Игра «сапер»

Правила игры:

Цель игры – найти все мины.

Изначально вы выбираете уровень сложности игры. В зависимости от этого уровня вы должны найти определённое количество мин и размер поля.

Для поиска этих мин есть определенные подсказки:

* Числа в ячейке помогают определить количество мин находящихся вокруг этого числа
* Если возле открытой ячейке есть пустые клеточки, они откроются автоматически
* Если вы определили, где находится мина нажмите правую кнопку и пометьте это место флажком, если вы передумали можете снять флажок повторно нажав на правую кнопку мыши. Будьте внимательны количество флажков равно количеству бомб

Партия начинается, когда открыта первая ячейка, при чем это делается наугад

# вставить картинку открытой ячейки

Значение цифр

* Число 1 указывает что вокруг клетки (справа, слева, вверху, внизу, по диагонали во все стороны) находится 1 мина
* Такой же принцип действует и на другие числа, при чем максимально возможное число, которое вам может попасться это 8 (хотя такое число попадается в очень редких случаях)

Игра заканчивается, когда игрок либо наткнулся на мину, либо нашел все мины причем они должны быть помечены флажком

Использованные классы: