

Final Project Idea

ЧЕГРИНЦЯ ОЛЕКСАНДРА



Python Intermediate (UKR)

РОЗРОБКА КАРТКОВОЇ
ГРИ «WAR»

Причини та цілі обрання проєкту

Я маю сина, якому 10 років. Ми з іншими моїми родичами часто граємо з ним у «П'яницю», йому це дуже подобається. Тому це є очевидним вибором.

- ▶ Реалізуючи цей проєкт, я переслідував декілька цілей:
- ▶ 1 Отримати досвід та знання в розробці проєкту на Python,
- ▶ 2 Використовувати прийоми ООП і практикуватися у створенні різноманітних Класів,
- ▶ 3 Реалізація методів імпорту різних файлів і бібліотек,
- ▶ 4 Отримати навички читання сторонніх файлів і завантаження таких файлів.

Аудиторія

- ▶ Ця гра розрахована на різний вік від найменшого до найстаршого - принцип гри: поділити колоду навпіл, достати одну карту У кого карта вище за рангом та мастю, той переміг. Скінчилися карти - програв
- ▶ Це реалізовано таким чином:
- ▶ Ввести своє ім'я
- ▶ Натиснути кнопку для вибору карти.
- ▶ З'явиться ім'я переможця
- ▶ Натискай далі.
- ▶ Перемога «Кінець гри виграв «ім'я гравця».

Технічна складова

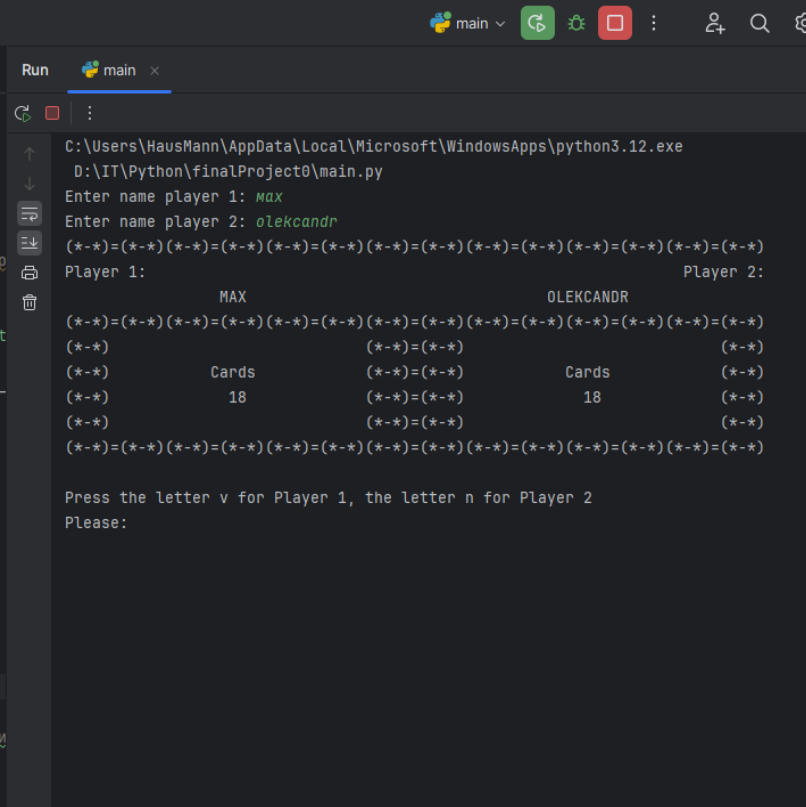
```
main.py x suit.txt test.py rank.txt deck_of_cards.py
123 def compare_cards(cards_player_1, cards_player_2): # порівняти карти на роздачі
124     print(f'Victory {name_player_1}'.center(25))
125     print()
126     else:
127         wins_player(cards_player_2, cards_player_1, desc_player_2)
128         print()
129         print(f'Victory {name_player_2}'.center(25))
130         print()
131
132
2 usages
133 def wins_player(player_a, player_b, desc_player): # забирає виграні карти
134     desc_player.append(player_a)
135     desc_player.append(player_b)
136     return desc_player
137
138 def exit ():
139     i = 1
140     while (i < 0):
141         i+=1
142         print(*i)
143
144 1 usage
145 def main():
146     card_suit = reading("suit.txt")
147     rank_of_cards = reading("rank.txt")
148     name_player()
149     cards_and_suits(rank_of_cards, card_suit)
150     distribution_of_cards(deck_of_cards)
151     while (len(desc_player_1) != 0 and len(desc_player_2) != 0):
152         visual_game(name_player_1, name_player_2)
153
154         put_card() # input - тут. ввод команди скасування виконання
155
156         visual_cards(cards_player_1, cards_player_2)
157         compare_cards(cards_player_1, cards_player_2)
158         if (len(desc_player_1) > len(desc_player_2)):
159             print(f" Game End, Victory {name_player_1}")
160         else:
161             print(f" Game End, Victory {name_player_2}")
162
163 if __name__ == '__main__':
164     main()
165
166
167
```

Інструменти

- ▶ Python
 - ▶ PyCharm
 - ▶ Github
 - ▶ Git
-
- ▶ Link Github: <https://github.com/ol-chegrynets/finalProject0>

Візуальна складова

- ▶ Введення ім'я гравців.



```
Run main x
C:\Users\HausMann\AppData\Local\Microsoft\WindowsApps\python3.12.exe
D:\IT\Python\finalProject0\main.py
Enter name player 1: max
Enter name player 2: olekcandr
(**)=(**)(**)=(**)(**)=(**)(**)=(**)(**)=(**)(**)=(**)(**)=(**)
Player 1: Player 2:
      MAX OLEKCANDR
(**)=(**)(**)=(**)(**)=(**)(**)=(**)(**)=(**)(**)=(**)(**)=(**)
(**)      (**)=(**)      (**)
(**)      Cards      (**)=(**)      Cards      (**)
(**)      18      (**)=(**)      18      (**)
(**)      (**)=(**)      (**)=(**)      (**)
(**)=(**)(**)=(**)(**)=(**)(**)=(**)(**)=(**)(**)=(**)(**)=(**)

Press the letter v for Player 1, the letter n for Player 2
Please:
```

Візуальна складова

- ▶ Гра триває до перемоги одного з гравців.
- ▶ Або до скасування гри кнопкою «X».

[illegible]

Візуальна складова

- ▶ При натисканні гравцями певних клавіш, починається гра. Виводиться назва карт, визначається переможець, виводиться загальна кількість карт кожного гравця.
- ▶ Програма чекає на подальше натискання клавіш.

[illegible]

ВИСНОВОК

- ▶ Доробити візуальну складову програми.
- ▶ Додати зображення карт.
- ▶ Виконати анімацію.
- ▶ Розробити варіант без урахування мастей.

The End

- ▶ Дякую за увагу.
- ▶ Чекаю на ваші відгуки.
- ▶ Всього найкращого
- ▶ Email: ol.chegrynets@gmail.com.