$$G = (V, E)$$

$$G = (V, E)$$

$$E\subset V\times V$$

$$G = (V, E)$$

$$E\subset V\times V$$

$$V = \{2, 3, 4, 6, 8\}$$

$$G = (V, E)$$

$$E \subset V \times V$$

$$V = \{2, 3, 4, 6, 8\}$$

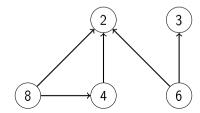
$$E = \{(4,2),(6,2),(6,3),(8,2),(8,4)\} = \{(a,b) : a \in V, b \in V, a\%b = 0\}$$

$$G = (V, E)$$

$$E \subset V \times V$$

$$V=\{2,3,4,6,8\}$$

$$E = \{(4,2), (6,2), (6,3), (8,2), (8,4)\} = \{(a,b) : a \in V, b \in V, a\%b = 0\}$$



$$G = (V, E)$$

$$G = (V, E)$$

$$E = \{ \{a, b\} : a, b \in V \}$$

$$G = (V, E)$$
 $E = \{ \{a, b\} : a, b \in V \}$
 $V = \{1, 2, 3, 4, 5\}$

$$G = (V, E)$$

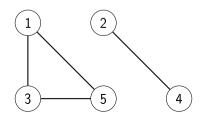
$$E = \{ \{a, b\} : a, b \in V \}$$

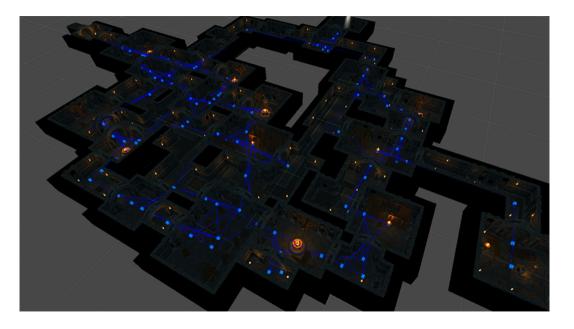
$$V = \{1, 2, 3, 4, 5\}$$

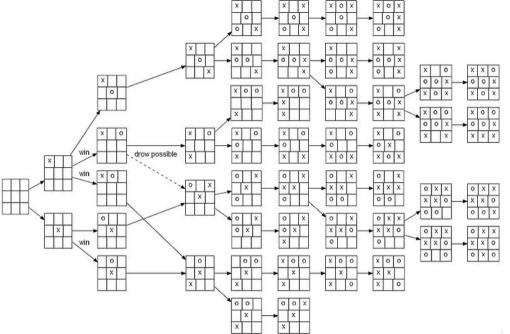
$$E = \{(1, 3), (1, 5), (3, 5), (2, 4)\} = \{(a, b) : a \in V, b \in V, (a + b)\%2 = 0\}$$

$$G = (V, E)$$
 $E = \{ \{a, b\} : a, b \in V \}$
 $V = \{1, 2, 3, 4, 5\}$

$$E = \{(1,3), (1,5), (3,5), (2,4)\} = \{(a,b) : a \in V, b \in V, (a+b)\%2 = 0\}$$









Вершины v и w индицентны, если $(v, w) \in E$.

Вершины v и w индицентны, если $(v,w) \in E$.

Степенью вершины в неориентированном графе называют количество инцидентных ей ребер. Для ориентированных графов разделяют степень захода и степень исхода.

Вершины v и w индицентны, если $(v,w) \in E$.

Степенью вершины в неориентированном графе называют количество инцидентных ей ребер. Для ориентированных графов разделяют степень захода и степень исхода.

Путь (маршрут) — это последовательность $v_1, e_1, v_2, e_2, \ldots, v_n$, где $e_i = (v_i, v_j)$, $e_i \in E, v_i \in V$.

Степенью вершины в неориентированном графе называют количество инцидентных ей ребер. Для ориентированных графов разделяют степень захода и степень исхода.

Путь (маршрут) — это последовательность $v_1, e_1, v_2, e_2, \ldots, v_n$, где $e_i = (v_i, v_j)$, $e_i \in E$, $v_i \in V$.

Простой путь – это путь, в котором все ребра и вершины различны.

Вершины v и w индицентны, если $(v, w) \in E$.

Степенью вершины в неориентированном графе называют количество инцидентных ей ребер. Для ориентированных графов разделяют степень захода и степень исхода.

Путь (маршрут) — это последовательность $v_1, e_1, v_2, e_2, \ldots, v_n$, где $e_i = (v_i, v_j)$, $e_i \in E$, $v_i \in V$.

Простой путь – это путь, в котором все ребра и вершины различны.

Вершины v и w индицентны, если $(v, w) \in E$.

Цикл (контур) – это путь, в котором первая и последняя вершина совпадают, но других совпадений нет.

Ребро e инцидентно вершине v, если e = (v, w) или e = (w, v) для некоторого w Вершины v и w индицентны, если $(v, w) \in E$.

Степенью вершины в неориентированном графе называют количество инцидентных ей ребер. Для ориентированных графов разделяют степень захода и степень исхода.

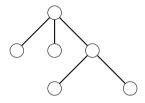
Путь (маршрут) — это последовательность $v_1, e_1, v_2, e_2, \ldots, v_n$, где $e_i = (v_i, v_j)$, $e_i \in E$, $v_i \in V$.

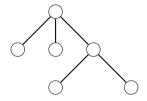
Простой путь – это путь, в котором все ребра и вершины различны.

Цикл (контур) – это путь, в котором первая и последняя вершина совпадают, но других совпадений нет.

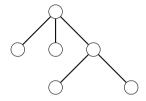
Неориентированный граф **связен**, если между любыми двумя его вершинами существует путь. Для орграфов такое условие называют **сильной связностью**. **Слабая связность** орграфа означает связность соответствующего ему неориентированного графа.





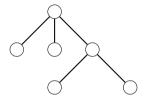


Лист – это вершина дерева, имеющая степень 1.



Лист – это вершина дерева, имеющая степень 1.

Корень – это произвольно выбранная и зафиксированная вершина дерева.



Лист — это вершина дерева, имеющая степень 1.

Корень – это произвольно выбранная и зафиксированная вершина дерева.

Несвязный неориентированный ациклический граф иногда называют лесом.