

# Saper - instrukcja dla użytkownika

Aleksandra Biskup

WdPC 2019/2020

10 lutego 2020

Po uruchomieniu gry pojawi się okno powitalne. Naciśnięcie wybranego przycisku z trudnością gry spowoduje utworzenie planszy, na której ukryte są bomby. Pola na planszy można naciskać prawym lub lewym przyciskiem myszy.

Przycisk prawy odkrywa pola. Znajdujące się na odkrytych polach cyfry służą jako wskazówki co do ilości bomb w ich otoczeniu. Naciśnięcie pola będącego bombą skutkuje przegraną. Przycisk lewy służy jako "flaga" - można dowolną ilość razy pola zaznaczać i odznaczać aby pomóc sobie w zlokalizowaniu bomb.

Celem gry jest odkrycie wszystkich pól niebędących bombami.

Powodzenia!