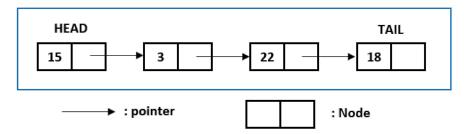
1. Single, Double, Circular Linked List

Single:

Sebuah linked list terdiri dari sejumlah Node. Di Single Linked list, sebuah node terdiri atas:

- 1 pointer
- Data (int, double, char, float, string)

Pointer ini menghubungkan antara satu node ke node lainnya. Node paling kiri disebut **HEAD**. Node paling kanan disebut **TAIL**, pointernya mengarah ke **NULL**. Single Linked List hanya bisa traverse maju ke arah kanan.

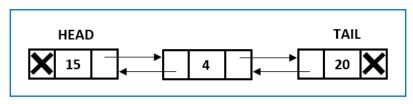


Double:

Di Double Linked List, sebuah node terdiri atas:

- 2 pointer
- Data (int, double, char, float, string)

Pointer kiri menghubungkan sebuah node ke node sebelumnya, sedangkang pointer kanan menghubungkan sebuah node ke node selanjutnya. Node paling kiri disebut **HEAD**, pointer kirinya mengarah ke **NULL**. Node paling kanan disebut **TAIL**, pointer kanannya mengarah ke **NULL**. Untuk Double Linked List, bisa traverse maju ke arah kanan maupun traverse mundur ke arah kiri.



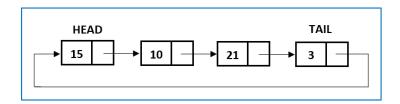
X: NULL

Circular:

Di Circular Linked List, sebuah node terdiri atas:

- 1 pointer
- Data (int, double, char, float, string)

Circular mirip dengan Single Linked List, yaitu memiliki 1 pointer yang menghubungkan sebuah node dengan node selanjutnya dan hanya bisa traverse maju ke arah kanan. Perbedaanya adalah circular bisa mengalami loop berulang, karena pointer pada Node **TAIL** mengarah ke Node **HEAD**. Sehingga ketika sebuah Node telah traverse hingga **TAIL**, Node tsb akan traverse kembali lagi ke Node **HEAD**.



2. Perbedaan Linked List dan Array

ARRAY	LINKED LIST
Size dari array tidak dapat diubah pada	Size dari Linked List bisa berubah
saat program sedang dijalankan.	(bertambah/berkurang) pada saat
	program dijalankan
Memiliki index order	Memiliki pointer dan node head and tail
Mudah untuk memanipulasi sebuah data	Tidak bisa mengetahui posisi sebuah data
dari array, karena telah diketahui posisi	dan harus membuat sebuah node *curr
tiap data dalam array	untuk traverse ke posisi data tsb
Sedikit memakai memory	Memerlukan memory allocation yang
	lebih karena ada pointer