

HENDRY VON CREUTZ

Hendry kommer från den lågadliga släkten von Creutz i Averland. Även om von Creutz på många sätt kan betraktas som en "framgångsrik" släkt med många och viktiga kontakter hade den sina glansdagar för 200 år sedan under kejsare Magnus the Pious ("Magnus den Frommes") tid. Efter det Stora Kriget mot Kaos sinade släktens tillgångar och dess makt minskade i och med att flera av släktens mest inflytelserika medlemmar dog i kriget. Under en period var det så illa ställt att den enda egentliga tillgång släkten hade var herrgården *Falkensitz* ("Falkens högsäte") som för övrigt än idag tillhör släkten och är platsen där Hendry växte upp.

Hendrys far och farfar lyckades dock vända släktens nedgående spiral via ett antal lyckosamma affärer med prominenta halvlingar från The Moot (involverande import av "mästerkockar" och "långblads"-tobak, von Creutz har i princip monopol på att förmedla dessa tjänster och varor runt om i Imperiet). Utöver affärer med halvlingar har man mer än ett par fingrar med i den lukrativa boskapshandeln i Averheim med omnejd. På det hela taget ser framtiden ljus ut för släkten och Hendrys far är dess starke man.

Släkten har starka band, på Hendrys mors sida, med den inflytelserika adelsfamiljen von Alptraum. Under Hendrys uppväxt umgicks släkterna ofta och faktum är att **Clothilde von Alptraum** är som en äldre syster till den tio år yngre Hendry.

THE ENEMY WITHIN

Din far ville att du skulle skaffa dig livserfarenhet och lära dig livet som adelsman genom att tjänstgöra som väpnare. Han själv ansåg sig inte ha tiden utan skickade dig till en bekant, adelsmannen **Friedrich von Kaufmann**, för att där ta anställning.

Senaste tiden har du spenderat i Middenheim på uppdrag av von Kaufmann som vill att du ska ta reda på information om en av hans konkurrenter, en viss **Wolfgang von Aschenbeck**. Kaufmann tror att Wolfgang kan ha något att göra med de problem som hans företag *The Red Arrows Coaches* har haft med sina krutleveranser från Nuln. Hittills har du inte hittat något direkt komprometterande på Wolfgang men du har snabbt upp att han är misstänkt för samröre med de Fördärvande Krafterna (läs kaos).

Du har nåtts av bud från Kaufmann att han ämnar skicka upp en grupp "problemlösare" från Averheim för att gräva djupare kring Wolfgangs eventuella inblandning i de försvunna krutlasterna och Kaufmann har bett dig kontakta dessa individer och initiera ett samarbete med dessa.

- Igår, när du dinerade på *The Prospect* – det världshus som du bor på medan du är här, hörde

du talas om ett inbrott i en av sviterna på världshuset. Dessutom ryktades det om en stor uppgörelse i de nordöstra delarna av staden under gårdagskvällen. Kan de båda händelserna vara ihopkopplade? Har de med "problemlösarna" från Averheim att göra?

- Hur tänker du dig att samarbetet med "problemlösarna" ska fungera? De är anställda av dig eller du av dem?
- Tydligt är det självaste **Gregor Helstrum**, en (ö)känd häxjägare, som håller i anklagelserna mot Wolfgang von Aschenbeck. Vad är det som Wolfgang är anklagad för med tanke på det "tunga artilleriet"?
- Wolfgangs dotter, Margerete, verkar inte komma överens med **Werner Markheim**, Wolfgangs högra hand. Vad kan orsaken till denna schism vara?
- Hur ställer du dig till den undersköna **Margrete von Aschenbeck** som inte bara verkar vara sympatisk utan även giftasmogen (18 år gammal)?