

## BMB 401 Yazılım Mühendisliği

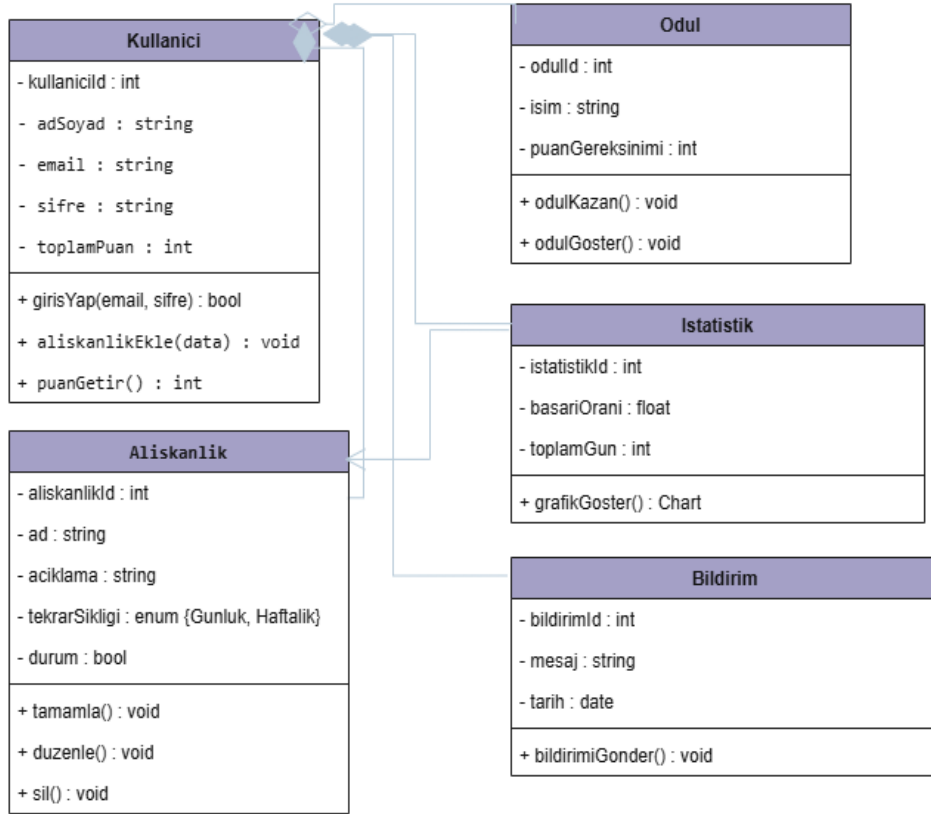
### Tasarım Dokümanı Ödevi

**Proje Konusu:** Motiva - Oyunlaştırılmış Sınava Hazırlık Uygulaması

**Öğrenci Adı:** Aslı Sıla Özateş , Ceren Özdemir

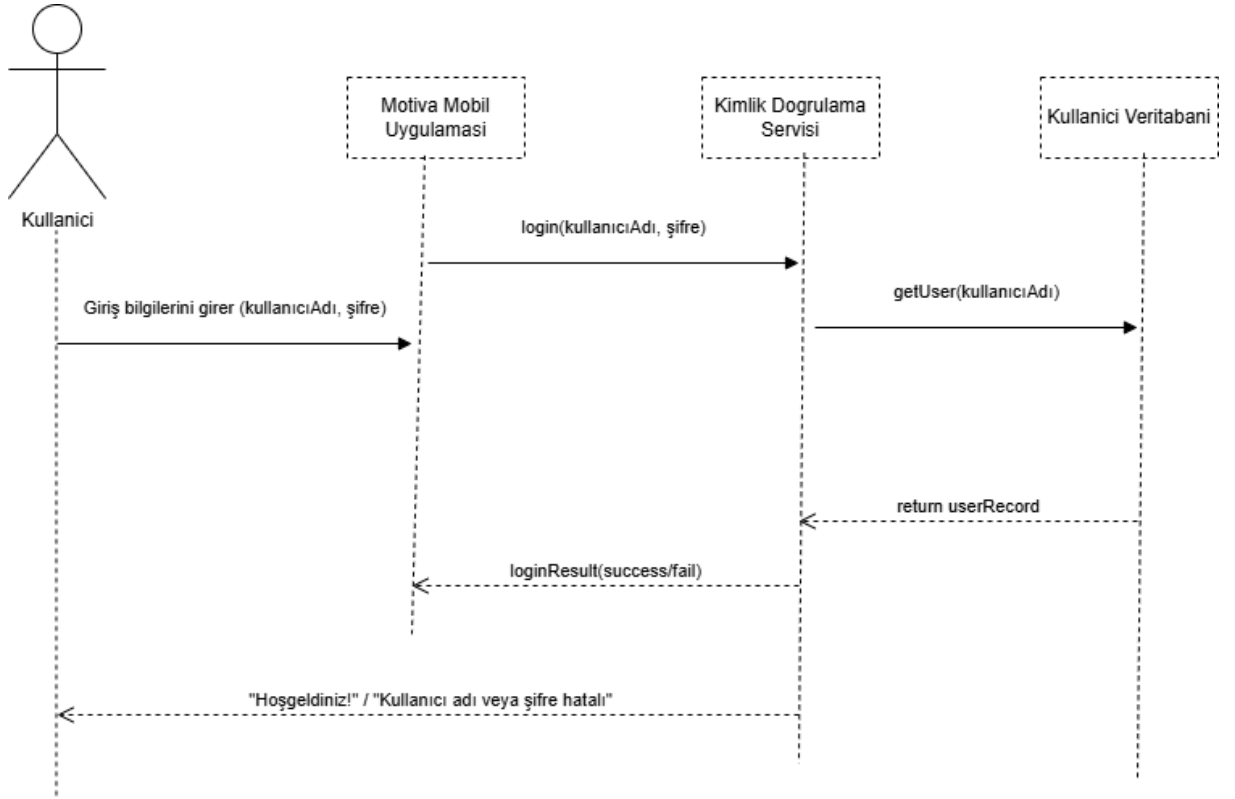
**Tarih:** 27.10.2025

#### 1. UML Class Diagram

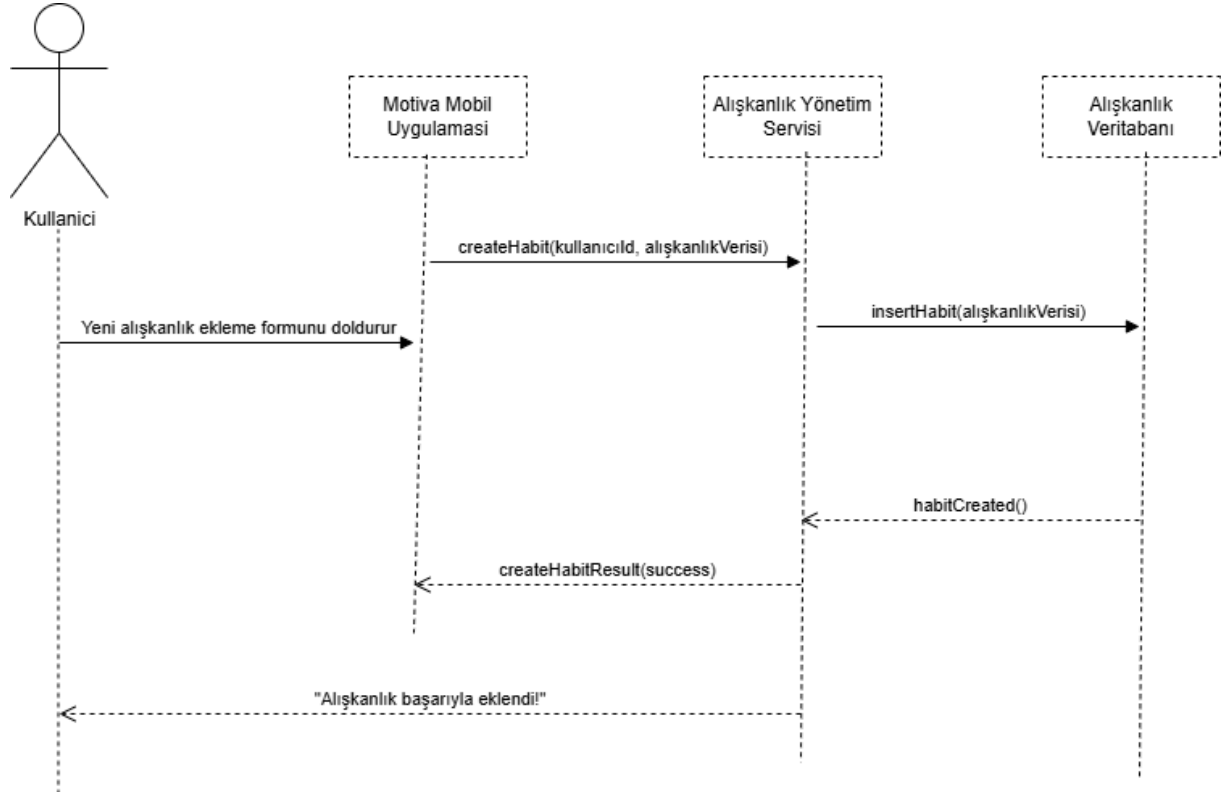


## 2. Sequence Diagramlar

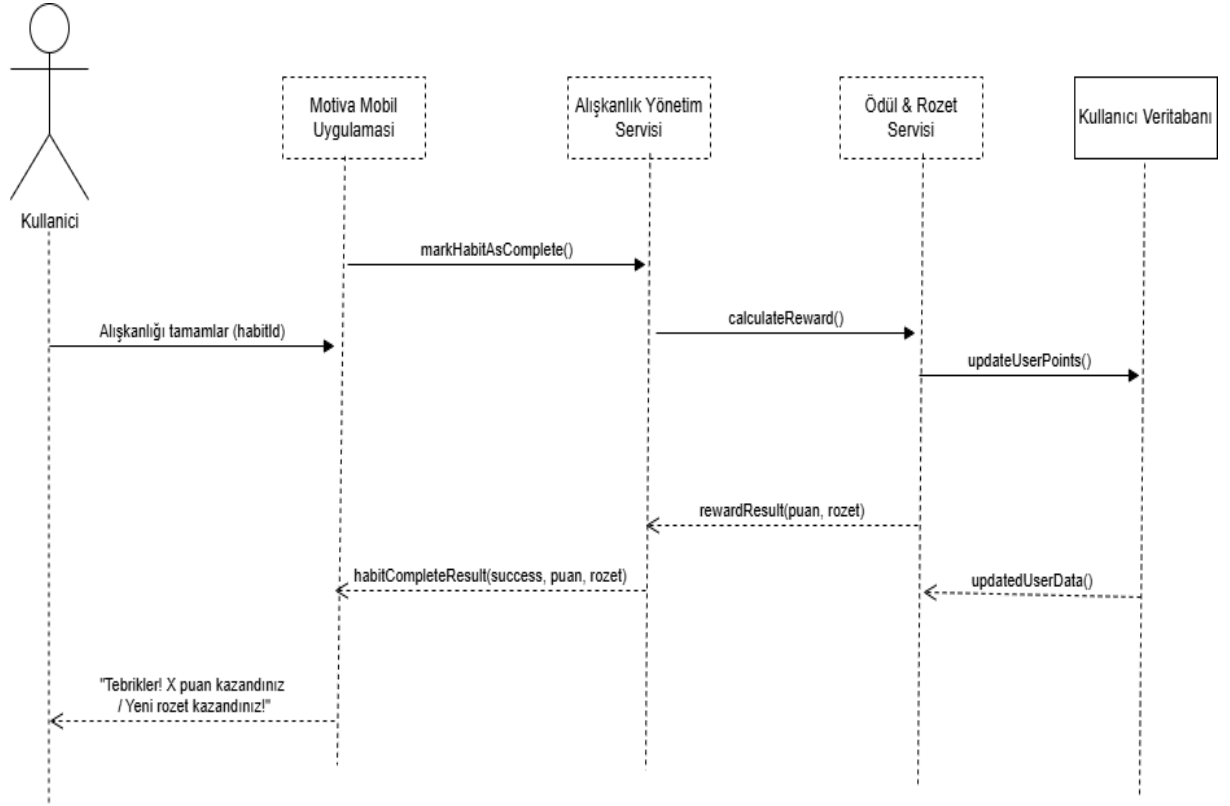
### 2.1 SEQUENCE DIAGRAM



### 2.2 SEQUENCE DIAGRAM

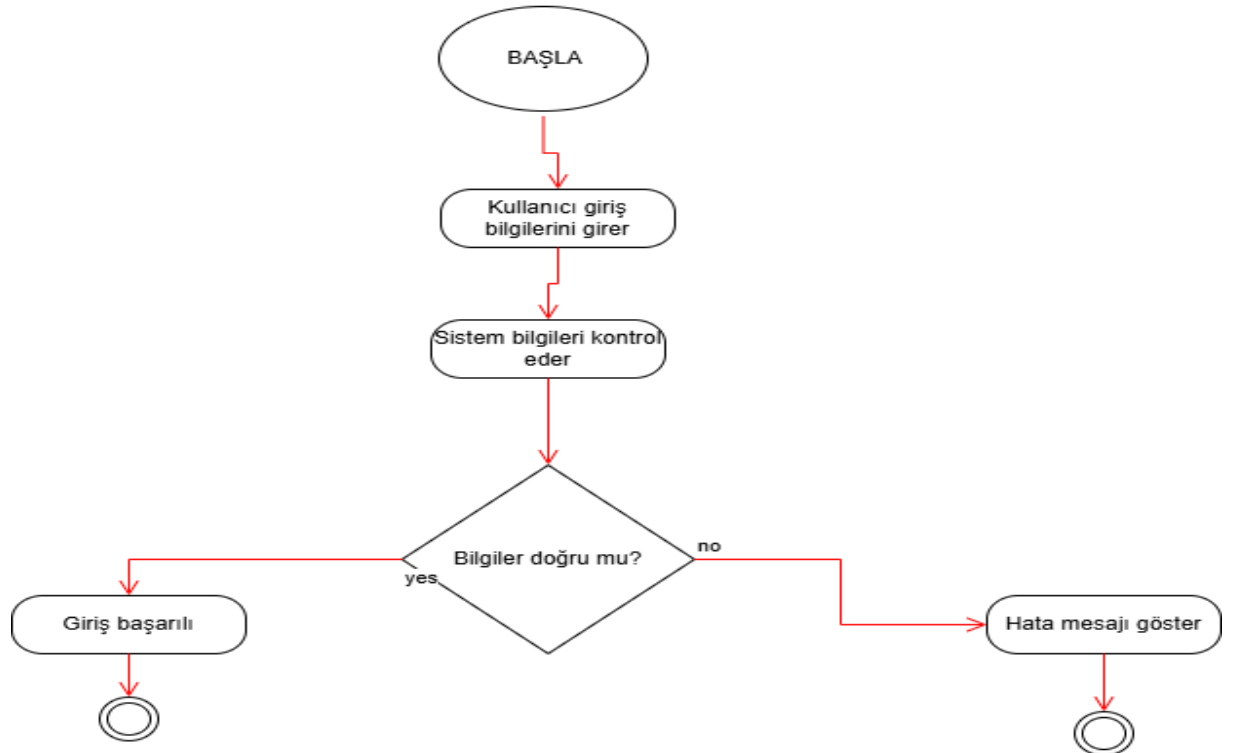


## 2.3 SEQUENCE DİAGRAM

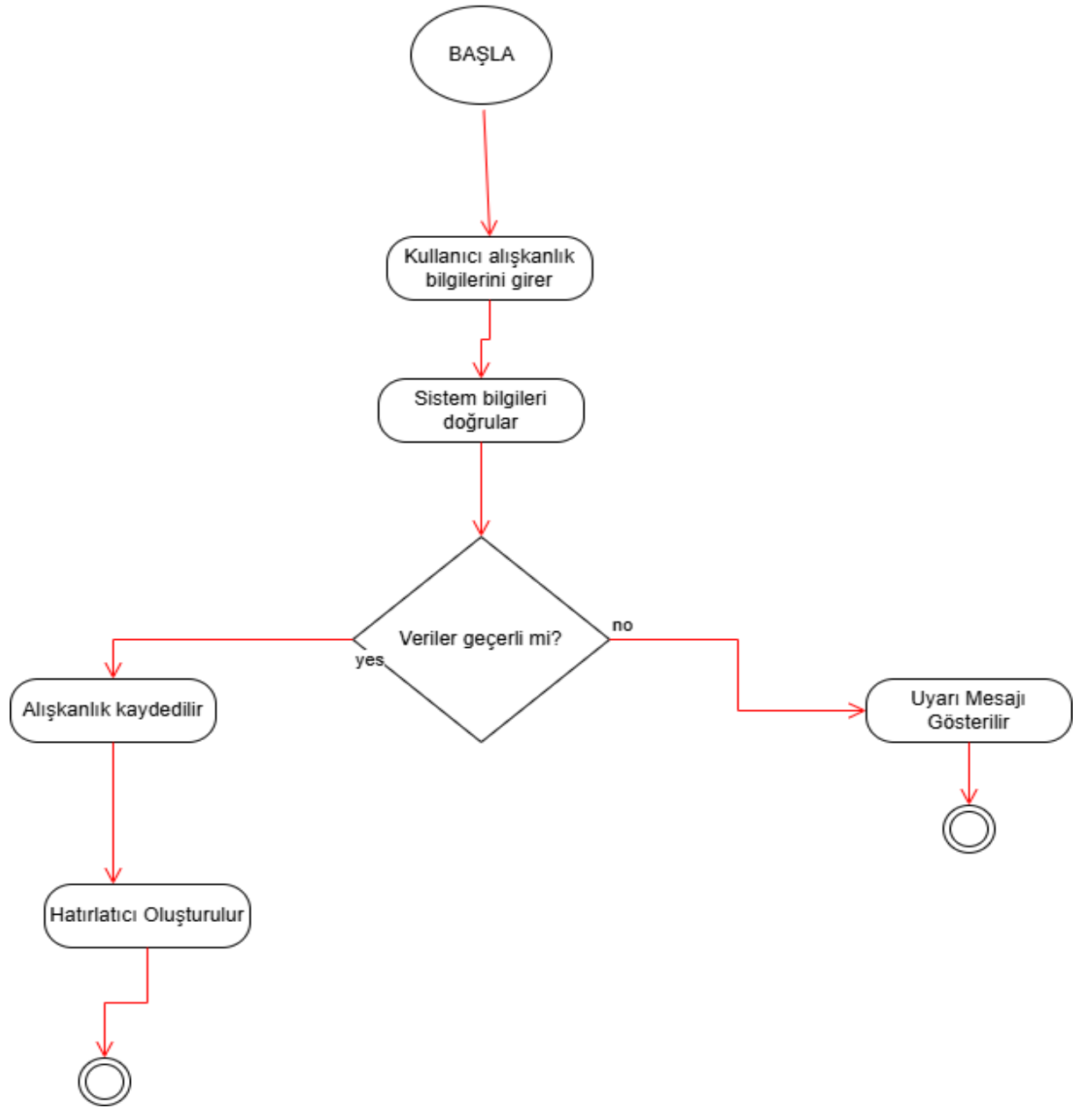


## 3. Activity Diyagramlar

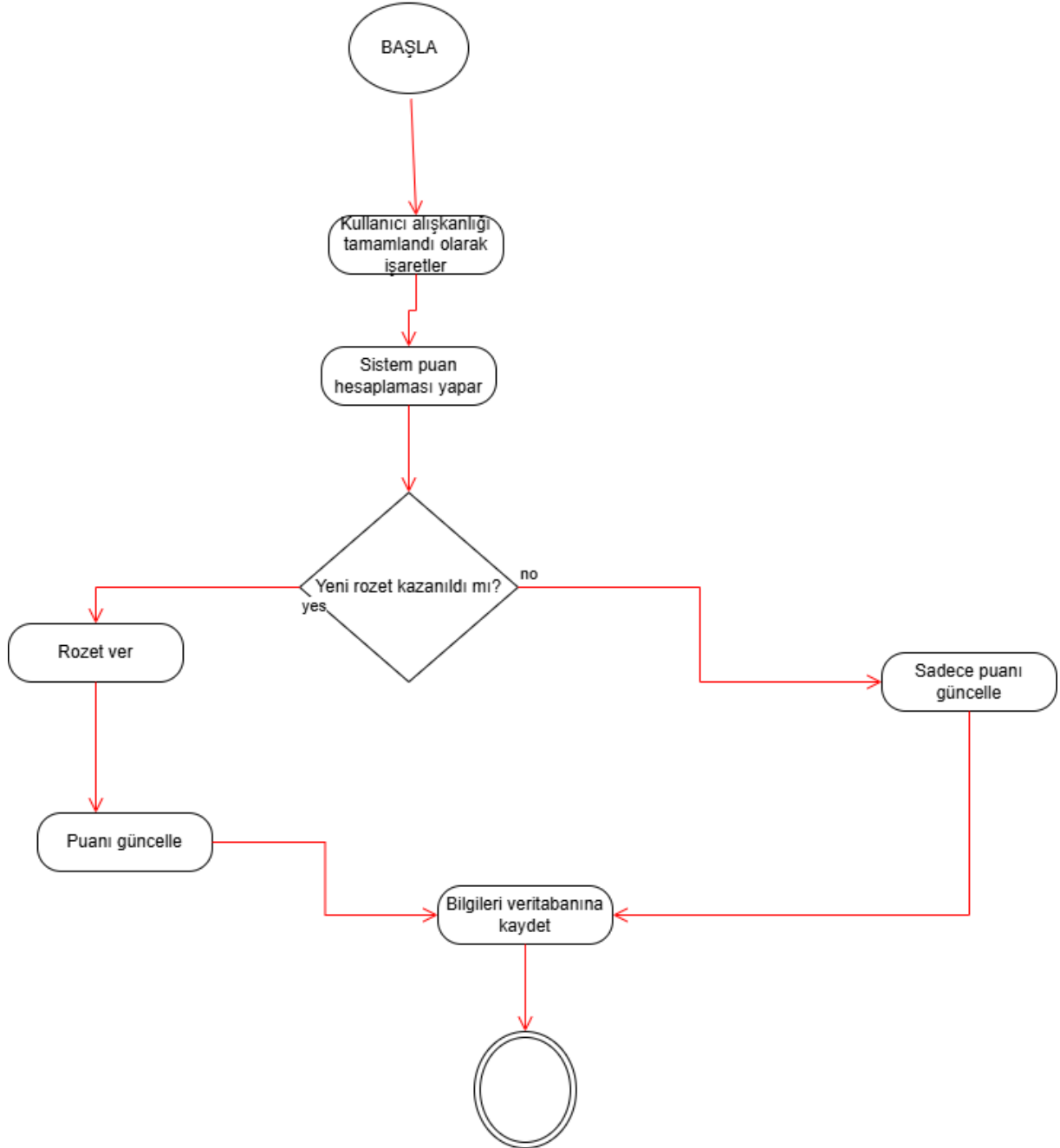
### 3.1 ACTİVY DİAGRAM



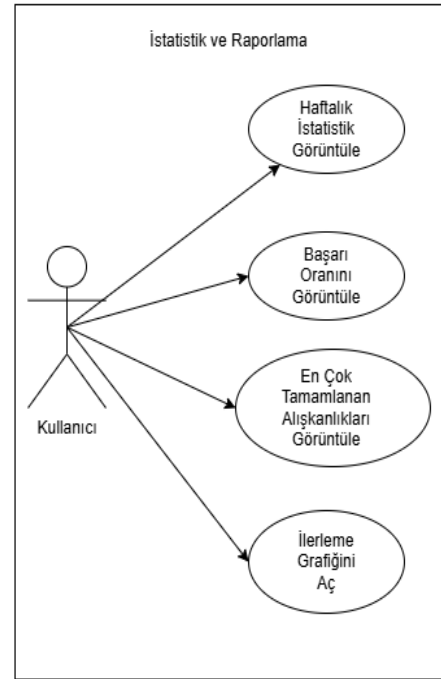
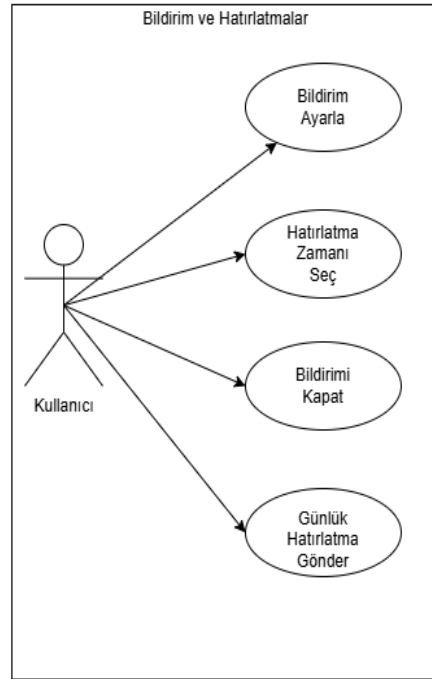
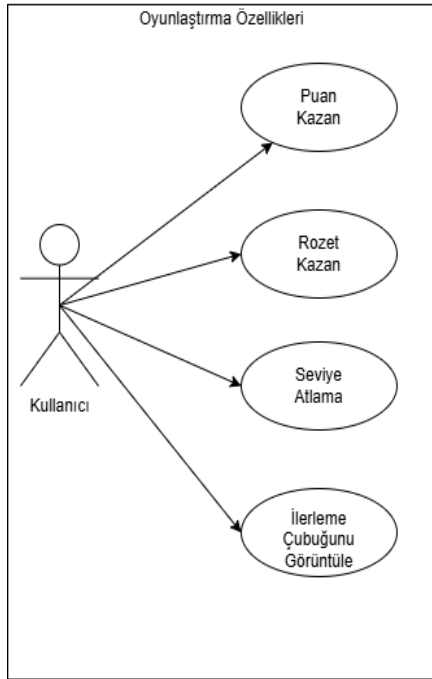
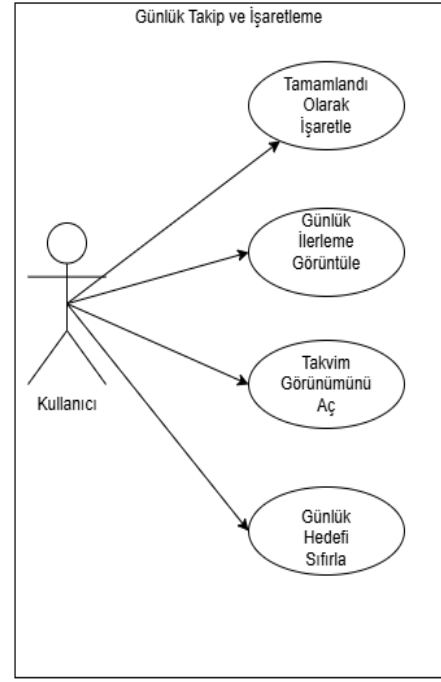
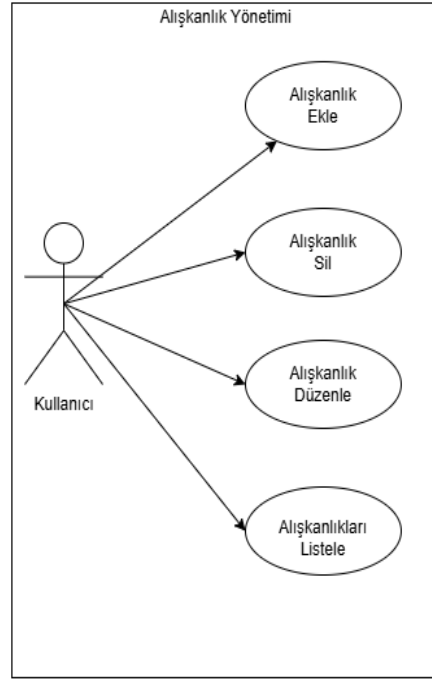
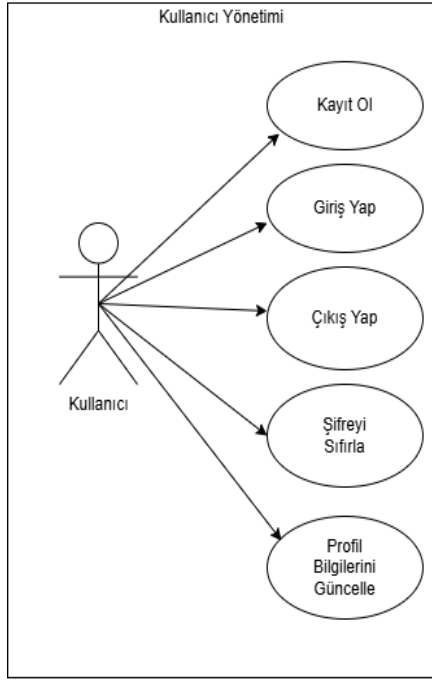
### 3.2 ACTİVY DİAGRAM



### 3.3 ACTİVY DİAGRAM



### 4.Use case Diyagramlar



## 5. Arayüz Tasarım Şemaları

## 5.1 GİRİŞ EKRANI



MOTIVA

GİRİŞ YAP

E-postanızı giriniz

Şifrenizi giriniz

☐

Şifremi Unuttum?

Eğer hesabınız yoksa

↓

KAYIT OL

## 5.2 KAYIT EKRANI

# MOTİVA

## KAYIT OL

Kullanıcı adınızı giriniz

E-postanızı giriniz

Şifrenizi giriniz

Şifrenizi giriniz(Tekrar)

KAYIT OL

Zaten hesabın var mı?



GİRİŞ YAP

### 5.3 ANA SAYFA



# MOTİVA

## GÖNÜLÜK YAPILMASI GEREKENLER

Örn : Kitap Oku



## GÖNÜLÜK Mesajı:

"Hiçbir şeye ihtiyacımız yok,  
yalnız çalışkan olmaya  
ihtiyacımız var."  
- Mustafa Kemal Atatürk



## 5.4 ALIŞKANLIK EKRANI

 MOTİVA

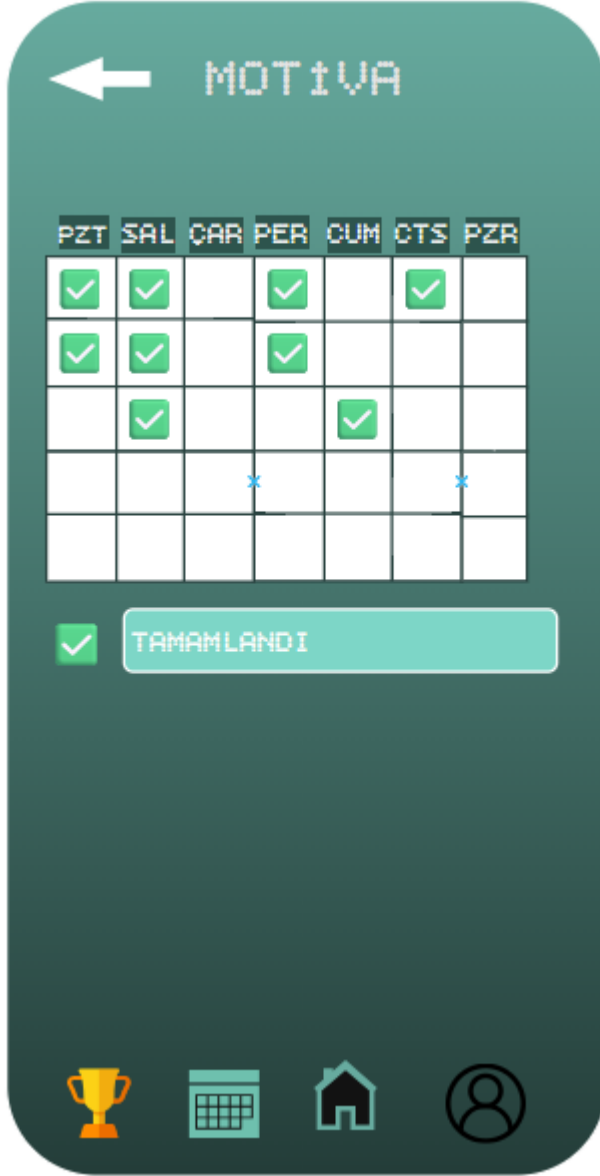
ALİŞKANLIK EKLE

KAYDET

İPTAL ET



##### 5.5 ALİŞKANLIK TAKİBİ/TAKVİM EKRANI



## 5.6 BAŞARI/İLERLEME EKRANI



MOTİVA

120 PUAN

Her alışkanlık tamamladığında  
+10 puan kazanırsın.



x60 TAMAMLANDI

