



Ikhwan
Tarkiz

MUSLIM HACKFEST

Hackathon Competition

Muhammad Junaidi | M Riza Rahmani | Oky Rahmanto |
Edri Adi Setiawan | Naufal Rifki Devianti

Aplikasi manajemen acara berbasis web,
android dan ios

LATAR BELAKANG

Setiap muslim tentunya ingin melakukan yang terbaik dalam kehidupannya. Dari dahulu hingga sekarang setiap muslim sejati berusaha berlomba-lomba dalam membuat kebaikan, salah satunya dengan menyelenggarakan acara baik sifatnya jangka pendek maupun jangka panjang.



Acara yang dilaksanakan bervariasi dengan tujuan dapat menarik minat peserta untuk mengikutinya, namun saat ini para calon target peserta kesulitan mendapatkan informasi yang terpadu atas setiap acara yang dilangsungkan oleh penyedia bahkan untuk daerah tertentu hampir tidak terlihat adanya aktifitas acara yang dibuat disana bahkan terkalahkan oleh acara lain yang kurang baik dan jauh dari kebiasaan seorang muslim

Selain keadaan diatas, masih banyak saudara muslim yang masih perlu bantuan pendampingan acara yang baik dan berkualitas, kebutuhan akan pendanaan, dan satu hal yang sangat penting yaitu program *follow up* kegiatan.

Oleh karenanya sangat diperlukan suatu wadah untuk dapat mempermudah akses informasi acara, membantu untuk program pendanaan, pendampingan kegiatan, dan manajemen sistem informasi yang baik.



DESKRIPSI MASALAH

- Masih banyaknya calon peserta acara yang kesulitan mendapatkan informasi terpadu dan terekomendasi;
 - Kebutuhan akan pendanaan setiap acara
 - Kebutuhan akan pendampingan acara agar terwujud sebuah acara yang baik dan berkualitas
 - Keperluan akan data peserta, kegiatan, dan tindak lanjut dari setiap acara yang dilaksanakan.
- 
- 

SOLUSI & METODE

Melihat dari permasalahan tersebut, kami menawarkan sebuah solusi yaitu sebuah platform aplikasi berbasis web, android dan ios untuk manajemen acara.

Adapun tujuan utama dari aplikasi ini yaitu untuk mengumpulkan setiap acara yang bertujuan baik di setiap daerah yang ada di Indonesia kemudian mempertemukannya dengan calon peserta dan calon sponsorship baik dalam kota maupun luar kota dilaksanakannya acara tersebut.

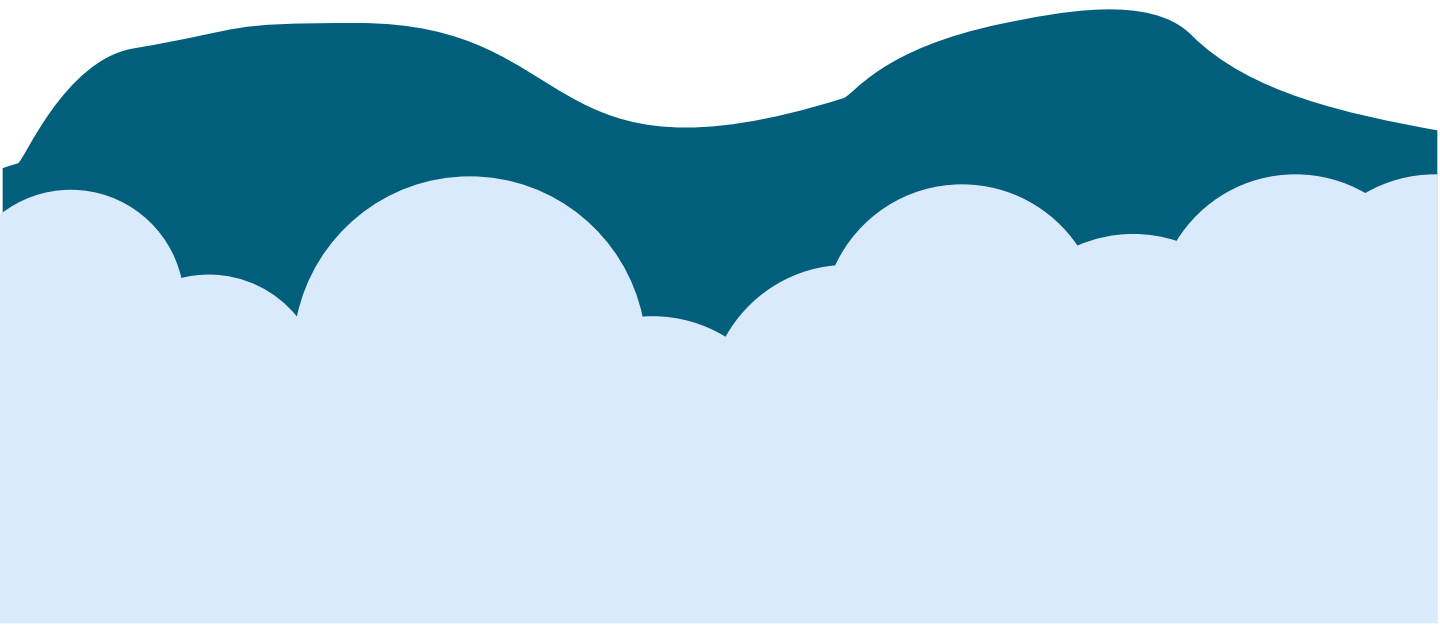
Tahapan untuk melaksanakan solusi ini dibagi menjadi :

1. Pembuatan aplikasi;
2. Uji coba lapangan aplikasi;
3. Peninjauan dan pembaharuan aplikasi;
4. Pemilihan tempat pelaksanaan awal aplikasi ;
5. Melakukan pendataan penyedia aplikasi;
6. Proses mengajak penyedia aplikasi untuk bergabung dalam aplikasi;
7. →



SOLUSI & METODE



7. Pelaksanaan promo awal acara melalui aplikasi guna menarik minat peserta untuk mendaftar aplikasi dan acara, serta menarik minat sponsor untuk tergabung.
 8. Pendataan calon sponsorship acara dan sponsor aplikasi
 9. Melakukan penawaran dan kontak kepada saudara muslim yang mampu untuk ikut berkontribusi dalam program.
 10. Melakukan pendampingan acara.
 11. Aplikasi berlangsung secara terus menerus.
- 

Aplikasi manajemen acara berbasis web, android dan ios

Aplikasi terdiri dari 4 jenis pengguna dan fungsi sebagai berikut :

1. ADMIN UTAMA

- a. Admin memverifikasi data pengguna dengan status penyedia acara melalui email, telpon dan wawancara singkat.
- b. Admin memverifikasi setiap acara yang diajukan oleh penyedia;
- c. Admin berhak menayangkan atau menolak acara yang didaftarkan penyedia;
- d. Admin dapat membuat promo;
- e. Admin dapat menerima sponsor umum aplikasi;
- f. Admin mendata dan membuatkan akun untuk pengguna yang ingin menjadi sponsor pada acara tertentu dan dapat berinteraksi dengan pengguna penyedia acara


2. PENGGUNA PENYEDIA ACARA

- a. Pengguna dengan status penyedia acara melakukan pendaftaran sebagai penyedia acara.
- b. Pengguna melakukan submit acara yang akan dilaksanakan
- c. Pengguna menyetujui syarat ketentuan
- d. Pengguna diizinkan meupload sponsor acara mereka dan mencantumkan link website dari sponsor
- e. Pengguna akan mendaftarkan *dashboard* manajemen acara versi web, untuk memanajemen pendaftaran peserta, mengirimkan tiket elektronik, dan info terupdate dari acara, serta mendapatkan data peserta.

3 . P E N G G U N A U M U M

- a. Pengguna umum adalah pengguna yang memiliki akses untuk mendaftar sebagai peserta setiap acara yang ada di dalam aplikasi;
- b. Pengguna dapat melihat acara yang akan berlangsung terdekat dari tempat tinggalnya;
- c. Pengguna dapat melihat kalender acara;
- d. Pengguna melakukan pendaftaran dan verifikasi pembayaran agar bisa mengikuti acara yang dilaksanakan;
- e. Pengguna berhak mendapatkan promo sesuai dengan syarat ketentuan;
- f. Pengguna berhak menyampaikan saran dan keluhan jika ada.

4 . P E N G G U N A S P O N S O R

- a. Pengguna sponsor adalah orang atau badan yang ikut berkontribusi dan berkomitmen untuk mendukung acara yang dilangsungkan oleh anggota penyedia acara di aplikasi;
 - b. Sponsor; harus mengikut syarat dan ketentuan yang berlaku
 - c. Sponsor dapat memilih dan menyeleksi acara yang diajukan oleh penyedia acara;
 - d. Sponsor dapat menindaklanjuti dengan telepon, tatap muka, dll untuk tindak lanjut program pendanaan.
- 

ALUR PEMBUATAN ACARA



Penyedia mendaftar dan login



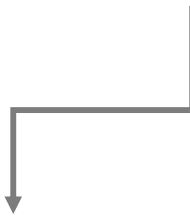
Admin Verifikasi dan
memberi link untuk masuk
ke web administrator acara



Penyedia submit acara
melalui web.



Admin verifikasi acara



Acara tayang, dan
penyedia acara dapat
follow up peserta di web



Admin akan menginfokan
alasan penolakan dan
penyedia memproses
sesuai instruksi admin

ALUR PENDAFTARAN SEBAGAI SPONSOR ACARA



Admin melalui komunikasi langsung mendata dan verifikasi calon sponsor di acara

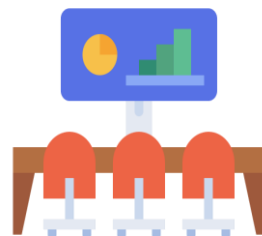


Sponsor menawarkan diri untuk menjadi sponsorship



Admin verifikasi data dan membuatkan username dan password untuk sponsor acara.

Sponsor dapat melihat dan membaca proposal setiap acara sesuai waktu dan tempat pelaksanaan



Setelah disetujui oleh sponsorship, penyedia akan terkontak langsung dengan sponsor

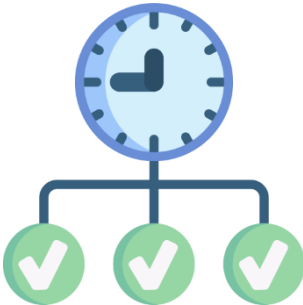
ALUR PENDAFTARAN SEBAGAI PESERTA ACARA



Peserta mendaftar sebagai pengguna

Peserta dapat melihat acara yang akan berlangsung, acara terdekat, promo, maupun kalender acara

Peserta dapat memilih dan mendaftar acara



Peserta melakukan pembayaran

Penyedia memverifikasi peserta dan menerbitkan e-tiket



Peserta menunjukkan e-tiket saat acara dan di verifikasi kembali oleh penyedia acara.

ALUR PENDAFTARAN ACARA UNTUK PROGRAM PENDANAAN



Penyedia event masuk ke dalam web

Penyedia meinput data ringkasan
acara dan melampirkan proposal

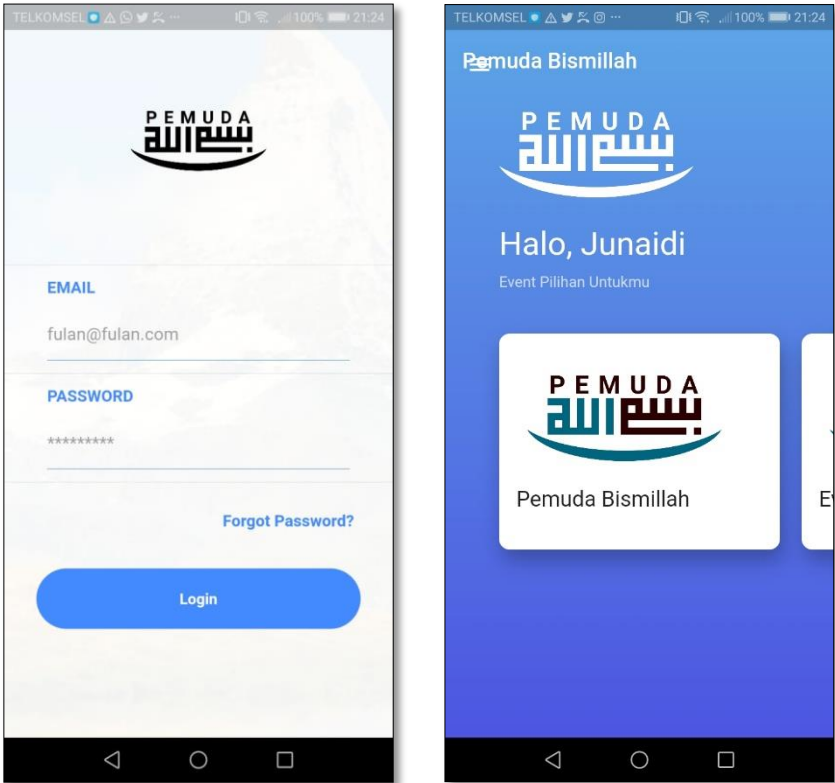
Penyedia menunggu konfirmasi
dari sponsor jika dan follow up
lebih lanjut



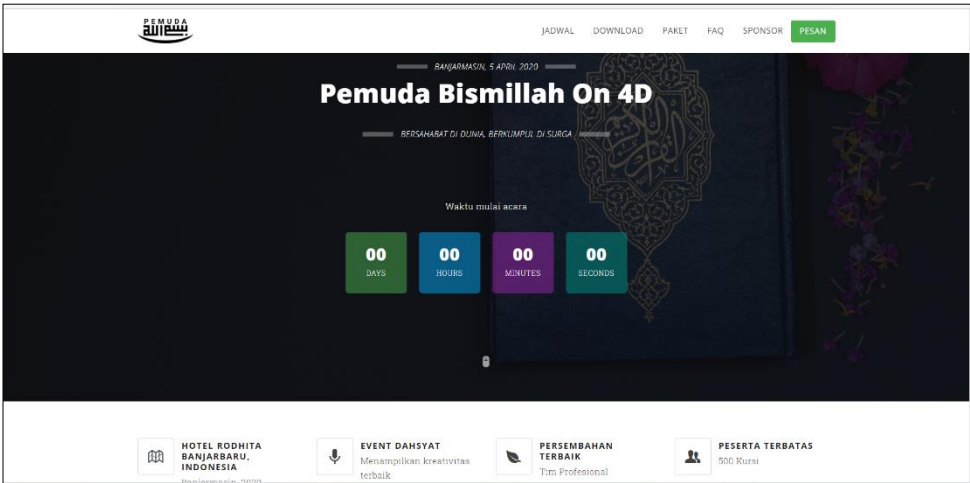
Saat ini kami sedang melakukan pengembangan untuk desain aplikasi, adapun yang ada disini adalah aplikasi yang kami jadikan testflight aplikasi. Kami mengadakan di kota Banjarmasin pada tahun 2020 dan mendapatkan peminat lebih dari 500 orang, namun karena pandemi kegiatan banyak ditunda. Penyedia Acara pada ujicoba aplikasi ini adalah "Pemuda Bismillah".

APLIKASI


Android
dan ios



Web



Aplikasi



JADWAL DOWNLOAD PAKET FAQ SPONSOR PESAN

BANJARMASIN, 5 APRIL 2020

Pemuda Bismillah On 4D

BERSAHABAT DI DUNIA, BERKUMPUL DI SURGA


Waktu mulai acara


00
DAYS


00
HOURS


00
MINUTES


00
SECONDS

**HOTEL RODHITA
BANJARBARU,
INDONESIA**
Reservasi: 2020

**EVENT DAHSYAT**
Menampilkan kreativitas
terbaik

**PERSEMAHAN
TERBAIK**
Tim Profesional

**PESERTA TERBATAS**
500 Kursi



JADWAL DOWNLOAD PAKET FAQ SPONSOR PESAN

SEKARANG

DAFTAR

Nama

Email

Nomor Whatsapp

Laki-laki

DAFTAR

SOME

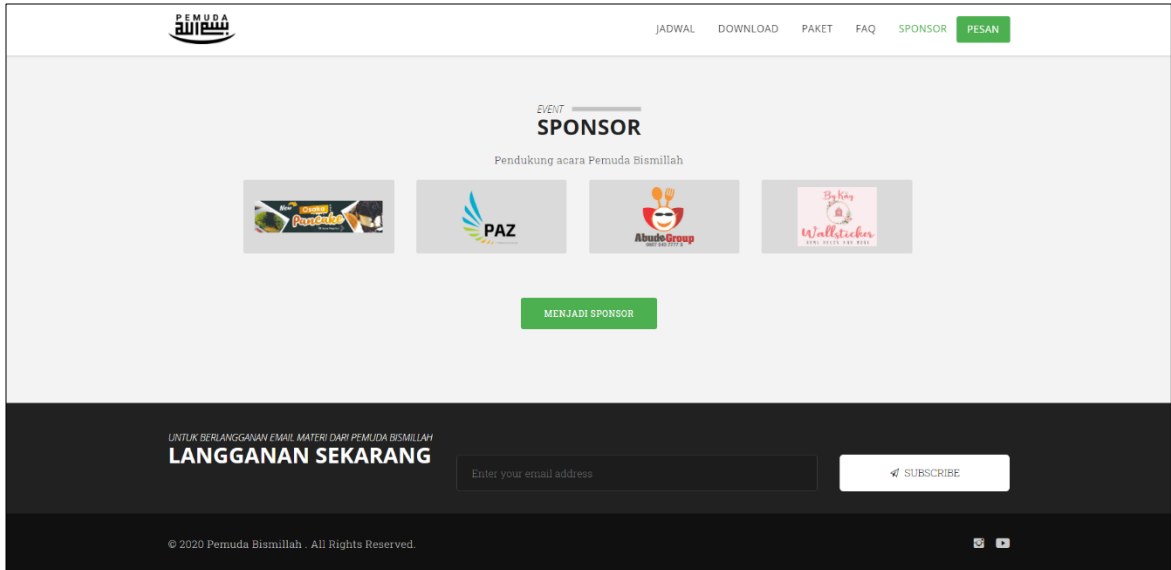
FAQ

Beberapa Pertanyaan yang sering ada

● Bagaimana kami bisa mengikuti Acara?

Silahkan Anda mengisi form pendaftaran pada web ini, selanjutnya tunggu tim Pemuda Bismillah menghubungi Anda melalui whatsapp
Setelah tim menghubungi Anda, dan menyampaikan instruksi lanjutan, maka selanjutnya tiket akan terbit tidak selambatnya 1 minggu.

Aplikasi



Home

Event

Filter

Event

Event 1

Tanggal

24 Agustus 2019

Filter

Data Hasil Filter

Show 10 entries

Search:

Nomor Tiket	Nama	Email	Nomor WhatsApp	Jenis Kelamin	Tipe Tiket	Asal Input	No Tiket	Harga Tiket	Status Konfirmasi	Status Tiket	Aksi
19	Muhammad Junaldi	mehmedjunaldi@pemudabismillah.id	0853456830235	Laki-laki	Early Bird	Website	PMB00001	0	Telah Konfirmasi	Tidak Dikirimkan	<div><div></div><div></div><div></div></div>
20	Riska apriana	rapriana988@gmail.com	081349679639	Perempuan	Early Bird	Website	PMB000028	0	Telah Konfirmasi	Tidak Dikirimkan	<div><div></div><div></div><div></div></div>
21	Rabiatun Nisa	rabiatunnisa2001@gmail.com	085346947785	Perempuan	Early Bird	Website	PMB000002	0	Telah Konfirmasi	Tidak Dikirimkan	<div><div></div><div></div><div></div></div>
23	Haslia Wati Pramita	asliawati123876@gmail.com	085705594025	Perempuan	Early Bird	Website	PMB000007	0	Telah Konfirmasi	Tidak Dikirimkan	<div><div></div><div></div><div></div></div>

Referensi

Icons

- Icons made by freepik from www.flaticon.com
- Icons made by flat-icons from www.flaticon.com
- Icons made by icongeek26 from www.flaticon.com
- Icons made by ultimatearm from www.flaticon.com
- Icons made by srip from www.flaticon.com
- Icons made by eucalyp from www.flaticon.com
- Icons made by becris from www.flaticon.com
- Icons made by kiranshastry from www.flaticon.com
- Icons made by photo3idea-studio from www.flaticon.com



Hackathon Competition

Ikhwan Tarkiz From Banjarbaru – Kalimantan Selatan
Phone 085345683025