

Пузырьковая сортировка

```
void Sort(int[] array)
{
    for (int i=array.Length-1;i>0;i--)
        for (int j=1;j<=i;j++)
            if (array[j-1]>array[j])
            {
                var temp=array[j-1];
                array[j-1]=array[j];
                array[j]=temp;
            }
}
```

5 2 3 4 1

Пузырьковая сортировка

```
void Sort(int[] array)
{
    for (int i=array.Length-1;i>0;i--)
        for (int j=1;j<=i;j++)
            if (array[j-1]>array[j])
            {
                var temp=array[j-1];
                array[j-1]=array[j];
                array[j]=temp;
            }
}
```

$i = 4, j = 0$

2 5 3 4 1

Пузырьковая сортировка

```
void Sort(int[] array)
{
    for (int i=array.Length-1;i>0;i--)
        for (int j=1;j<=i;j++)
            if (array[j-1]>array[j])
            {
                var temp=array[j-1];
                array[j-1]=array[j];
                array[j]=temp;
            }
}
```

$i = 4, j = 1$

2 3 5 4 1

Пузырьковая сортировка

```
void Sort(int[] array)
{
    for (int i=array.Length-1;i>0;i--)
        for (int j=1;j<=i;j++)
            if (array[j-1]>array[j])
            {
                var temp=array[j-1];
                array[j-1]=array[j];
                array[j]=temp;
            }
}
```

$i = 4, j = 2$

2 3 4 5 1

Пузырьковая сортировка

```
void Sort(int[] array)
{
    for (int i=array.Length-1;i>0;i--)
        for (int j=1;j<=i;j++)
            if (array[j-1]>array[j])
            {
                var temp=array[j-1];
                array[j-1]=array[j];
                array[j]=temp;
            }
}
```

$i = 4, j = 3$

2 3 4 1 5

Пузырьковая сортировка

```
void Sort(int[] array)
{
    for (int i=array.Length-1;i>0;i--)
        for (int j=1;j<=i;j++)
            if (array[j-1]>array[j])
            {
                var temp=array[j-1];
                array[j-1]=array[j];
                array[j]=temp;
            }
}
```

$i = 3, j = 0$

2 3 4 1 5

Пузырьковая сортировка

```
void Sort(int[] array)
{
    for (int i=array.Length-1;i>0;i--)
        for (int j=1;j<=i;j++)
            if (array[j-1]>array[j])
            {
                var temp=array[j-1];
                array[j-1]=array[j];
                array[j]=temp;
            }
}
```

$i = 3, j = 1$

2 3 4 1 5

Пузырьковая сортировка

```
void Sort(int[] array)
{
    for (int i=array.Length-1;i>0;i--)
        for (int j=1;j<=i;j++)
            if (array[j-1]>array[j])
            {
                var temp=array[j-1];
                array[j-1]=array[j];
                array[j]=temp;
            }
}
```

$i = 3, j = 2$

2 3 1 4 5

Пузырьковая сортировка

```
void Sort(int[] array)
{
    for (int i=array.Length-1;i>0;i--)
        for (int j=1;j<=i;j++)
            if (array[j-1]>array[j])
            {
                var temp=array[j-1];
                array[j-1]=array[j];
                array[j]=temp;
            }
}
```

$i = 2, j = 0$

2 3 1 4 5

Пузырьковая сортировка

```
void Sort(int[] array)
{
    for (int i=array.Length-1;i>0;i--)
        for (int j=1;j<=i;j++)
            if (array[j-1]>array[j])
            {
                var temp=array[j-1];
                array[j-1]=array[j];
                array[j]=temp;
            }
}
```

$i = 2, j = 1$

2 1 3 4 5

Пузырьковая сортировка

```
void Sort(int[] array)
{
    for (int i=array.Length-1;i>0;i--)
        for (int j=1;j<=i;j++)
            if (array[j-1]>array[j])
            {
                var temp=array[j-1];
                array[j-1]=array[j];
                array[j]=temp;
            }
}
```

$i = 1, j = 0$

1 2 3 4 5

↓
1 2 6
3 4 5
↑

↓
1 2 6
3 4 5 1
↑

	↓		
1	2	6	
3	4	5	1 2
↑			

	↓		
1	2	6	
3	4	5	1 2 3
↑			

	↓		
1	2	6	
3	4	5	
	↑		

1 2 3 4

	↓		
1	2	6	
3	4	5	
		↑	

1 2 3 4 5

1	2	↓	
3	4	6	
		5	
		↑	

1 2 3 4 5 6

3 5 2 4 1













