

# HUSK FRITJOF

## A DAY LATE A SHILLING SHORT

---

Du anlände till Übersreik tillsammans med sin barndomsvän (och numera vagnsvakt) Rutger Abend. Tog så småningom anställning som livvakt åt adelsmannen Lord Rickard Aschaffenberg och dennes butler Vern Hendricks. I samband med sin anställning lärde Husk känna dvärgen Brokk som delade Husk hobby - ölhävning.

Efter en tid fick du ett uppdrag av Lorden att återföra en fin vas som kommit på villovägar någonstans mellan Marienburg och Übersreik (droskan med vilken vassen reste vart överfallen av bestmän). Du var tvungen att stå ut med en irriterande handelsman vid namn Klaus von Rothstein i processen.

Det var nu som du lärde känna de övriga i äventyrargänget - Dvärgen Brokk, Dieter Pantke, alven Farmakon, Viktor Kozlov (RIP) och Finn Fester.

## THE GATHERING STORM

---

Du och de andra tar anställning hos Lord Rickard Aschaffenberg på nytt. Denna gång handlar det om att hitta en försvunnen handelsman, Florian Wechsler som rest till Stromdorf, Imperiets regnigaste håla.

Sammanfattningsvis går äventyret ganska bra, ni lyckas hitta Florian, förvisso död men de lyckas återbära den sigillring som handelsmannagillet i Übersreik lagt ut en belöning för. Vidare hindrar ni den galna trollkarlen Niklas Schulmann och diverse andra otäckingar (bestmän, odöda och grönskinn) från att jämna staden Stromdorf med marken.

Otacksamhet är världens lön och ni blir, efter alla era vedermödor, förvisade från Stromdorf dock med goda kontakter i form av borgmästare Philip Adler och vaktkapten Kessler (som antog roll som styvpappa till Flea som ni räddade undan grönskinnen i norr).

## AN EYE FOR AN EYE

---

Du och de andra äventyrarna bjuds till Lord Aschaffenbergs nya herrgård - Grunewalt Lodge - som tillfallit honom i form av en bröllopgåva. Något är dock tokigt på herrgården och innan bjudningen är över har du och dina kamrater ställts inför attacker från bestmän, förgiftning, kaoskultister - *The Order of the Unblinking Eye* - och en demon. Det hela avlöper

dock ganska väl och RP:na har än en gång hjälpt Lord Rickard Aschaffenberg.

## THE ENEMY WITHIN

---

Du och dina äventyrarkamrater beger sig mot staden Averheim av olika anledningar. En gemensam anledning är dock för att säkerställa att ett meddelande från Lord Rickard Aschaffenberg når adelsmannen Friedrich von Kaufman. Farmakon och Finn Fester utses som "ledare" för detta uppdrag.

## ADELSKVINNAN FRÅN AVERLAND

För några år sedan jobbade du som livvakt åt en adelskvinna, Grevinnan Clothilde von Alptraum. En underskön kvinna som i motsats till annat adelsfolk du haft med att göra, donerade både sin tid och pengar till de behövande, Shallya templet i Averheim i synnerhet.

Du har hört att provinsen Averland saknar kurfursten The Mad Count Marius Leitdorf blev dräpt vid *The Third Battle of Black Fire Pass* och att Clothildes familj på nått sätt är indragen i intrigerna om vem som ska efterträda som kurfurste.

- Vad tycker du om Grevinnan Clothilde von Alptraum och hur starka är dina åsikter om henne?

## ALFRED KÜHLE

En gammal vän, Alfred Kühle, är tydligen tillbaka i Averheim efter att ha varit inhyrd livvakt på *The Southlands Expedition*, en expedition till exotiska länder sponsrad av adelsmannen Graf Friedrich von Kaufman.

- Hur är din relation till Alfred idag? Fortfarande vänner eller har ni något otalt? Ser du fram emot att träffa honom igen om så skulle bli fallet?
- Du har fått reda på att Alfred rest norrut till Middenheim för att ta anställning hos några som kallas *The Aschenbeck Bravos*. Vad är detta?
- Du har nu träffat Alfred i Middenheim och han är mycket riktigt en medlem i *The Aschenbeck Bravos*. Han verkar förändrad. Hårdare och känslokall. Vad kan ligga bakom denna förändring hos din gamle vän?