

# Instrukcja make

10 lutego 2020

Aby uruchomić grę "Saper":

- rozpakuj plik saper.zip
- w terminalu wejdź do folderu saper
- >make
- >./saper

Program korzysta z bibliotek niestandardowych:

```
#include <string.h>
#include <gtk/gtk.h>
#include <stdbool.h>
#include <time.h>
```