## 5.5 Usecase Narative (Persyaratan bisnis, Analisis sistem, Design sistem)

Pengarang : Oky Octaviansyah Tanggal : 5 Agustus 2015

Zaky Yudha Prihakasa Versi : 1.0

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Login | | Type Use Case |
| ID Use Case | KO01 | | Persyaratan Bisnis Description: Description: Description: BD21301_ |
| Prioritas | Tinggi | |
| Sumber | - | |
| Pelaku Bisnis Utama | User | |
| Pelaku Partisipan Lain | Sistem | | |
| Stakeholder yang berminat lain | - | | |
| Deskripsi | Use case ini mendeskripsikan tentang kegiatan yang dilakukan user dalam menginputkan username dan password yang sudah ditentukan sebelumnya. | | |
| Prakondisi | User menginputkan username dan password ke dalam sistem. | | |
| Sasaran | Use Case ini diawali pada saat sistem akan melakukan validasi. | | |
| Bidang khas suatu event | **Kegiatan Pelaku** | **Respons Sistem** | |
|  | **Langkah 1:**  User menyiapkan username dan password untuk masuk ke dalam sistem. | **Langkah 2:**  Sistem memvalidasi username dan password apabila sesuai maka sistem akan melanjutkan ke langkah berikutnya. | |
| Bidang Alternatif | **Alt langkah 2: Jika username dan password tidak sesuai maka User kembali melakukan login sampai sesuai** | | |
| Kesimpulan | Use Case ini menyimpulkan tentang tahap-tahap validasi yang harus dilakukan oleh user sebelum diterima oleh sistem. | | |
| Aturan Bisnis | User login dengan menggunakan username dan password yang sesuai. User dapat merubah password jika dihendaki. Apabila username dan password tidak sesuai maka user tidak dapat mengakses kedalam sistem | | |
| Batasan dan spesifikasi implementasi | Validasi harus terpenuhi, jika salah satu tidak terpenuhi, maka sistem akan menolaknya. | | |
| Asumsi | User harus tepat dalam menginputkan username dan password. | | |
| Pasca Kondisi | Sistem akan menampilkan menu-menu pilihan bagi setiap user yang login. Menu pilihan yang ditampilkan tergantung username dan password yang dimasukkan. | | |
| Masalah Terbuka | User lupa password dan cara penulisan password. | | |

Pengarang : Oky Octaviansyah Tanggal : 5 Agustus 2015

Zaky Yudha Prihakasa Versi : 1.0

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Login | Type Use Case | |
| ID Use Case | KO01 | Analisis Sistem Description: Description: Description: BD21301_ | |
| Prioritas | Tinggi |
| Sumber | - |
| Pelaku Bisnis Utama | User |
| Pelaku Partisipan Lain | Sistem | | |
| Stakeholder yang berminat lain | - | | |
| Deskripsi | Use case ini mendeskripsikan tentang kegiatan yang dilakukan user dalam menginputkan username dan password yang sudah ditentukan sebelumnya. | | |
| Prakondisi | User menginputkan username dan password ke dalam sistem. | | |
| Pemicu | Use Case ini dilakukan pertama kali saat user masuk ke dalam sistem. Agar tidak terjadinya kesalahan pengecekan akses ke dalam sistem. | | |
| Bidang khas suatu event | **Kegiatan Pelaku** | | **Respons Sistem** |
|  | **Langkah 1:**  User masuk halaman login.  **Langkah 2:**  User memasukan username dan password | | **Langkah 3:**  Sistem memvalidasi username dan password jika username dan password sesuai sistem akan melanjutkan ke langkah berikutnya  **Langkah 4:**  Sistem menampilkan halaman utama |
| Bidang Alternatif | **Alt langkah 3: Jika sistem menolak validasi login maka User kembali menginputkan username dan password jika User lupa dengan username dan password maka akan ditangani oleh administrator** | | |
| Kesimpulan | Use Case ini menyimpulkan tentang tahap-tahap validasi yang harus dilakukan oleh user sebelum diterima oleh sistem. | | |
| Pasca kondisi | Sistem akan menampilkan menu-menu pilihan bagi setiap user yang login. Menu pilihan yang ditampilkan tergantung username dan password yang dimasukkan | | |
| Aturan Bisnis | User login dengan menggunakan username dan password yang sesuai. User dapat merubah password jika dihendaki. Apabila username dan password tidak sesuai maka user tidak dapat mengakses kedalam sistem | | |
| Batasan dan spesifikasi implementasi | - Validasi harus terpenuhi  - Jika salah satu ada yang tidak terpenuhi, sistem akan  menolaknya | | |
| Asumsi | User harus tepat dalam menginputkan username dan password | | |
| Masalah Terbuka | User lupa password dan cara penulisan password | | |

Pengarang : Oky Octaviansyah Tanggal : 5 Agustus 2015

Zaky Yudha Prihakasa Versi : 1.0

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Login | Type Use Case | |
| ID Use Case | KO01 | Design Sistem Description: Description: Description: BD21301_ | |
| Prioritas | Tinggi |
| Sumber | - |
| Pelaku Bisnis Utama | User |
| Pelaku Partisipan Lain | Sistem | | |
| Stakeholder yang berminat lain | - | | |
| Deskripsi | Use case ini mendeskripsikan tentang kegiatan yang dilakukan user dalam menginputkan username dan password yang sudah ditentukan sebelumnya. | | |
| Prakondisi | User menginputkan username dan password ke dalam sistem. | | |
| Pemicu | Use Case ini dilakukan pertama kali saat user masuk ke dalam sistem. Agar tidak terjadinya kesalahan pengecekan akses ke dalam sistem. | | |
| Bidang khas suatu event | **Kegiatan Pelaku** | | **Respons Sistem** |
|  | **Langkah 1:**  User masuk halaman login.  **Langkah 2:**  User memasukan username dan password | | **Langkah 3:**  Sistem memvalidasi username dan password jika username dan password sesuai sistem akan melanjutkan ke langkah berikutnya  **Langkah 4:**  Sistem menampilkan halaman utama |
| Bidang Alternatif | **Alt langkah 3: Jika sistem menolak validasi login maka User kembali menginputkan username dan password jika User lupa dengan username dan password maka akan ditangani oleh administrator** | | |
| Kesimpulan | Use Case ini menyimpulkan tentang tahap-tahap validasi yang harus dilakukan oleh user sebelum diterima oleh sistem. | | |
| Pasca kondisi | Sistem akan menampilkan menu-menu pilihan bagi setiap user yang login. Menu pilihan yang ditampilkan tergantung username dan password yang dimasukkan | | |
| Aturan Bisnis | User login dengan menggunakan username dan password yang sesuai. User dapat merubah password jika dihendaki. Apabila username dan password tidak sesuai maka user tidak dapat mengakses kedalam sistem | | |
| Batasan dan spesifikasi implementasi | - Validasi harus terpenuhi  - Jika salah satu ada yang tidak terpenuhi, sistem akan  menolaknya | | |
| Asumsi | User harus tepat dalam menginputkan username dan password | | |
| Masalah Terbuka | User lupa password dan cara penulisan password | | |

Pengarang : Oky Octaviansyah Tanggal : 5 Agustus 2015

Zaky Yudha Prihakasa Versi : 1.0

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Logout | | Type Use Case |
| ID Use Case | KO02 | | Persyaratan BisnisDescription: Description: Description: BD21301_ |
| Prioritas | Tinggi | |
| Sumber/ | - | |
| Pelaku Bisnis Utama | User | |
| Pelaku Partisipan Lain | Sistem | | |
| Stakeholder yang berminat lain | - | | |
| Deskripsi | Use case ini mendeskripsikan tentang kegiatan user menghilangkan session login pada sistem (logout) | | |
| Prakondisi | User sudah selesai menggunakan aplikasi dan ingin keluar dari sistem | | |
| Sasaran | Use case ini bertejuan untuk menghilangkan akses dari user lain untuk masuk kedalam sistem. | | |
| Bidang khas suatu event | **Kegiatan Pelaku** | **Respon Sistem** | |
|  | **Langkah 1:**  User memilih tombol logout | **Langkah2:**  Sistem Merespon dengan kembali kehalaman login | |
| Bidang Alternatif | **-** | | |
| Kesimpulan | Use case ini menyimpulkan kejadian pada saat user sedang logout yang harus diawali dengan melakukan login terlebih dahulu. | | |
| Pasca Kondisi | Sistem akan merespon kehalaman login. | | |
| Aturan Bisnis | User harus login terlebih dahulu sebelum logout | | |
| Batasan dan spesifikasi implementasi | Sistem akan menampilkan interface login apabila logout sudah benar | | |
| Asumsi | User selesai berinteraksi dengan sistem | | |
| Masalah Terbuka | - | | |

Pengarang : Oky Octaviansyah Tanggal : 5 Agustus 2015

Zaky Yudha Prihakasa Versi : 1.0

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Logout | | Type Use Case |
| ID Use Case | KO02 | | Analisis Sistem Description: Description: Description: BD21301_ |
| Prioritas | Tinggi | |
| Sumber/ | - | |
| Pelaku Bisnis Utama | User | |
| Pelaku Partisipan Lain | Sistem | | |
| Stakeholder yang berminat lain | - | | |
| Deskripsi | Use case ini mendeskripsikan tentang kegiatan user menghilangkan session login pada sistem (logout) | | |
| Prakondisi | User sudah selesai menggunakan aplikasi dan ingin keluar dari sistem | | |
| Sasaran | Use case ini bertejuan untuk menghilangkan akses dari user lain untuk masuk kedalam sistem. | | |
| Bidang khas suatu event | **Kegiatan Pelaku** | **Respon Sistem** | |
|  | **Langkah 1:**  User memilih tombol logout.  **Langkah 2:**  Sistem menghapus session login user. | **Langkah 3:**  Sistem Merespon dengan kembali kehalaman login. | |
| Bidang Alternatif | **-** | | |
| Kesimpulan | Use case ini menyimpulkan kejadian pada saat user sedang logout yang harus diawali dengan melakukan login terlebih dahulu. | | |
| Pasca Kondisi | Sistem akan merespon kehalaman login. | | |
| Aturan Bisnis | User harus login terlebih dahulu sebelum logout | | |
| Batasan dan spesifikasi implementasi | Sistem akan menampilkan interface login apabila logout sudah benar | | |
| Asumsi | User selesai berinteraksi dengan sistem | | |
| Masalah Terbuka | - | | |

Pengarang : Oky Octaviansyah Tanggal : 5 Agustus 2015

Zaky Yudha Prihakasa Versi : 1.0

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Logout | | Type Use Case |
| ID Use Case | KO02 | | Design Sistem Description: Description: Description: BD21301_ |
| Prioritas | Tinggi | |
| Sumber/ | - | |
| Pelaku Bisnis Utama | User | |
| Pelaku Partisipan Lain | Sistem | | |
| Stakeholder yang berminat lain | - | | |
| Deskripsi | Use case ini mendeskripsikan tentang kegiatan user menghilangkan session login pada sistem (logout) | | |
| Prakondisi | User sudah selesai menggunakan aplikasi dan ingin keluar dari sistem | | |
| Sasaran | Use case ini bertejuan untuk menghilangkan akses dari user lain untuk masuk kedalam sistem. | | |
| Bidang khas suatu event | **Kegiatan Pelaku** | **Respon Sistem** | |
|  | **Langkah 1:**  User memilih tombol logout.  **Langkah 2:**  Sistem menghapus session login user. | **Langkah 3:**  Sistem Merespon dengan kembali kehalaman login. | |
| Bidang Alternatif | **-** | | |
| Kesimpulan | Use case ini menyimpulkan kejadian pada saat user sedang logout yang harus diawali dengan melakukan login terlebih dahulu. | | |
| Pasca Kondisi | Sistem akan merespon kehalaman login. | | |
| Aturan Bisnis | User harus login terlebih dahulu sebelum logout | | |
| Batasan dan spesifikasi implementasi | Sistem akan menampilkan interface login apabila logout sudah benar | | |
| Asumsi | User selesai berinteraksi dengan sistem | | |
| Masalah Terbuka | - | | |

Pengarang : Oky Octaviansyah Tanggal : 5 Agustus 2015

Zaky Yudha Prihakasa Versi : 1.0

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Melihat Jadwal Sidang | | Type Use Case |
| ID Use Case | KO03 | | Persyaratan Bisnis Description: Description: Description: BD21301_ |
| Prioritas | Tinggi | |
| Sumber/ | - | |
| Pelaku Bisnis Utama | Dosen | |
| Pelaku Partisipan Lain | Sistem | | |
| Stakeholder yang berminat lain | - | | |
| Deskripsi | Use case ini mendeskripsikan tentang kegiatan yang dilakukan dosen untuk melihat hasil kuesioner. | | |
| Prakondisi | Kuesioner telah diselenggarakan oleh Puskomsi | | |
| Sasaran | Use case ini dilakukan agar dosen dapat melihat hasil kuesioner yang diselenggarakan oleh puskomesi. | | |
| Bidang khas suatu event | **Kegiatan Pelaku** | **Respon Sistem** | |
|  | **Langkah 1:**  Dosen merequest melihat hasil kuesioner kepada sistem | **Langkah2:**  Sistem Merespon dengan menampilkan hasil kuesioner. | |
| Bidang Alternatif | **-** | | |
| Kesimpulan | Use case ini menyimpulkan kejadian pada saat dosen ingin melihat hasil kuesioner. | | |
| Pasca Kondisi | Kuesioner dapat dilihat oleh dosen | | |
| Aturan Bisnis | Dosen dapat hanya dapat melihat hasil kuesioner yang diselenggarakan oleh Puskomsi. | | |
| Batasan dan spesifikasi implementasi | Sistem hanya menampilkan hasil kuesioner yang diselenggarakan oleh Puskomsi. | | |
| Asumsi | Puskomsi telah menyelenggarakan Kuesioner | | |
| Masalah Terbuka | - | | |

Pengarang : Oky Octaviansyah Tanggal : 5 Agustus 2015

Zaky Yudha Prihakasa Versi : 1.0

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Melihat Jadwal Sidang | | Type Use Case |
| ID Use Case | KO03 | | Analisis SistemDescription: Description: Description: BD21301_ |
| Prioritas | Tinggi | |
| Sumber/ | - | |
| Pelaku Bisnis Utama | Dosen | |
| Pelaku Partisipan Lain | Sistem | | |
| Stakeholder yang berminat lain | - | | |
| Deskripsi | Use case ini mendeskripsikan tentang kegiatan yang dilakukan dosen untuk melihat hasil kuesioner. | | |
| Prakondisi | Kuesioner telah diselenggarakan oleh Puskomsi | | |
| Sasaran | Use case ini dilakukan agar dosen dapat melihat hasil kuesioner yang diselenggarakan oleh puskomesi. | | |
| Bidang khas suatu event | **Kegiatan Pelaku** | **Respon Sistem** | |
|  | **Langkah 1:**  Dosen berada di halaman utama  **Langkah 2:**  Dosen memilih menu kuesioner | **Langkah 3:**  Dosen memilih tombol hasil kuesioner  **Langkah 4:**  Sistem merespon dengan menampilkan hasil kuesioner | |
| Bidang Alternatif | **-** | | |
| Kesimpulan | Use case ini menyimpulkan kejadian pada saat dosen ingin melihat hasil kuesioner. | | |
| Pasca Kondisi | Kuesioner dapat dilihat oleh dosen | | |
| Aturan Bisnis | Dosen dapat hanya dapat melihat hasil kuesioner yang diselenggarakan oleh Puskomsi. | | |
| Batasan dan spesifikasi implementasi | Sistem hanya menampilkan hasil kuesioner yang diselenggarakan oleh Puskomsi. | | |
| Asumsi | Puskomsi telah menyelenggarakan Kuesioner | | |
| Masalah Terbuka | - | | |

Pengarang : Oky Octaviansyah Tanggal : 5 Agustus 2015

Zaky Yudha Prihakasa Versi : 1.0

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Melihat Jadwal Sidang | | Type Use Case |
| ID Use Case | KO03 | | Design SistemDescription: Description: Description: BD21301_ |
| Prioritas | Tinggi | |
| Sumber/ | - | |
| Pelaku Bisnis Utama | Dosen | |
| Pelaku Partisipan Lain | Sistem | | |
| Stakeholder yang berminat lain | - | | |
| Deskripsi | Use case ini mendeskripsikan tentang kegiatan yang dilakukan dosen untuk melihat hasil kuesioner. | | |
| Prakondisi | Kuesioner telah diselenggarakan oleh Puskomsi | | |
| Sasaran | Use case ini dilakukan agar dosen dapat melihat hasil kuesioner yang diselenggarakan oleh puskomesi. | | |
| Bidang khas suatu event | **Kegiatan Pelaku** | **Respon Sistem** | |
|  | **Langkah 1:**  Dosen berada di halaman utama  **Langkah 2:**  Dosen memilih menu kuesioner | **Langkah 3:**  Dosen memilih tombol hasil kuesioner  **Langkah 4:**  Sistem merespon dengan menampilkan hasil kuesioner | |
| Bidang Alternatif | **-** | | |
| Kesimpulan | Use case ini menyimpulkan kejadian pada saat dosen ingin melihat hasil kuesioner. | | |
| Pasca Kondisi | Kuesioner dapat dilihat oleh dosen | | |
| Aturan Bisnis | Dosen dapat hanya dapat melihat hasil kuesioner yang diselenggarakan oleh Puskomsi. | | |
| Batasan dan spesifikasi implementasi | Sistem hanya menampilkan hasil kuesioner yang diselenggarakan oleh Puskomsi. | | |
| Asumsi | Puskomsi telah menyelenggarakan Kuesioner | | |
| Masalah Terbuka | - | | |

Pengarang : Oky Octaviansyah Tanggal : 5 Agustus 2015

Zaky Yudha Prihakasa Versi : 1.0

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Membuat Butir Kuesioner | | Type Use Case |
| ID Use Case | KO04 | | Persyaratan Bisnis Description: Description: Description: BD21301_ |
| Prioritas | Tinggi | |
| Sumber/ | - | |
| Pelaku Bisnis Utama | P2MI | |
| Pelaku Partisipan Lain | Sistem | | |
| Stakeholder yang berminat lain | - | | |
| Deskripsi | Use case ini mendeskripsikan tentang kegiatan yang dilakukan P2MI untuk membuat butir kuesioner. | | |
| Prakondisi | Penilaian mutu terhadap dosen | | |
| Sasaran | Diketahui mutu dosen terhadap mahasiswa | | |
| Bidang khas suatu event | **Kegiatan Pelaku** | **Respon Sistem** | |
|  | **Langkah 1:**  P2MI menyiapkan butir kuesioner untuk dimasukan kedalam sistem. | **Langkah2:**  Sistem Merespon dengan menampilkan interface tambah butir kemudian jika data valid disimpan dalam database. | |
| Bidang Alternatif | **-** | | |
| Kesimpulan | Use case ini menyimpulkan kejadian pada saat P2MI ingin membuat butir kuesioner baru. | | |
| Pasca Kondisi | Butir kuesioner baru dapat digunakan Puskomsi untuk menyelenggarakan kuesioner. | | |
| Aturan Bisnis | P2MI memasukan butir kuesioner yang telah disiapkan. | | |
| Batasan dan spesifikasi implementasi | Sistem hanya menyimpan kedalam database jika data yang di inputkan sudah valid. | | |
| Asumsi | P2MI sudah menyiapkan butir kuesioner sebelumnya. | | |
| Masalah Terbuka | Data yang dimasukan tidak valid. | | |

Pengarang : Oky Octaviansyah Tanggal : 5 Agustus 2015

Zaky Yudha Prihakasa Versi : 1.0

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Membuat Butir Kuesioner | | Type Use Case |
| ID Use Case | KO04 | | Analisis Sistem Description: Description: Description: BD21301_ |
| Prioritas | Tinggi | |
| Sumber/ | - | |
| Pelaku Bisnis Utama | P2MI | |
| Pelaku Partisipan Lain | Sistem | | |
| Stakeholder yang berminat lain | - | | |
| Deskripsi | Use case ini mendeskripsikan tentang kegiatan yang dilakukan P2MI untuk membuat butir kuesioner. | | |
| Prakondisi | Penilaian mutu terhadap dosen | | |
| Sasaran | Diketahui mutu dosen terhadap mahasiswa | | |
| Bidang khas suatu event | **Kegiatan Pelaku** | **Respon Sistem** | |
|  | **Langkah 1:**  P2MI berada dihalaman utama  **Langkah 2:**  Pilih menu kuesioner  **Langkah 3:**  Pilih tombol buat butir kuesioner | **Langkah 4:**  Sistem menampilkan interface buat butir kuesioner  **Langkah 5:**  Sistem melakukan validasi.  **Langkah 6:**  jika data valid akan disimpan, jika tidak valid kembali kelangkah 4. | |
| Bidang Alternatif | **-** | | |
| Kesimpulan | Use case ini menyimpulkan kejadian pada saat P2MI ingin membuat butir kuesioner baru. | | |
| Pasca Kondisi | Butir kuesioner baru dapat digunakan Puskomsi untuk menyelenggarakan kuesioner. | | |
| Aturan Bisnis | P2MI memasukan butir kuesioner yang telah disiapkan. | | |
| Batasan dan spesifikasi implementasi | Sistem hanya menyimpan kedalam database jika data yang di inputkan sudah valid. | | |
| Asumsi | P2MI sudah menyiapkan butir kuesioner sebelumnya. | | |
| Masalah Terbuka | Data yang dimasukan tidak valid. | | |

Pengarang : Oky Octaviansyah Tanggal : 5 Agustus 2015

Zaky Yudha Prihakasa Versi : 1.0

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Membuat Butir Kuesioner | | Type Use Case |
| ID Use Case | KO04 | | Design Sistem Description: Description: Description: BD21301_ |
| Prioritas | Tinggi | |
| Sumber/ | - | |
| Pelaku Bisnis Utama | P2MI | |
| Pelaku Partisipan Lain | Sistem | | |
| Stakeholder yang berminat lain | - | | |
| Deskripsi | Use case ini mendeskripsikan tentang kegiatan yang dilakukan P2MI untuk membuat butir kuesioner. | | |
| Prakondisi | Penilaian mutu terhadap dosen | | |
| Sasaran | Diketahui mutu dosen terhadap mahasiswa | | |
| Bidang khas suatu event | **Kegiatan Pelaku** | **Respon Sistem** | |
|  | **Langkah 1:**  P2MI berada dihalaman utama  **Langkah 2:**  Pilih menu kuesioner  **Langkah 3:**  Pilih tombol buat butir kuesioner | **Langkah 4:**  Sistem menampilkan interface buat butir kuesioner  **Langkah 5:**  Sistem melakukan validasi.  **Langkah 6:**  jika data valid akan disimpan, jika tidak valid kembali kelangkah 4. | |
| Bidang Alternatif | **-** | | |
| Kesimpulan | Use case ini menyimpulkan kejadian pada saat P2MI ingin membuat butir kuesioner baru. | | |
| Pasca Kondisi | Butir kuesioner baru dapat digunakan Puskomsi untuk menyelenggarakan kuesioner. | | |
| Aturan Bisnis | P2MI memasukan butir kuesioner yang telah disiapkan. | | |
| Batasan dan spesifikasi implementasi | Sistem hanya menyimpan kedalam database jika data yang di inputkan sudah valid. | | |
| Asumsi | P2MI sudah menyiapkan butir kuesioner sebelumnya. | | |
| Masalah Terbuka | Data yang dimasukan tidak valid. | | |