

Цикл for

Python

Цикл for

- ◆ Копирует каждое значение итерируемого объекта в переменную
- ◆ Заканчивается, когда в итерируемом объекте больше нет элементов

```
for i in iter_object:  
    ...
```

Генератор range

`range(start, stop, step)`

<code>range(5)</code>	<code># 0 1 2 3 4</code>
<code>range(5, 10)</code>	<code># 5 6 7 8 9</code>
<code>range(2, 9, 2)</code>	<code># 2 4 6 8</code>
<code>range(7, 2, -1)</code>	<code># 7 6 5 4 3</code>

Применение range

```
for i in range(2, 20, 2):  
    print(i, end=' ')
```

```
for i in range(10, -1, -1):  
    print(i, end=' ')
```

for с другими итераторами

Со строками:

```
for c in 'string':  
    if c in 'crying':  
        print(c, end='')
```

```
# ring
```

Со списками:

```
for e in [1, 3, 10, 15, 19]:  
    if e % 3 == 0:  
        print(e, end=' ')
```

```
# 3 15
```

И с другими...

break и continue

Оператор break завершает выполнение цикла и переводит выполнение на следующую после него инструкцию

```
for i in range(10):  
    if i == 4:  
        break  
    print(i, end=' ')
```

```
# 0 1 2 3
```

Оператор continue завершает выполнение текущей итерации цикла и переходит к выполнению следующей

```
for i in range(10):  
    if i % 2:  
        continue  
    ...  
    print(i, end=' ')
```

```
# 1 3 5 7 9
```


Конструкция for-else

Конструкция else выполняется после завершения выполнения цикла

```
for i in range(5):  
    print(i, end=' ')  
else:  
    print('end.')
```

0 1 2 3 4 end.

Но если цикл был завершен с помощью оператора break, то выполнение конструкции else будет пропущено

```
for i in range(5):  
    if i == 3:  
        break  
    print(i, end=' ')  
else:  
    print('end.')
```

0 1 2