

MIDDENHEIM

Prepp för TEW – Middenheim, sidan 77 och framåt.

MIDDENHEIM – DEEPER KNOWLEDGE

Med hjälp av *Common Knowledge* kan RP:na få information som beskrivs på sidan 77 – *Common Knowledge*.

Med hjälp av rätt *Academic Knowledge* kan RP:na få information som beskrivs på sidan 77 – *Deeper Knowledge*. Varje marginal på ett lyckat slag ger en nivå extra information. Observera att Finn Fester kan få slå ett slag på *Common Knowledge* för att få denna information då han är (har varit) en Vagabond.

TWT: THE RITUAL

Sidan 90-93.

A FEW PRELIMINARIES

För att RP:na ska få tillträde till templet och utföra ritualen måste de RP som inte är Ulricaner lyckas med varsitt *Charm* slag. Misslyckas slaget kommer prästen att kräva att RP:n skaffar pälsen av en varg som denne själv nedlagt. Kanske prästen kräver att även von Oppenheimer nedlägger en varg innan ritualen får genomföras. Se *Great Wolf* sidan 96 i *The Creatures of the Old World*.

THE RITUAL BEGINS

Använd en 4 rutor lång Framstegsmätare för ritualen och placera två markörer, en för RP:na och en för ritualen. Utgången av ritualen är egentligen given (se TEW) men för att få lite nerv i scenen används en Framstegsmätare.

Varje runda flyttas ritualens markör ett steg. För att RP:nas markör ska flyttas måste de lyckas med följande

Runda 1: *The Grand Howl* (Toughness +20), *The Flame Procession* (Perception +20) och *The Stone Chalice* (Strength +30).

Runda 2: *The Grand Howl* (Toughness +10), *The Flame Procession* (Perception +10), *The Stone Chalice* (Intelligence +20 för att förstå vad Oppenheimer vill) och *The Box* (Strength för att öppna boxen).

Runda 3: *The Grand Howl* (Toughness +10), *The Flame Procession* (Perception +10) och *The Box* (Strength för att öppna boxen).

TNT: THE ASCHENBECK BRAVOS

När/Om Markehim skickar sina grabbar för att ge RP:na en varning, sätt ihop en 5 rutor lång Framstegsmätare med en händelseruta på sista rutan samt en markör på första rutan. För varje Bravo som RP:na oskadliggör, flytta markören 1 steg framåt. För varje RP som blir oskadliggjord, flytta markören 1 steg bakåt. När markören når händelserutan flyr Bravos.

Ledare för gruppen, Nils, har en pistol som han hotar RP:na med (och använder i nödfall).

The Aschenbeck Bravos

WS	BS	S	T	Ag	Int	WP	Fel
53	38	48	48	35	29	29	31
A	W	SB	TB	M	Mag	IP	FP
1	14	4	4	4	0	0	0

Skills: *Common Knowledge* (Empire), *Gamble*, *Consume Alcohol*, *Dodge Blow*, *Gossip*+10, *Intimidate*, *Read/Write*, *Speak Language* (Reikspiel), *Specialist Weapon* (Gunpowder)

Talents: *Quick Draw*, *Strike Mighty Blow*, *Strike To Stun*, *Very Strong*, *Very Resilient*

Trappings: Helrustning i läder (1 AP), svärd (klubba för att kunna knocka RP:na medvetslösa), dagger, pistol with 5 bullets (bara gruppens ledare), 2d10 s