

VERİTABANI YÖNETİM SİSTEMLERİ

Dr. Öğr. Üyesi Ender **Ş**ahinaslan

BÖLÜM -9-

T-SQL & View



GENEL BAKIŞ...

T-SQL

- Değişken Türleri,
- Değişken Tanımlama ve Kuralları,
- Değişkenlere Değer Atama,
- T-SQL ile Yığın İşlemleri,
- T-SQL'de Kontrol Deyimleri,
 - -If-Else Deyimi,
 - -Case Deyimi,
 - -While Döngüsü,
 - -Break Deyimi,
 - -Continue Deyimi.

GENEL BAKIŞ... (DEVAM...)

View (Görünüm) Nesnesi

- View oluşturmak,
- View sütunlarına isim vermek,
- Birden fazla tablo kullanmak,
- View'larda değişiklik yapmak,
- View'ları silmek,
- View'ları şifrelemek.

9.1. T-SQL KAVRAMI

Microsoft **veritabanı sorgulama dilinin gelişmiş bir versiyonu**dur.

T-SQL: Transact - Structured Query Language kelimelerinin kısaltmasıdır.

SQL Server içerisinde bulunmayan döngü vb. işlemler T-SQL aracılığı ile yapılabilmektedir. Bu işlemleri yapmak için herhangi bir derleyiciye ihtiyaç yoktur.

T-SQL ile bütün SQL komutlarını kullanabilir.

9.1.1. DEĞİŞKEN TÜRLERİ

Değişkenler, verilerin bellekte geçici olarak tutulmalarını ve gerektiğinde kullanılmasını sağlayan yapılardır.

T-SQL, diğer programlama dillerinde olduğu gibi değişken tanımlamaya olanak sağlamaktadır.

T-SQL'de tanımlanan değişken diğer programlama dillerinde olduğu gibi bir veri tipi ile sınırlandırılmıştır ve oluşturulmasının ardından bellekte belli bir yer kaplamaktadır.

— Üzerine veri yazılmasına izin vermekte ve daha sonrada program içerisinden çağrılabilmektedir.

9.1.1. DEĞİŞKEN TÜRLERİ (DEVAM...)

SQL server'da değişkenler ikiye ayrılmaktadır:

- Yerel değişkenler
- Global değişkenler

<u>Yerel değişkenler,</u> önlerine <mark>@ işareti</mark> alarak tanımlanırlar.

Global değişkenler ise önlerine @@ işareti alırlar.

Bu değişkenler SQL Server tarafından tanımlanmıştır ve kullanıcılar tarafından tanımlanamazlar.

Örneğin; @@CONNECTION

9.1.2. DEĞİŞKEN TANIMLAMA KURALLARI

Değişken tanımlamaları yapılırken her dilde olduğu gibi T-SQL'de de uyulması gereken kurallar vardır. Bu kurallar şunlardır:

- Değişkenler harf ile başlamalıdır.
- Boşluk karakteri veya Türkçe karakterler kullanılmamalıdır.
- Değişkenler SQL Server için özel anlamı olan ifadeler ile başlamamalıdır. (örneğin @, @@, #, \$ gibi)
- SQL komutları değişkenlere isim olarak verilmemelidir.
 - Örneğin INSERT, UPDATE v.b.

9.1.2. DEĞİŞKEN TANIMLAMA KURALLARI (DEVAM...)

Nesne isimleri kısa ve anlaşılır olmalıdır.

Tablolara isim verilirken daha kısa ve anlamlı isimler tercih edilmelidir.

Örneğin TabloUrun yerine tblUrun tercih edilebilir.

Tablolardaki NULL ifadesi hiçbir şey girilmemiş anlamına gelmektedir. Klavyeden SPACE tuşuna basılarak bırakılan boşluk ifadesi ile aynı anlamda değildir.

 NULL ifadesi daha önceden değeri bilinmeyen ve bu nedenle boş bırakılan ifadeler için tercih edilmelidir.

9.1.3. DEĞİŞKEN TANIMLAMA

T-SQL'de bir değişken tanımlamak için **DECLARE** komutu kullanılmaktadır. DECLARE komutunun genel biçimi aşağıdaki gibidir.

DECLARE @Degiskenin_Adi Veri_Tipi

Örnekler:

DECLARE @Adi varchar (20)

DECLARE @Numarasi int

DECLARE @Tarih smalldatetime

9.1.3. DEĞİŞKEN TANIMLAMA

T-SQL de araya virgül koyarak birden fazla değişken tanımlamak mümkündür. Böyle bir durumda sadece tek bir DECLARE komutu kullanılmış olmaktadır.

<u>Örnek:</u>

DECLARE @Adi varchar(20),

Numarasi int,

Tarih smalldatetime

9.1.4. DEĞİŞKENLERE DEĞER ATAMA

- T-SQL'de <u>değişkenlere değer atama</u>nın 2 yolu vardır:
 - SET komutu ile değer atama,
 - **SELECT** komutu ile değer atama.
- Bu iki kullanıma ait örnekler ve genel kullanımları sonraki slaytlarda verilmiştir.

9.1.4. DEĞİŞKENLERE DEĞER ATAMA (DEVAM...)

SET komutu kullanılarak değer atamanın genel ifadesi aşağıdaki gibidir:

SET @degiskenin_adi = atanan_deger

Örnekler:

- SET @Adi = 'MURAT'
- SET @Soyad = '\$AHİN'
- SET @Numarasi = 23403016
- SET @Tarih = '25.04.2024'

9.1.4. DEĞİŞKENLERE DEĞER ATAMA (DE

(DEVAM...)

SELECT komutu ile de değişkenlere değer atanabilmektedir. Eğer tek başına değişken ile kullanılırsa değişkenin içerisindeki değerin ekrana görüntülenmesini de sağlamaktadır.

Örnek:

DECLARE @Adi varchar (20)

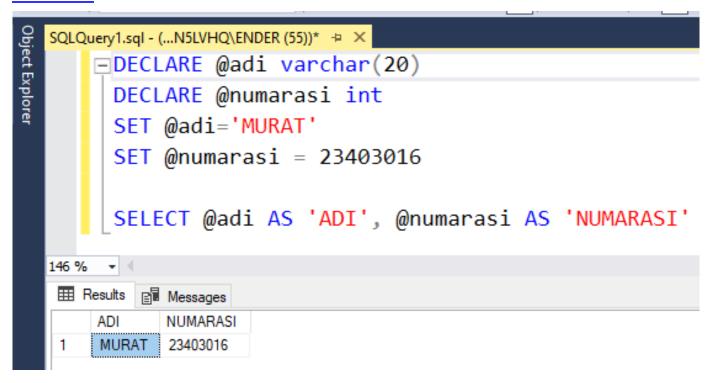
SELECT @Adi = 'Mehmet'

Böyle bir kullanımda değişkene değer atanabilir fakat ekranda gösterilmemektedir.

9.1.4. DEĞİŞKENLERE DEĞER ATAMA

(DEVAM...)

- SELECT komutu ile ekranda değişkenlerin değerleri gösterilmek istenirse;
- Örnek:



9.1.4. DEĞİŞKENLERE DEĞER ATAMA (

(DEVAM...)

 SELECT dışında ekrana bilgileri yazmaya yarayan bir diğer T-SQL komutu da PRINT komutudur. PRINT komutu, değişkenlerin değerlerini, ortaya çıkan hataları vb. durumları ekrana yazdırmak için kullanılmaktadır.

• Örnek:

```
SQLQuery3.sql-(...N5LVHQ\ENDER(52))* > SQLQuery2.sql-(...N5LVHQ\ENDER(57))*

DECLARE @adi varchar(20), @numarasi int
SET @adi='MURAT'
SET @numarasi = 23403016

PRINT @adi

146 % 
MURAT

Completion time: 2024-04-29T15:33:31.3189193+03:00
```

9.1.5. T-SQL İLE YIĞIN İŞLEMLERİ

Yığın, belli sorguların arka arkaya yapılması anlamına gelmektedir.

SQL Server, <u>arka arkaya gelen sorguları</u> yığın olarak ele almaktadır.

Herhangi bir **yığının sonunu belirlemek için**GO komutu kullanılmaktadır.

SQL Server'da **bir yığın çalışmaya başlamadan önce ayrıştırılır** (parse edilir). Daha sonra ayrıştırılan bu sorgular derlenerek çalıştırılır.

9.1.5. T-SQL İLE YIĞIN İŞLEMLERİ (DEVAM...)

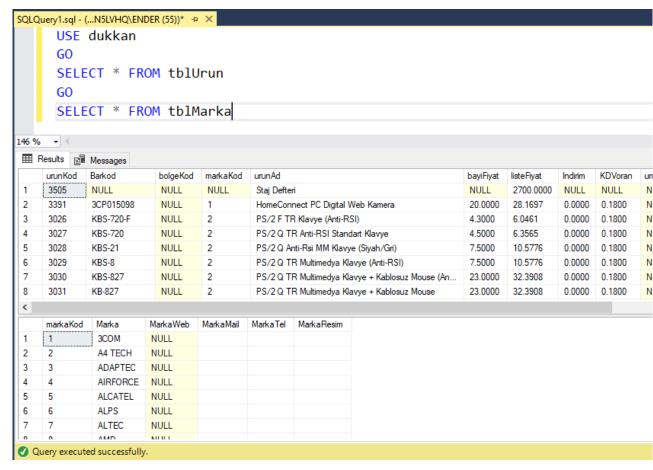
Genel kullanım biçimi şöyledir:

Komutlar GO Komutlar

Komulia

GO

• • • •



9.1.6. T-SQL' DE KONTROL DEYİMLERİ

Diğer programlama dillerinde olan ve T-SQL'de yer alan bu kontrol deyimleri şunlardır:

- IF... ELSE Yapısı
- CASE Yapısı
- WHILE Döngüsü

Bu üç yapı yapılan SQL sorgusunun herhangi bir noktasında bazı değerlerin kontrol edilerek çalıştırılmasını sağlamaktadırlar.

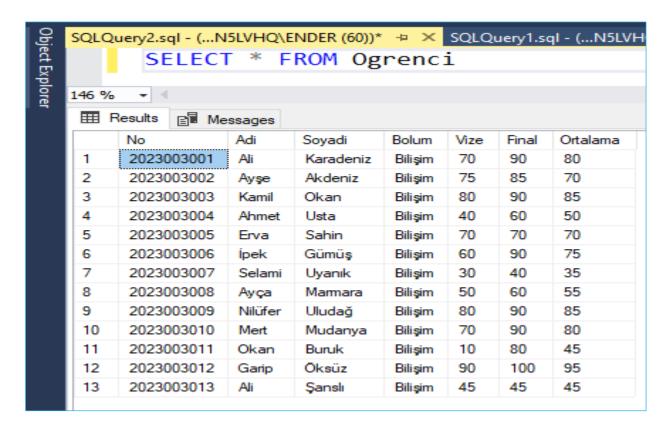
IF-ELSE DEYİMİ

IF — ELSE karar yapısı diğer programlama dillerinden de hatırlanacağı gibi gelen değer yada değerlere göre bir kararın verilmesini sağlayan bir yapıdır. Bu yapının T-SQL deki genel kullanım biçimi şöyledir.

```
IF (şartlar)
BEGIN
Komutlar1
END
ELSE
BEGIN
Komutlar2
END
```

IF-ELSE DEYÎ MÎ

Örnek: Aşağıda verilen Öğrenci tablosunda öğrencilerin ders geçme notlarının **ortalaması** 70 den büyük ise "Sınıfın durumu İYİ", düşük ise "sınıfın durumu İYİ DEĞİL" olarak uyarı veren bir T-SQL programı yazalım.



IF-ELSE DEYI Mİ

Örnek: Aşağıda verilen Öğrenci tablosunda öğrencilerin ders geçme notlarının **ortalaması** 70 den büyük ise "Sınıfın durumu İYİ", düşük ise "sınıfın durumu İYİ DEĞİL" olarak uyarı veren bir T-SQL programı yazalım.

```
SQLQuery1.sql - (...N5LVHQ\ENDER (55))* + X
SQLQuery2.sql - (...N5LVHQ\ENDER (60))*
     USE UNIVERSITE
     GO
   ■DECLARE @Ortalama int
     SELECT @Ortalama = AVG (0.Ortalama) FROM Ogrenci O

\dot{\Xi} IF (@Ortalama >= 70)
    BEGIN
     PRINT 'Sinifin durumu İYİ'
     FND
     FLSE
    BEGIN
     PRINT 'Sınıfın durumu İYİ DEĞİL'
      END

    Messages

   Sınıfın durumu İYİ DEĞİL
   Completion time: 2024-04-28T16:23:41.4864998+03:00
```

CASE DEYI Mİ

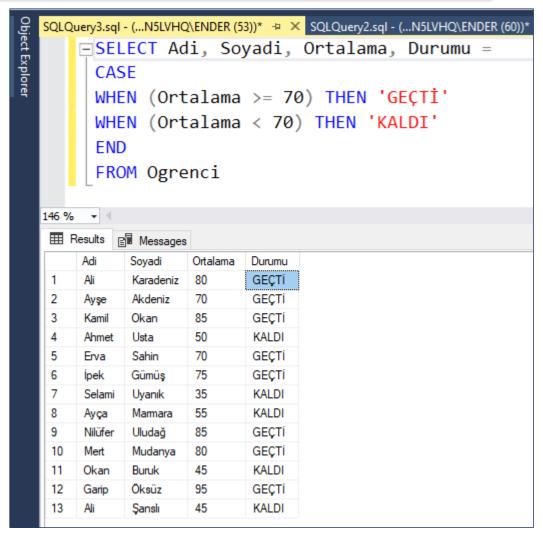
CASE yapısı herhangi bir değişkenin birden fazla durumla karşılaştırmak için kullanılmaktadır. Genel yapısı şöyledir.

CASE

WHEN Şart_ifadesi1 THEN Değer1
WHEN Şart_ifadesi2 THEN Değer2
ELSE Değer3
END

CASE DEYIMI (DEVAM...)

Ornek: sınıftaki öğrencilerin not ortalamalarına göre 70 ve üzeri olanlarda "GEÇTİ" altında olanların durumunu "KALDI" seklinde ekrana listeleyen T-SQL cümleciği ve elde edilen sonuç liste:



WHILE DÖNGÜSÜ

Döngüler bir işlemde tekrar gerektiren durumlarda kullanılmaktadır. Döngüler belirlenen şart sağlanıncaya kadar işlemin yapılmasını sağlamaktadır. Diğer dillerde olduğu gibi T-SQL içerisinde de tekrarlı işlemler için bir döngü mevcuttur.

Bu döngünün genel yapısı aşağıdaki gibidir.

WHILE Şart BEGIN

Tekrar gerektiren kodlar

• • • • • • • •

END

WHILE DÖNGÜSÜ (DEVAM...)

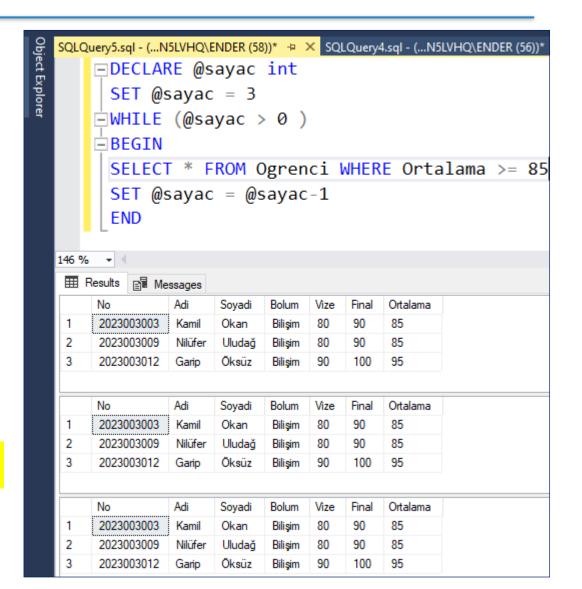
Örnek 1:

Basit bir döngü ile 8'e kadar sayıları yazdıralım

```
SQLQuery4.sql - (...N5LVHQ\ENDER (58))* + X SQLQuery3.sql - (...N5LVHQ\ENDER (52))
    ■DECLARE @sayac int
     SET @sayac = 1
    ⊟WHILE (@sayac <= 8 )
    BEGIN
     PRINT @sayac
     SELECT @sayac = @sayac +1
     END
₽ Messages
   Completion time: 2024-04-29T15:40:31.8025553+03:00
```

WHILE DÖNGÜSÜ (DEVAM...)

Ornek2: Bazı durumlarda belli bir SQL cümleciğinin birden fazla çalıştırmak istenebilir. durumda döngü kullanılabilir. Yandaki örnekte SQL ifadesini 3 <mark>defa</mark> çalıştıralım.



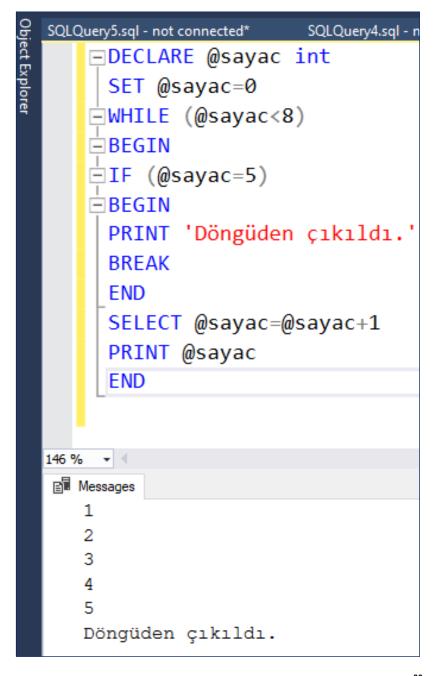
BREAK DEYİMİ

BREAK komutu, bir döngü içerisinde belirlenen amaca ulaşıldığında döngünün kırılarak sonlandırılmasını sağlamaktadır.

Döngüden çıkıldığında WHILE'ın END'ini takip eden kodlardan program çalışmaya devam eder.

BREAK DEYİMİ

Ornek: 1'den 8'e kadar çalışan döngüde 5'e gelindiğinde döngüden çıkmasını sağlayalım.



CONTINUE DEYIMI

- Bu komut BREAK komutunun tam tersi durumunu gerçekleştirir.
- BREAK komutunun aksine
 CONTINUE komutu
 yapısının başına gitmeyi sağlar.
 Bir defaya mahsus komutundan sonraki kısımlar çalıştırılmaz.

CONTINUE DEYIMI

Ornek: 1'den 8'e kadar saymaya çalışan bir döngüde gelindiğinde CONTINUE kullanılması nedeniyle döngü <mark>basına dönen</mark> bir örnek.

```
SQLQuery5.sql - not connected*
                     SQLQuery4.sql - not connected*
   ■DECLARE @sayac int
     SELECT @sayac=1
     PRINT @sayac
   ⊟BEGIN
     SELECT @sayac = @sayac + 1
   BEGIN
       PRINT 'Sayaç: 5, CONTINUE, başa dön'
       CONTINUE
     END
     PRINT @sayac
     END
146 % + <
R Messages
   Sayaç: 5, CONTINUE, başa dön
```

9.2. VIEW (GÖRÜNÜM) NESNESİ

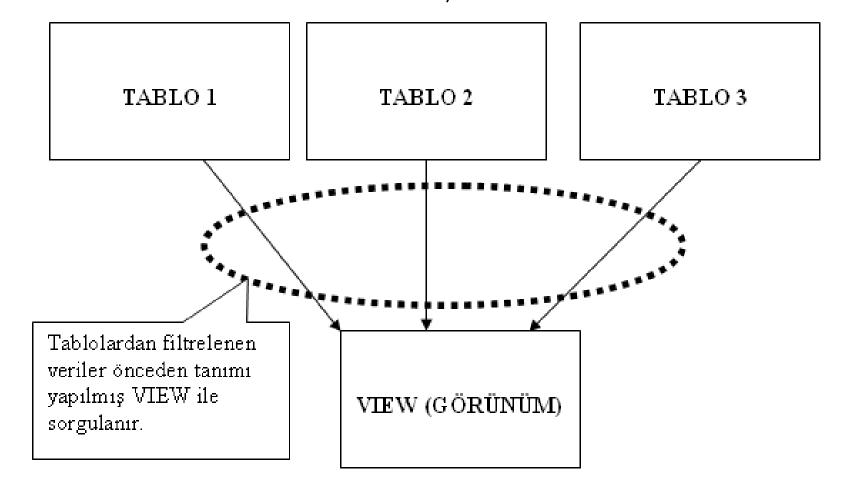
- Görünümler, <u>veritabanı içerisinde önceden</u> <u>tanımlanmış tabloları kullanarak elde edilen</u> <u>geçici sanal tablo</u>lardır.
- Bu tablolar veritabanında fiziksel herhangi bir yer kaplamazlar.
- Görünümler, herhangi bir tablodaki belli alanların listelenmesini sağlarlar.
- Bir veritabanı üzerinde **eğer sık sorgulanan veriler var ise,** bu verilerin **hızlı ve basit bir şekilde sorgulanmaları**nı sağlamaktadırlar.

9.2. VIEW (GÖRÜNÜM) NESNESİ (DEVAM...)

- Görünümler kaydedilmiş sorgulardan oluşmaktadır.
- Bir görünüm ile birden fazla tablo üzerinde sorgulama yapılabilir. Bu haliyle karmaşık SQL ifadelerini daha da basitleştirmiş olur.
- Oluşturulan bir görünüm ile veriler üzerinde herhangi bir güncelleme işlemi yapılamaz.
- Bu yapılar MS SQL Server, Oracle gibi ileri seviye veritabanı yönetim sistemlerinde bulunmaktadır.

9.2. VIEW (GÖRÜNÜM) NESNESİ (DEVAM...)

• Bir görünümün genel yapısı şekildeki gibidir.



9.2. VIEW (GÖRÜNÜM) NESNESİ (DEVAM...)

- Genel olarak görünümler aşağıdaki amaçlar için de kullanılmaktadırlar:
 - Kullanıcıların, bir yada birden fazla tabloda yer alan sütun veya satırlarında yer alan önemli verilerini görmek.
 - Tabloda bulunan verileri istenilen bir tablo formatında göstermek.
 - Karmaşık sorguları basitleştirmek.

9.2.1. VIEW OLUŞTURMAK

- Görünümler tablolarla aynı özelliklere sahip olup en fazla 1024 tane sütundan oluşabilmektedir. Görünüm oluşturmak için CREATE VIEW komutu kullanılmaktadır.
- Görünümün genel yapısı şöyledir:

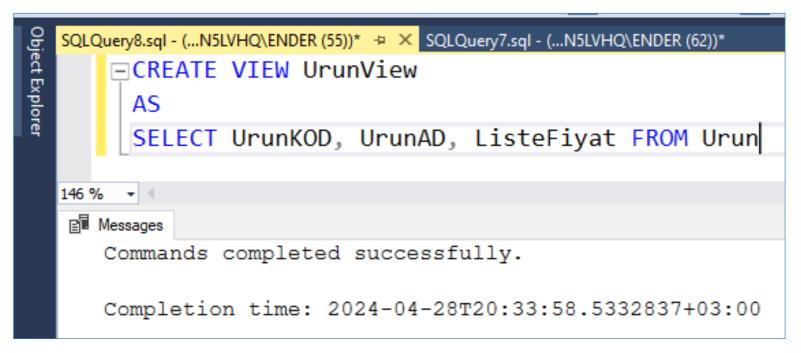
CREATE VIEW view_adı
AS

SELECT sütunlar **FROM** tablo_adı

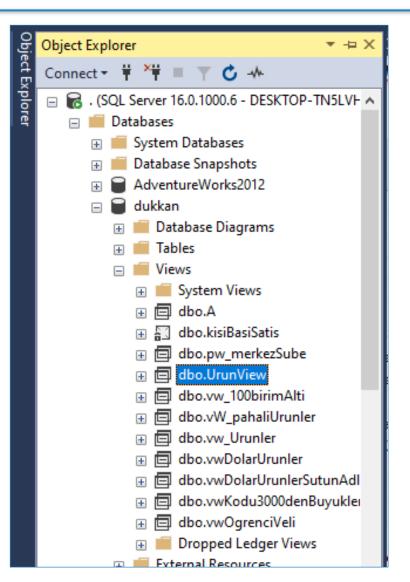
 Örnek: tblUrun tablosunda urunKod, urunAd ve listeFiyat bilgilerini gösteren bir View oluşturalım.

SQLQuery8.sql - (N5LVHQ\ENDER (55))* → × SQLQuery7.sql - (N5LVHQ\ENDER (62))* SQLQuery5.sql - not connected* SQLQuery4.sql - not										
SELECT * FROM Urun										
146 % 🔻										
⊞ Results										
	urunKod	Barkod	bolgeKod	markaKod	urunAd	bayiFiyat	listeFiyat	Indirim	KDVoran	urunR
1	3505	NULL	NULL	NULL	Staj Defteri	NULL	2700.0000	NULL	NULL	NULL
2	3391	3CP015098	NULL	1	HomeConnect PC Digital Web Kamera	20.0000	28.1697	0.0000	0.1800	NULL
3	3026	KBS-720-F	NULL	2	PS/2 F TR Klavye (Anti-RSI)	4.3000	6.0461	0.0000	0.1800	NULL
4	3027	KBS-720	NULL	2	PS/2 Q TR Anti-RSI Standart Klavye	4.5000	6.3565	0.0000	0.1800	NULL
5	3028	KBS-21	NULL	2	PS/2 Q Anti-Rsi MM Klavye (Siyah/Gri)	7.5000	10.5776	0.0000	0.1800	NULL
6	3029	KBS-8	NULL	2	PS/2 Q TR Multimedya Klavye (Anti-RSI)	7.5000	10.5776	0.0000	0.1800	NULL
7	3030	KBS-827	NULL	2	PS/2 Q TR Multimedya Klavye + Kablosuz Mouse (An	23.0000	32.3908	0.0000	0.1800	NULL
8	3031	KB-827	NULL	2	PS/2 Q TR Multimedya Klavye + Kablosuz Mouse	23.0000	32.3908	0.0000	0.1800	NULL
9	3032	KBA-527RA	NULL	2	PS/2 Q TR Klavye + Mouse (Anti-RSI)	25.5000	35.9291	0.0000	0.1800	NULL
10	3033	KBS-827R	NULL	2	PS/2 Q TR Multimedya Kablosuz Klavye + Kablosuz	26.0000	36.6243	0.0000	0.1800	NULL
11	3034	KBS-853RPCA	NULL	2	KBD Q PS/2 A4TECH A TIPI MM RF KLV+MOU	32.0000	45.0790	0.0000	0.1800	NULL
12	3035	KBS-2348RP	NULL	2	PS/2 Q TR Klavye + Mouse (Anti-RSI)	35.0000	49.3001	0.0000	0.1800	NULL
13	3036	KBS-2548RPA	NULL	2	PS/2 Q TR Klavye + Mouse (Anti-RSI)	35.0000	49.3001	0.0000	0.1800	NULL
14	3061	MOA-RP680	NULL	2	USB 2+2+2+1+1 Tuslu ve 1 Tekerlek	24.5000	34.5262	0.0000	0.1800	NULL
15	3062	MOA-SWW48P	NULL	2	PS/2 2 Tus, 1 Scroll Mouse	3.0000	4.2211	0.0000	0.1800	NULL
16	3063	MOA-RP648	NULL	2	USB Internet mouse, 2+1 tuslu ve 1 tekerlek	20.0000	28.1697	0.0000	0.1800	NULL
17	3064	MOA-RP649	NULL	2	USB 2+2+1 Tuslu ve 2 Tekerlek	21.0000	29.5850	0.0000	0.1800	NULL

 MS SQL Server üzerinde yeni bir Query açarak oluşturacağımız «UrunView» adlı View'a ait T-SQL kodlarını yazarak çalıştıralım.



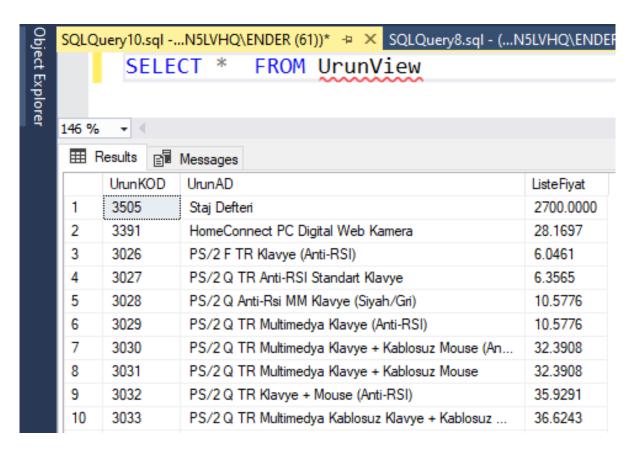
 Oluşturulan View' lar ilgili veritabanının ((views)) sekmesinde almaktadır dbo. Urun View seklinde görüntülenmekte dir.



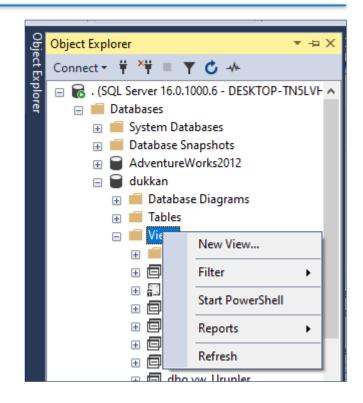
9.2.1. VIEW LİSTELEME (DEVAM...)

Oluşturulan
View standart
SQL
komutlarına
benzer şekilde
SELECT
çalıştırılır.

Sorgu sonucu yandaki gibi olacaktır.



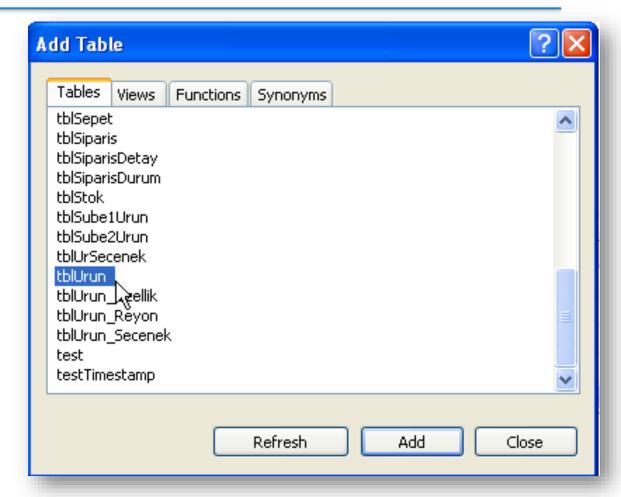
View oluşturma işlemini dilerseniz MS SQL Server' da ilgili veritabanındaki ((views)) seçeneğini farenin sağ tuşuna basarak <u>açılan</u> menüden ((New View)) diyerek te olușturabilirsiniz.



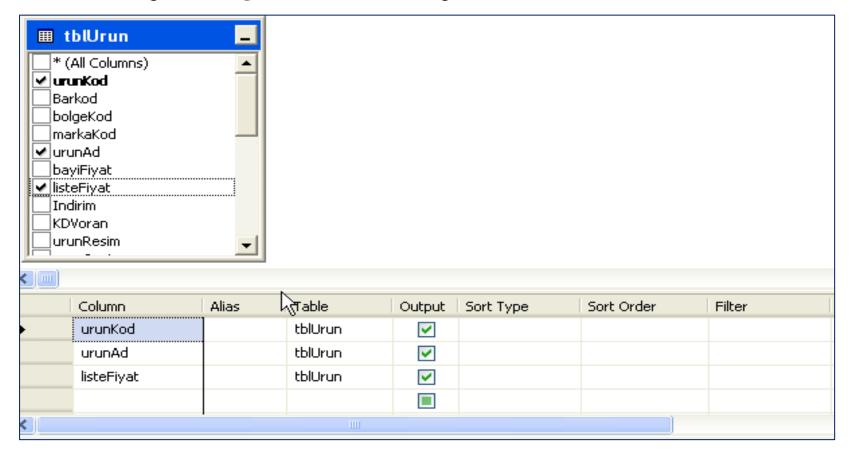
«New View» seçeneğini tıkladığınızda karşınıza View'ı hangi tablo yada tablolardan oluşturacağınızı soran bir ekran gelecektir.

Örneğimizde

tblUrun
tablosunu
kullanarak yeniden
yapalım.



 tblUrun tablosu seçildiğinde View'da sorgulanması gereken alanların tek tek seçilmesi istenecektir. Seçilen bu alanlar View sorgulandığında ekranda gösterilecektir.



Her seçilen alan bir SELECT ifadesi içerisine eklenir. Eğer bir filtreleme yapılacaksa Filter seçeneği içerisinde belirtilir.

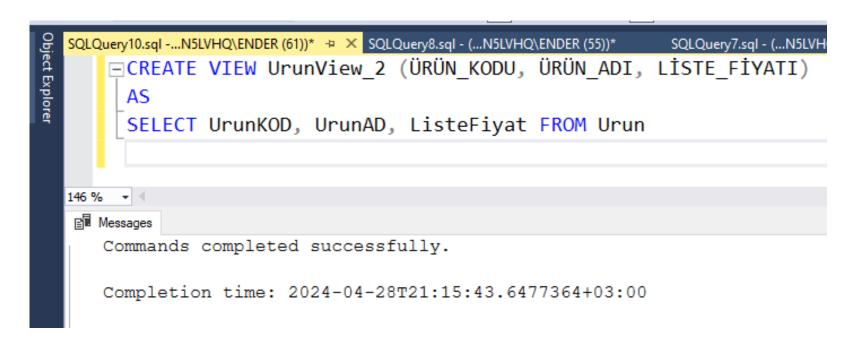
	Column	Alias	Table	Output	Sort Type	Sort Order	Filter
•	urunKod		tblUrun	~			= 2160
	urunAd		tblUrun	~			
	listeFiyat		tblUrun	~			
<			Ш				
SELECT FROM WHERE	urunKod, urunAd, dbo.tblUrun (urunKod = 2160)	listeFiyat					

9.2.2. VIEW SÜTUNLARINA İSİM VERMEK

- View'lar da sütun adları isteğe göre değiştirilebilir. Eğer değiştirilmek istenmiyorsa filtrelenen ana tablodaki sütun adları ile aynı olacaktır.
- Sütun adları ihtiyaca göre değiştirilebilir.
 View'larda sütun adları verilirken herhangi bir veri tipi belirtilmez.
 Sunun nedeni sorgulanan tablo baz alındığı için veri tipleri yine asıl tablodaki veri tipleri ile aynı olacaktır.

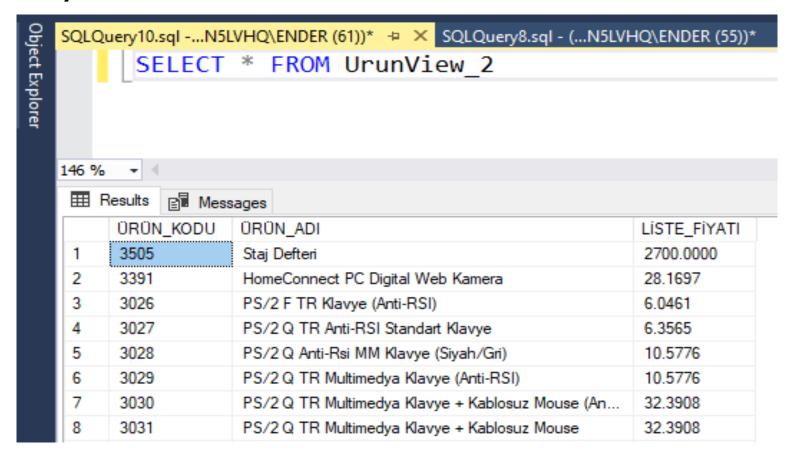
9.2.2. VIEW SÜTUNLARINA İSİM VERMEK

Aynı örneğimizi sütunlara isim vererek tekrar yapalım.



9.2.2. VIEW SÜTUNLARINA İSİM VERMEK

UrunView_2 isimli yeni oluşturulan View'e ait kayıtların bir kısmı



9.2.3. BİRDEN FAZLA TABLO KULLANMAK

Bir JOIN komutu kullanılarak birden fazla tablodaki veriler bir VIEW oluşturularak defalarca sorgulanabilir. Genel olarak bu işlem için şöyle bir yapı kullanılır:

CREATE VIEW view_adı

AS

SELECT sütun_adları FROM tablo_1 JOIN tablo_2 ON birleştirme_şartı

9.2.3. BİRDEN FAZLA TABLO KULLANMAK (DEVAM...)

Örnek: tblUrun ve tblMarka tablolarını kullanarak marka kodları aynı olan ürünleri listeleyen bir view yazalım. Kullanılacak olan tablolar aşağıdaki gibidir.

tblUrun

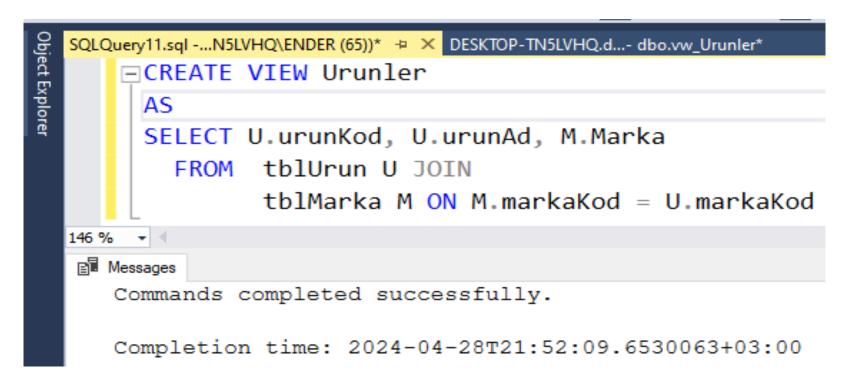
	urunKod	Barkod	bolgeKod	markaKod	urunAd
•	3505	NULL	NULL	WILL	Staj Defteri
	3391	3CP015098	NULL	1	HomeConnect P
	3026	KBS-720-F	NULL	2	PS/2 F TR Klavy
	3027	KBS-720	NULL	2	PS/2 Q TR Anti
	3028	KBS-21	NULL	2	PS/2 Q Anti-Rsi
	3029	KBS-8	NULL	2	PS/2 Q TR Multi
	3030	KBS-827	NULL	2	PS/2 Q TR Multi
	3031	KB-827	NULL	2	PS/2 Q TR Multi
	3032	KBA-527RA	NULL	2	PS/2 Q TR Klavy
	3033	KBS-827R	NULL	2	PS/2 Q TR Multi
	3034	KBS-853RPCA	NULL	2	KBD Q PS/2 A4T
	3035	KBS-2348RP	NULL	2	PS/2 Q TR Klavy
	3036	KBS-2548RPA	NULL	2	PS/2 Q TR Klavy
	3061	MOA-RP680	NULL	2	USB 2+2+2+1+
	3062	MOA-SWW48P	NULL	2	PS/2 2 Tus, 1 Sc
	3063	MOA-RP648	NULL	2	USB Internet mo
	3064	MOA-RP649	NULL	2	USB 2+2+1 Tusl

tblMarka

	markaKod	Marka
	1	зсом
	2	A4 TECH
	3	ADAPTEC
	4	AIRFORCE
•	5	ALCATEL
	6	ALPS
	7	ALTEC
	8	AMD
	9	AOPEN
	10	APACHE
	11	ASUS
	12	AVERMEDIA
	13	BENQ
	14	CANON
	15	CASPER
	16	CUTC

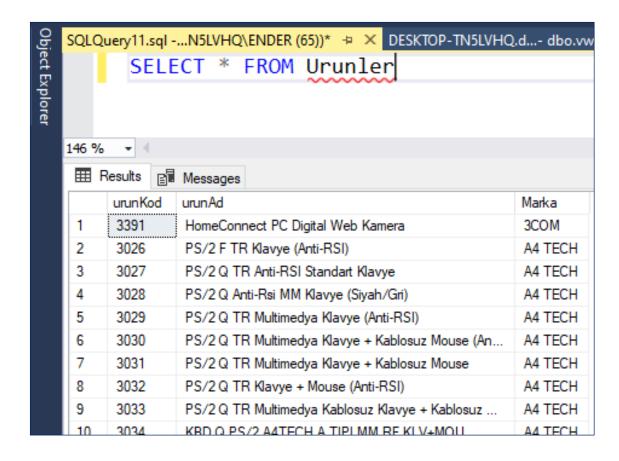
9.2.3. BİRDEN FAZLA TABLO KULLANMAK (DEVAM...)

Dikkat edilecek olursa her iki tabloda <u>ortak olan</u> değerler markaKod bilgisidir. Bu değerleri kullanarak her iki tablodan bilgileri elde edecek olan VIEW aşağıdaki gibi olacaktır:



9.2.3. BİRDEN FAZLA TABLO KULLANMAK (DEVAM...)

Bu VIEW çalıştırıldığında her iki tabloda yer alan veriler birleştirilerek ekrana gösterilecektir.



9.2.4. VIEW' LARDA DEĞİŞİKLİK YAPMAK

Bir View üzerinde değişiklik yapılmak istenildiğinde ALTER VIEW komutu kullanılır. ALTER VIEW deyiminin genel yapısı aşağıdaki gibidir.

ALTER VIEW view_adi

AS

SELECT ifadesi

9.2.4. VIEW' LARDA DEĞİŞİKLİK YAPMAK (DEVAM...)

 Oluşturmuş olduğumuz View üzerinde listefiyat bilgisini de ekleyecek bir değişiklik yapalım. Bu durumda değişiklik yapacak SQL ifadesi aşağıdaki gibi olacaktır.

```
SQLQuery11.sql-...N5LVHQ\ENDER(65))* > DESKTOP-TN5LVHQ.d...- dbo.vw_Urunler* SQLQuery10.sql-...N5LVHQ\ENDER(61))

AS
SELECT U.urunKod, U.urunAd, M.Marka, U.listeFiyat, U.dovizKod
FROM tblUrun U JOIN
tblMarka M ON M.markaKod = U.markaKod

146 %

Messages
Commands completed successfully.

Completion time: 2024-04-28T21:59:15.9503027+03:00
```

Çalıştırıldığında listefiyat ve dovizkod bilgisi de View'e eklenir.

9.2.5. VIEW' LARI SİLMEK

 Bir View'ı veritabanından kaldırmak(silmek) için DROP komutu kullanılmaktadır. Bu komut kullanıldığında view sistemden tamamen silinmiş olacaktır. DROP komutunun genel kullanımı aşağıdaki gibidir.

DROP VIEW view_adı

• Örnek:

DROP VIEW Urunler

9.2.6. VIEW' LARI ŞIFRELEMEK

Bazı durumlarda **View'ları oluşturan kaynak** kodların başkaları tarafından görülmemesi istenebilir. Böyle bir durumda SQL Server'ın kendi içerisinde yer alan bir şifreleme mekanizması bu yapıları kullanıcı için şifreler. Burada dikkat edilmesi gereken en önemli nokta șifrelenmiș bir View'ın içeriğini biz dahil hiç kimsenin görememesidir. Bu nedenle sifreleme işlemi uygulanmadan önce kaynak kodların bir kopyasının mutlaka saklanması önerilir.

9.2.6. VIEW' LARI ŞİFRELEMEK (DEVAM...)

View kaynak kodları şifrelemek için ENCRYPTION komutu kullanılmaktadır.

ENCRYPTION komutu View oluşturulurken kullanılacağı gibi sonradan da kullanılabilir. Bu komutun genel yapısı şöyledir.

CREATE VIEW view_adı

WITH ENCRYPTION

AS

SELECT cümlesi

9.2.6. VIEW' LARI ŞİFRELEMEK (DEVAM...)

Örnek: Daha önceden oluşturmuş olduğumuz Urunler View'ını şifreli hale getirelim.

```
SQLQuery11.sql -...N5LVHQ\ENDER (65))* * X DESKTOP-TN5LVHQ.d...- dbo.vw_Urunler* SQLQuery10.sql -...N5LVHQ\ENDER

AS
SELECT U.urunKod, U.urunAd, M.Marka, U.listeFiyat, U.dovizKod
FROM tblUrun U JOIN
tblMarka M ON M.markaKod = U.markaKod

146 % 

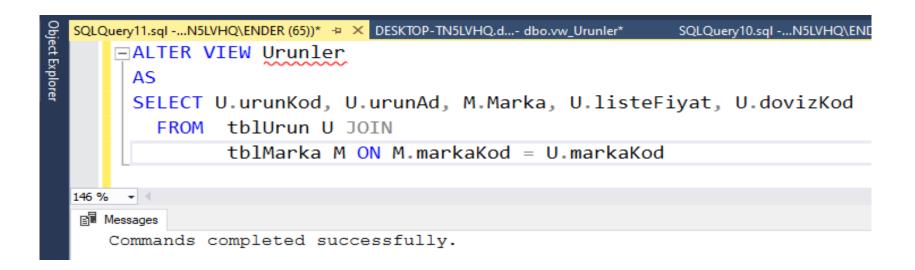
Messages
Commands completed successfully.
```

9.2.6. ŞİFRELENMİŞ VIEW KAYNAK KODU GÖRME

Burada dikkat edilmesi gereken bir diğer noktada, View çalıştırılabilir ancak kodları görüntülenemez. Kaynak kodunu görmek için aşağıdaki sistem prosedürü çalıştırıldığında ilgili View kaynak kodun şifrelendiğini belirten bir mesaj görüntülenir.

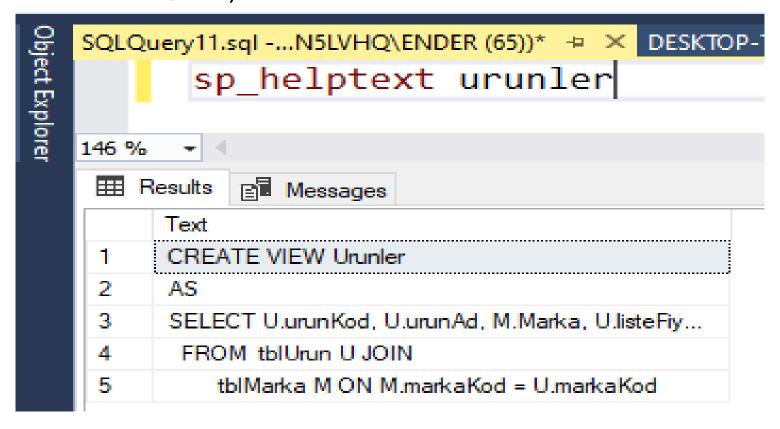
9.2.6. VIEW KOD ŞİFRESİNİ KALDIRMAK

Şifreyi kaldırmak isterseniz View üzerinde yine bir değişiklik yaparak bunu yapabilirsiniz. Bunun için WITH ENCRYPTION komut satırını kaldırarak View'ı yeniden düzenleyebilirsiniz.



9.2.6. VIEW KAYNAK KODU GÖRME

Kaynak kodunu görmek için sp_helptext komutu yeniden çalıştırıldığında;



9.2.6. VIEW 'LERÎN AVANTAJLARI

- Sağlarken belirli bir kısım bilgiye ulaşmayı da engelleyerek daha kısıtlı bir tablo yaratmış olurlar.
- Kullanıcı yeni bir görünüm oluştururken daha kolay kullanabilmek için alanlara istediği isimleri verebilir ve böylece varsa karmaşık ve kullanımı zor alan isimlerinden de kurtulmuş olur.

9.2.6. VIEW 'LERIN AVANTAJLARI

- Veritabanı sahibi kişi bir tabloda sadece belli bazı alanlar için istediği kişilere sorgulama hakkı vermek yerine o tabloyu temel tablo kabul ederek bir görünüm oluşturabilir ve o görünümde istediklerine sorgulama hakkı verebilir. Böylece hem temel tabloda herhangi bir değişikliğin yapılması önlenmiş olur; hem de sorgulama hakkına sahip kişilerin kesintisiz bir şekilde görünüm üzerinde sorgulama yapmaları sağlanır.
- İki ya da daha fazla tablonun "join" ile birleştirilmesi sonucu görünüm oluşturulabilir ve daha ileriki uygulamalarda kullanılabilecek bir nesne elde edilir.

TEŞEKKÜRLER... SORULARINIZ?