

BMB 401 Yazılım Mühendisliği

Tasarım Dokümanı Ödevi

Proje Konusu: Motiva - Oyunlaştırılmış Sınava Hazırlık Uygulaması

Öğrenci Adı: Aslı Sıla Özateş , Ceren Özdemir

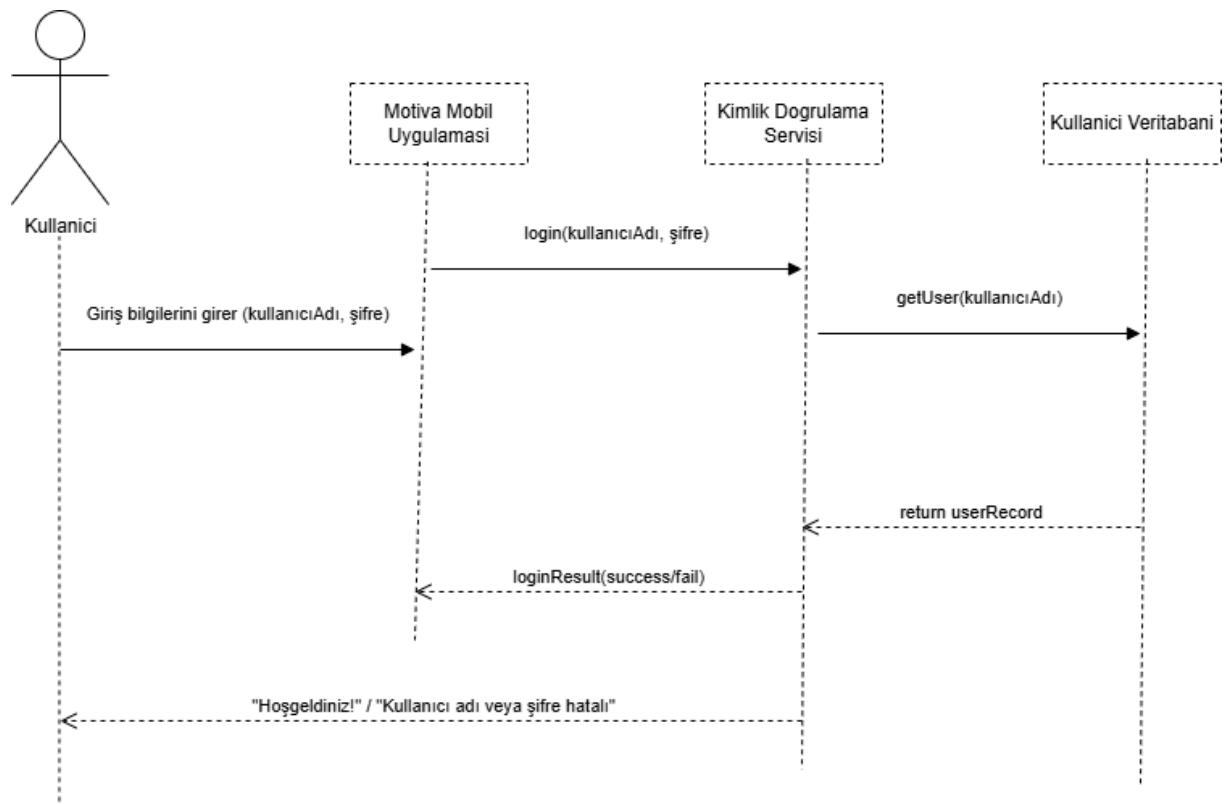
Tarih: 27.10.2025

1. UML Class Diagram

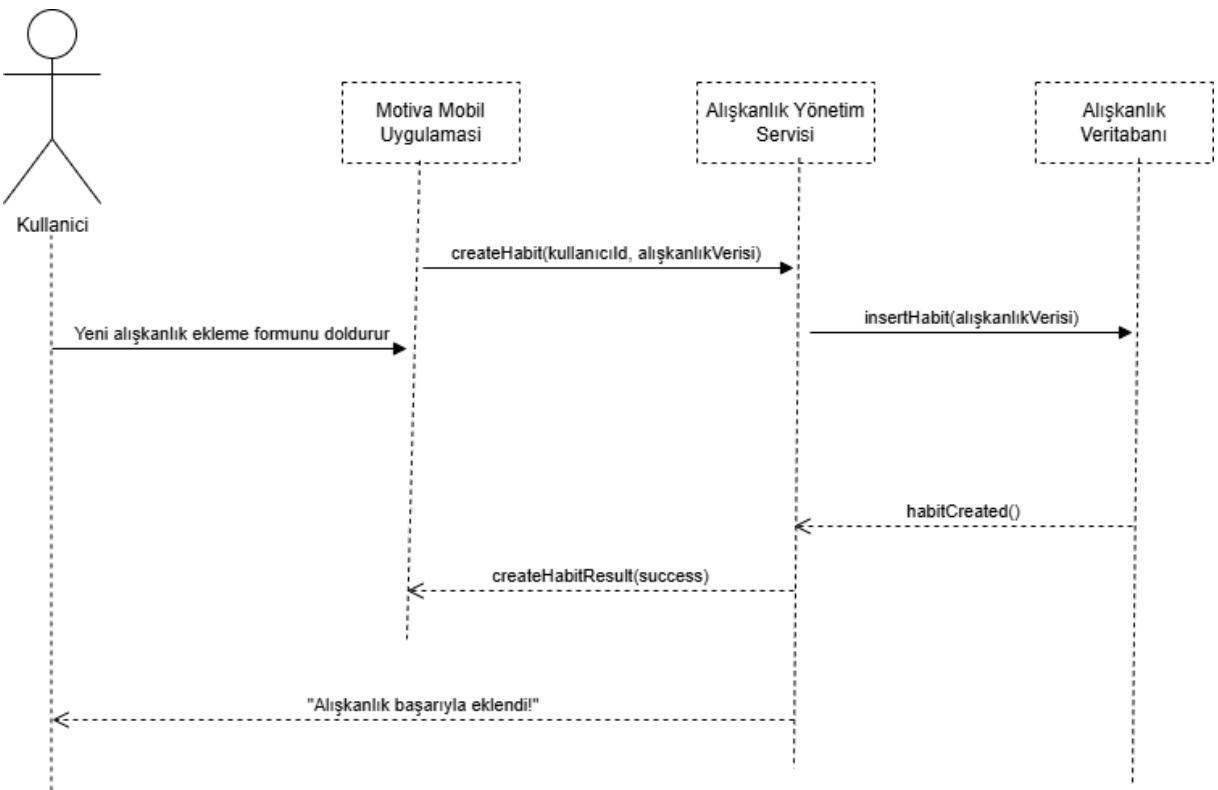


2. Sequence Diagramlar

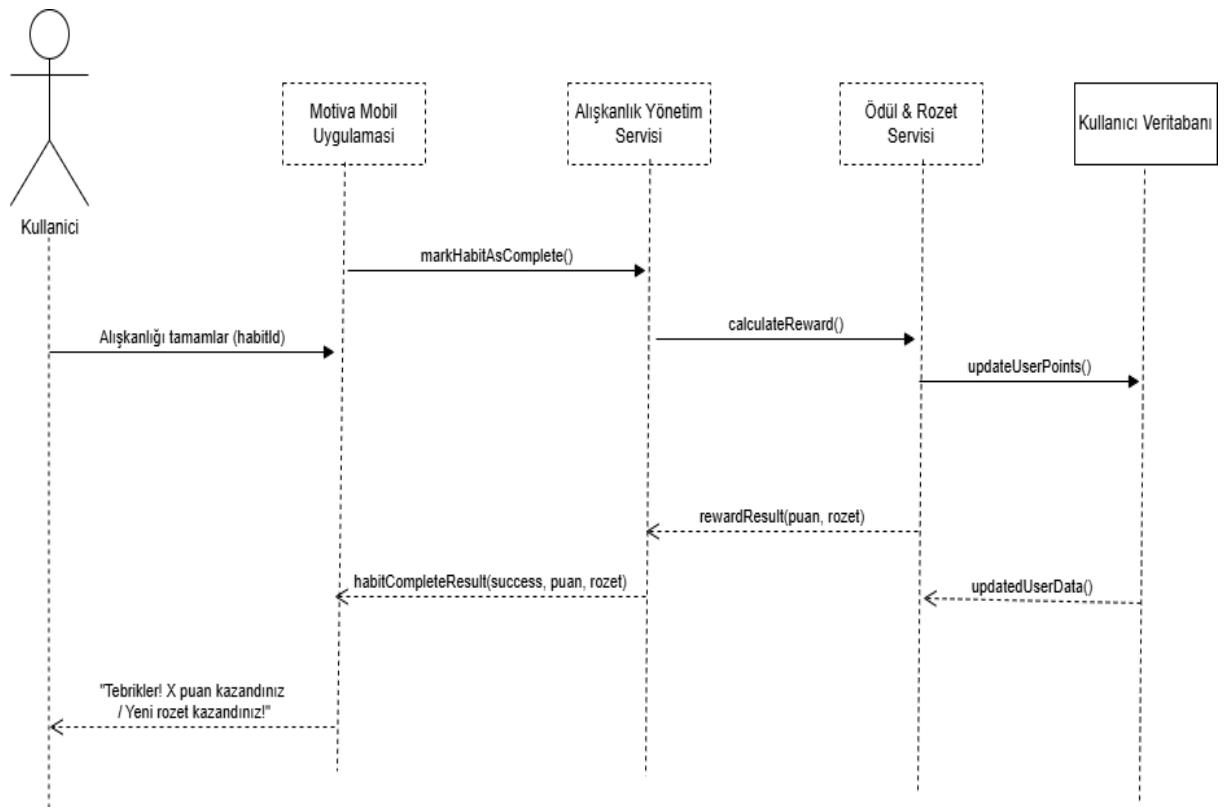
2.1 SEQUENCE DİAGRAM



2.2 SEQUENCE DİAGRAM

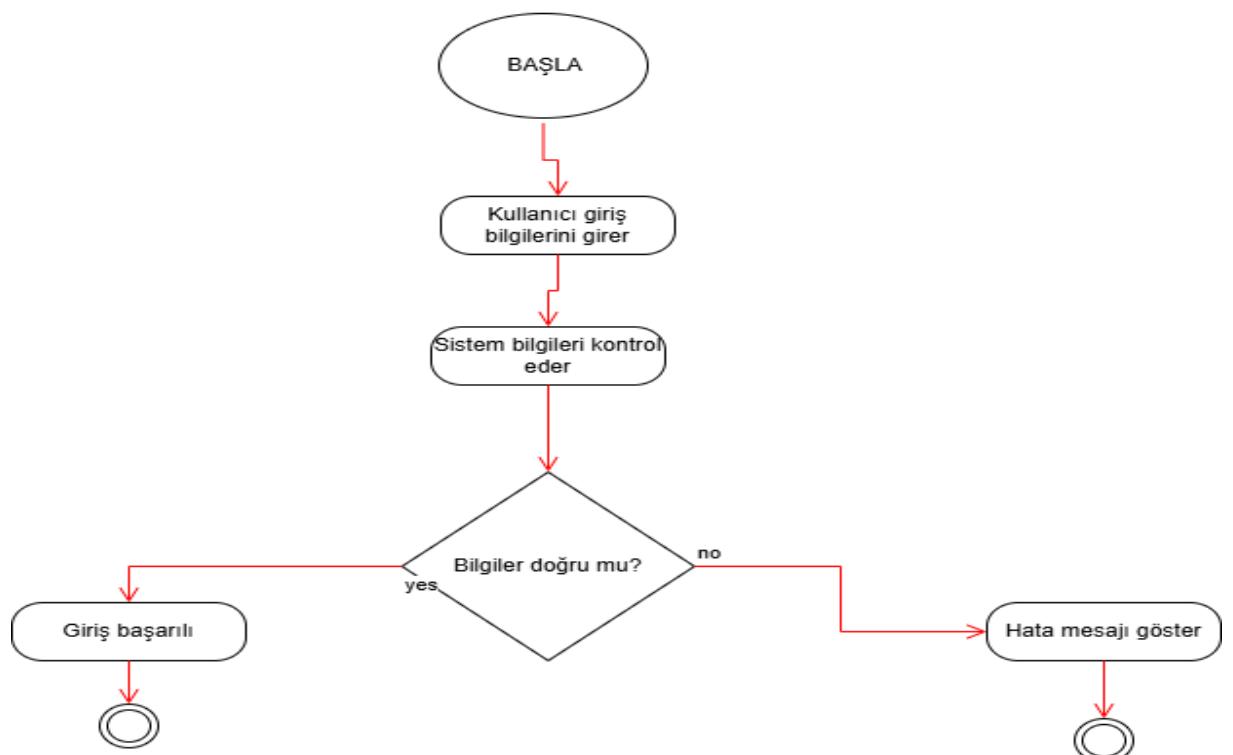


2.3 SEQUENCE DİAGRAM

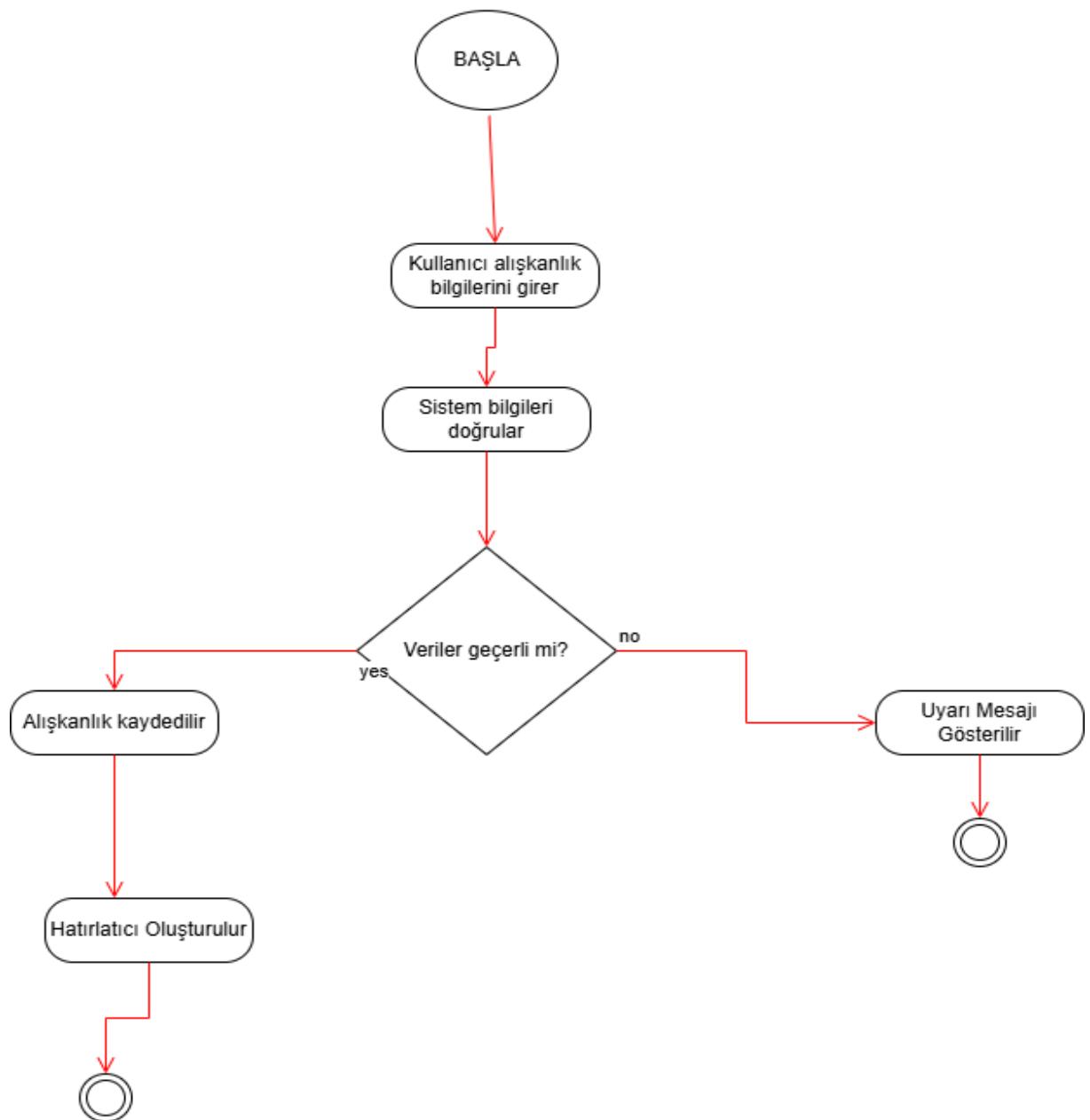


3. Activity Diagrams

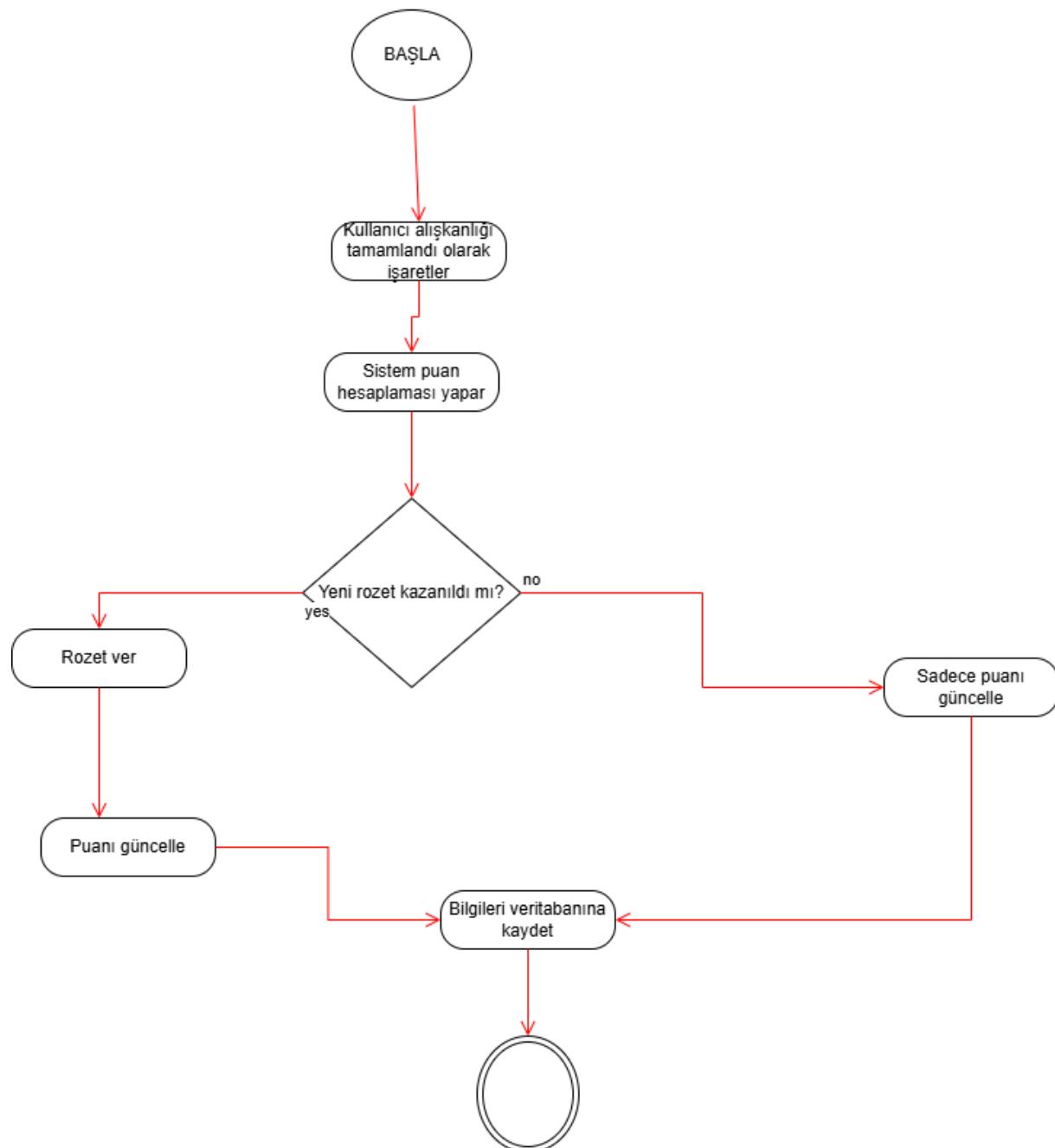
3.1 ACTİVİTY DİAGRAM



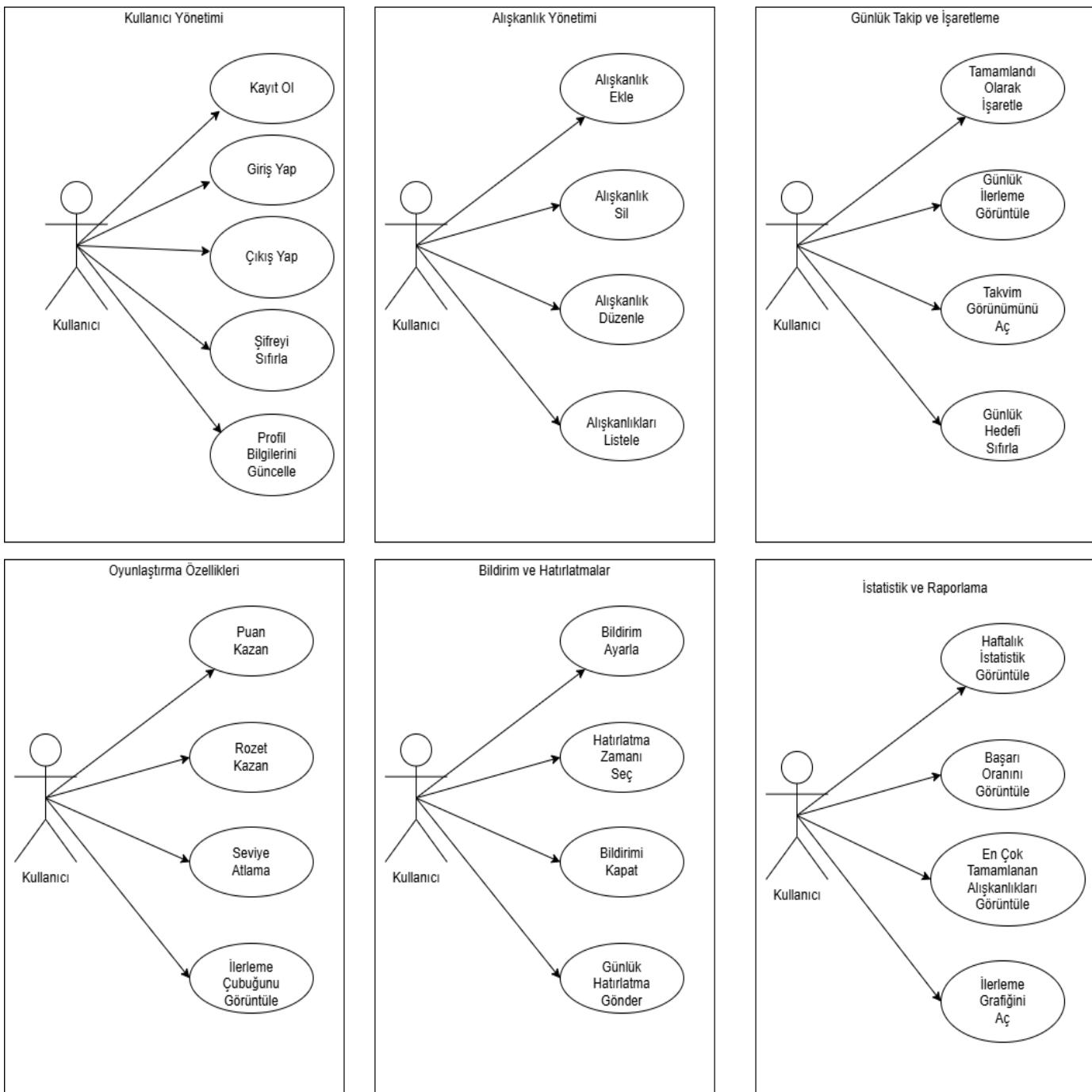
3.2 ACTİVİTY DİAGRAM



3.3 ACTİVY DİAGRAM



4.Use case Diyagramlar



5. Arayüz Tasarım Şemaları

5.1 GİRİŞ EKRANI



5.2 KAYIT EKRANI

MOTIVA

KAYIT OL

Kullanıcı adınızı giriniz

E-postanızı giriniz

Şifrenizi giriniz

Şifrenizi giriniz(Tekrar)

KAYIT OL

Zaten hesabın var mı?



GİRİŞ YAP

MOTİVA

GÖNLÜK YAPILMASI GEREKENLER

Örn : Kitap Oku



GÖNÜN Mesajı:

“Hiçbir şeye ihtiyacımız yok,
yalnız çalışan olmaya
ihtiyacımız var.”
– Mustafa Kemal Atatürk



5.4 ALIŞKANLIK EKRANI



MOTİVA

ALIŞKANLIK EKLE

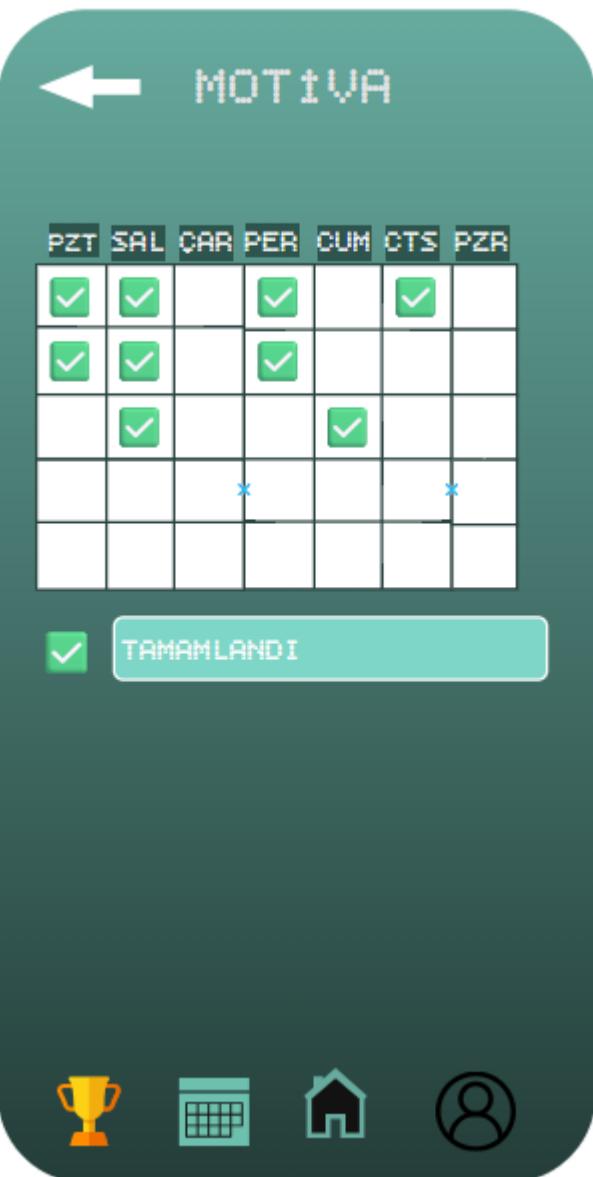
Alışkanlık Adı

Sıklık

KAYDET

İPTAL ET





5.6 BAŞARI/İLERLEME EKRANI



MOTİVA

120 PUAN

Her alışkanlık tamamlandı
+10 puan Kazanırsın.



x60 TAMAMLANDI

