

1. 과제풀이

- 1) 문제를 해결하는 프로그램을 작성할 때, 코드를 바로 작성하는 것이 아니라, 문제를 파악해야한다.
- 2) 문제를 파악한 이후, 해결 방법을 논리적으로 구성한다.
- 3) 논리를 바탕으로 코드를 작성한다.
- 4) 코드를 작성할 때, 결과값이 궁금하면 그때 그때 확인해본다.
- 5) 오류 발생을 두려워하지 말고, 오류가 발생할 경우, 오류 발생문을 확인하고 어디에서 문제가 발생했는지 찾아서 수정한다.
- 6) $x\%y$ 는 x 를 y 로 나누고 난 나머지 값을 의미한다.
- 7) 어떤 값 x 를 y 로 %한 결과 값은 y 보다 작은 값만 올 수 있다. ($x\%y$)

2. 출력

- 1) `print()`는 한 번에 여러가지 값을 출력할 수 있다. (예, `print(1, 2, 3)` => 출력 결과 1 2 3)
- 2) 여러가지 값을 출력할 때, `sep`를 이용해 값의 사이에 어떤 데이터를 삽입할 수 있다.
- 3) `sep`에 아무 값도 주지 않을 경우 스페이스 하나가 기본으로 설정된다. (출력하는 값들을 한 씩 띄고 출력한다. 위 1의 경우 123이 아닌 1 2 3 인 이유.)
- 4) `end`를 통해 `print()`의 마지막 값으로 무엇을 출력할지 정할 수 있다.
- 5) `end`에는 기본적으로 한 줄 바꿈 기능이 저장되어 있다.