

# Final Project Idea

ЧЕГРИНЦЯ ОЛЕКСАНДРА



# Python Intermediate (UKR)

РОЗРОБКА КАРТКОВОЇ  
ГРИ «WAR»

## Причини та цілі обрання проєкту

Я маю сина, якому 10 років. Ми з іншими моїми родичами часто граємо з ним у «П'яницю», йому це дуже подобається. Тому це є очевидним вибором.

- ▶ Реалізуючи цей проєкт, я переслідував декілька цілей:
- ▶ 1 Отримати досвід та знання в розробці проєкту на Python,
- ▶ 2 Використовувати прийоми ООП і практикуватися у створенні різноманітних Класів,
- ▶ 3 Реалізація методів імпорту різних файлів і бібліотек,
- ▶ 4 Отримати навички читання сторонніх файлів і завантаження таких файлів.

# Аудиторія

- ▶ Ця гра розрахована на різний вік від найменшого до найстаршого - принцип полягає в тому, що колода ділиться на дві частини і кожен гравець бере по одній карті. Той, у кого карта вище за рангом та мастю, забирає обидві карти. Гра закінчується, коли у суперника не залишиться більше карт.
- ▶ Це реалізовано таким чином, що гравцям потрібно просто ввести своє ім'я і для того, щоб почати гру досить натиснути одну кнопку на клавіатурі, все інше буде візуально відображено на екрані: буде обрана карта з колоди, вона буде виділена на екрані, буде визначена старша і з'явиться переможець. І цей переможець автоматично забере виграш. Коли у одного з гравців не залишиться жодної карти, гра закінчиться написом «Кінець гри виграв ім'я гравця».

# Інструменти

- ▶ Python
  - ▶ PyCharm
  - ▶ Github
  - ▶ Git
- 
- ▶ Link Github: <https://github.com/ol-chegrynets/finalProject0>

# Технічна складова

# Візуальна складова

► Введення ім'я гравців.

The screenshot shows a Windows terminal window with a dark theme. The title bar indicates the file path: C:\Users\HausMann\AppData\Local\Microsoft\WindowsApps\python3.12.exe. The terminal content shows a Python script being executed, which prompts for player names and displays a game state table.

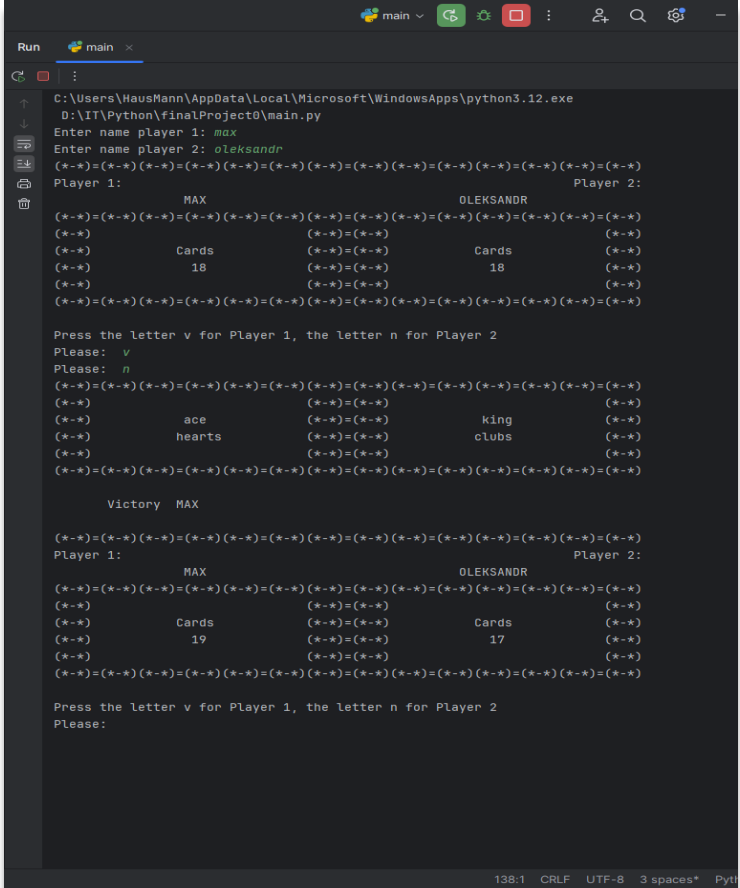
```

C:\Users\HausMann\AppData\Local\Microsoft\WindowsApps\python3.12.exe
D:\IT\Python\finalProject0\main.py
Enter name player 1: max
Enter name player 2: olekcandr
( *-*)=( *-*) ( *-*)=( *-*) ( *-*)=( *-*) ( *-*)=( *-*) ( *-*)=( *-*) ( *-*)=( *-*)
Player 1:                                     Player 2:
      MAX                                     OLEKCANDR
( *-*)=( *-*) ( *-*)=( *-*) ( *-*)=( *-*) ( *-*)=( *-*) ( *-*)=( *-*) ( *-*)=( *-*)
( *-*)                                     ( *-*)=( *-*)                                     ( *-*)
( *-*)          Cards          ( *-*)=( *-*)          Cards          ( *-*)
( *-*)          18             ( *-*)=( *-*)          18             ( *-*)
( *-*)                                     ( *-*)=( *-*)                                     ( *-*)
( *-*)=( *-*) ( *-*)=( *-*) ( *-*)=( *-*) ( *-*)=( *-*) ( *-*)=( *-*) ( *-*)=( *-*)

Press the letter v for Player 1, the letter n for Player 2
Please:
  
```

# Візуальна складова

- ▶ При натисканні гравцями певних клавіш, починається гра. Виводиться назва карт, визначається переможець, виводиться загальна кількість карт кожного гравця.
- ▶ Програма чекає на подальше натискання клавіш.



```
Run main x
C:\Users\HausMann\AppData\Local\Microsoft\WindowsApps\python3.12.exe
D:\IT\Python\finalProject0\main.py
Enter name player 1: max
Enter name player 2: oleksandr
Player 1: Player 2:
MAX OLEKSANDR
Cards Cards
18 18
Press the letter v for Player 1, the letter n for Player 2
Please: v
Please: n
ace king
hearts clubs
Victory MAX
Player 1: Player 2:
MAX OLEKSANDR
Cards Cards
19 17
Press the letter v for Player 1, the letter n for Player 2
Please:
```





# The End

- ▶ Дякую за увагу.
- ▶ Чекаю на ваші відгуки.
- ▶ Всього найкращого.