

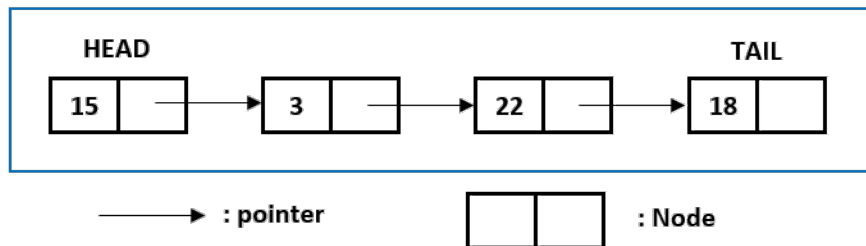
## 1. Single, Double, Circular Linked List

### Single:

Sebuah linked list terdiri dari sejumlah Node. Di Single Linked list, sebuah node terdiri atas:

- 1 pointer
- Data (int, double, char, float, string)

Pointer ini menghubungkan antara satu node ke node lainnya. Node paling kiri disebut **HEAD**. Node paling kanan disebut **TAIL**, pointer-nya mengarah ke **NULL**. Single Linked List hanya bisa traverse maju ke arah kanan.

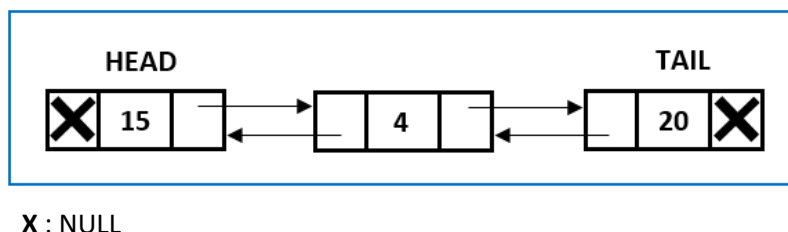


### Double:

Di Double Linked List, sebuah node terdiri atas:

- 2 pointer
- Data (int, double, char, float, string)

Pointer kiri menghubungkan sebuah node ke node sebelumnya, sedangkan pointer kanan menghubungkan sebuah node ke node selanjutnya. Node paling kiri disebut **HEAD**, pointer kirinya mengarah ke **NULL**. Node paling kanan disebut **TAIL**, pointer kanannya mengarah ke **NULL**. Untuk Double Linked List, bisa traverse maju ke arah kanan maupun traverse mundur ke arah kiri.

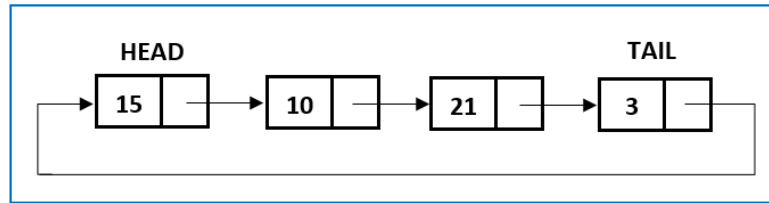


### Circular:

Di Circular Linked List, sebuah node terdiri atas:

- 1 pointer
- Data (int, double, char, float, string)

Circular mirip dengan Single Linked List, yaitu memiliki 1 pointer yang menghubungkan sebuah node dengan node selanjutnya dan hanya bisa traverse maju ke arah kanan. Perbedaannya adalah circular bisa mengalami loop berulang, karena pointer pada Node **TAIL** mengarah ke Node **HEAD**. Sehingga ketika sebuah Node telah traverse hingga **TAIL**, Node tsb akan traverse kembali lagi ke Node **HEAD**.



## 2. Perbedaan Linked List dan Array

ARRAY	LINKED LIST
Size dari array tidak dapat diubah pada saat program sedang dijalankan.	Size dari Linked List bisa berubah (bertambah/berkurang) pada saat program dijalankan
Memiliki index order	Memiliki pointer dan node head and tail
Mudah untuk memanipulasi sebuah data dari array, karena telah diketahui posisi tiap data dalam array	Tidak bisa mengetahui posisi sebuah data dan harus membuat sebuah node *curr untuk traverse ke posisi data tsb
Sedikit memakai memory	Memerlukan memory allocation yang lebih karena ada pointer

## 3. Floyd's algorithm

Algoritma ini digunakan untuk menentukan apakah terdapat cycle dalam sebuah linked list.

- Menggunakan 2 pointer yaitu, pointer “fast” dan pointer “slow”
- Pointer “slow” traverse maju sebanyak 1 langkah
- Pointer “fast” traverse maju sebanyak 2 langkah
- Ketika pointer “slow” dan pointer “fast” traverse dan keduanya bertemu di satu node, itu menandakan bahwa terdapat cycle dalam linked list tsb.

### Pseudocode:

DetectCycle

IF (NOT head) THEN  
return false

slow = head;  
fast = head->next;

DOWHILE (fast NOT = NULL **AND** slow NOT = NULL)  
IF (fast = slow) THEN  
Return true  
fast = fast->next->next  
slow = slow->next  
ENDDO

return false  
END