile toplominisi yozmat

Si-> sitasj

lineer s'estemini (elementer Sotir jilondrini kullorerab) Gircinus.

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & -2 & | & -1 \\ 2 & 3 & 1 & | & 1 \\ 3 & 1 & 2 & | & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{S_2 \to S_2 + (-2)S_1} \begin{bmatrix} 1 & 1 & -2 & | & -1 \\ 0 & 1 & 5 & | & 3 \\ 3 & 1 & 2 & | & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{S_3 \to S_2 + (-2)S_1}$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & -2 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 5 & 3 \\ 0 & -4 & 8 & 16 \end{bmatrix} \xrightarrow{S_3 \to S_3 + 4S_2} \begin{bmatrix} 1 & 1 - 2 & 1 - 1 \\ 0 & 1 & 5 & 3 \\ 0 & 0 & 28 & 128 \end{bmatrix}$$

$$0.X_1 + 0.X_2 + 28 \times_3 = 28 \implies X_3 = 1$$
  
 $0.X_1 + 1.X_2 + 5X_3 = 3 \implies X_4 = -2$   
 $1.X_1 + 1.X_2 + 2X_3 = -1 \implies X_4 = 3$ 

20