

# 目錄

<b>2.OLAC METADATA SET.....</b>	<b>1</b>
2.1.簡介.....	1
2.2.屬性(ATTRIBUTES).....	1
2.3.元素(ELEMENTS).....	2
2.3.1.Contributor:.....	2
2.3.2.Coverage.....	2
2.3.3.Creator.....	3
2.3.4.Date.....	3
2.3.5.Description.....	4
2.3.6.Format 格式.....	4
2.3.7.Format.cpu.....	5
2.3.8.Format.encoding.....	5
2.3.9.Format.markup.....	6
2.3.10.Format.os.....	6
2.3.11.Format.sourcecode.....	6
2.3.12.Identifier 識別碼.....	7
2.3.13.Language.....	7
2.3.14.Publisher.....	8
2.3.15.Relation.....	8
2.3.16.Rights 所有權.....	9
2.3.17.Source.....	10
2.3.18.Subject.....	10
2.3.19.Subject.language.....	10
2.3.20.Title.....	11
2.3.21.Type.....	11
2.3.22.Type.data.....	11
2.3.23.Type.functionality.....	12
<b>3.相關資料.....</b>	<b>12</b>
3.1. DUBLIN CORE METADATA ELEMENT SET (1.1).....	12
3.1.1.簡介.....	12
3.1.2.Element 介紹.....	13
3.1.2.1.Title.....	13
3.1.2.2.Creator.....	13
3.1.2.3. Subject.....	13

3.1.2.4.Description .....	14
3.1.2.5. Publisher.....	14
3.1.2.6.Contributor .....	14
3.1.2.7.Date.....	14
3.1.2.8.Type .....	15
3.1.2.9. Format .....	15
3.1.2.10. Identifier.....	15
3.1.2.11. Source.....	15
3.1.2.12. Language .....	16
3.1.2.13. Relation .....	16
3.1.2.14. Coverage.....	16
3.1.2.15.Rights .....	16
3.2.DUBLIN CORE QUALIFIERS .....	17
3.2.1 簡介.....	17
3.2.2 <i>Qualifiers</i> 的總結.....	17
3.2.3 <i>Qualifiers</i> 的特性.....	19
3.2.4.Dublin Core Entity 多語系編碼.....	19
3.2.5.Dublin Core <i>Qualifiers</i> .....	19
3.2.5.1. Qualifiers that refine Title .....	19
3.2.5.1.1. Alternative .....	19
3.2.5.2. Encoding Schemes for Subject.....	19
3.2.5.2.1. LCSH.....	19
3.2.5.2.2.MeSH .....	20
3.2.5.2.3.DDC .....	20
3.2.5.2.4.LCC .....	20
3.2.5.2.5.UDC .....	20
3.2.5.3. Qualifiers that refine Description .....	21
3.2.5.3.1.Table Of Contents .....	21
3.2.5.3.2.Abstract .....	21
3.2.5.4. Qualifiers that refine Date .....	21
3.2.5.4.1.Created .....	21
3.2.5.4.2.Valid .....	21
3.2.5.4.3.Available.....	21
3.2.5.4.4.Issued.....	22
3.2.5.4.5.Modified .....	22
3.2.5.5.Encoding Schemes for Date .....	22
3.2.5.5.1.DCMI Period .....	22
3.2.5.5.2.W3C-DTF.....	22

3.2.5.6. Encoding Schemes for Resource Type.....	23
3.2.5.6.1.DCMI Type Vocabulary.....	23
3.2.5.7. Qualifiers that refine Format .....	23
3.2.5.7.1.Extent .....	23
3.2.5.7.2.Medium .....	23
3.2.5.8.Encoding Schemes for Format .....	23
3.2.5.8.1.IMT .....	23
3.2.5.9. Encoding Schemes for Resource Identifier.....	24
3.2.5.9.1.URI.....	24
3.2.5.10.Encoding Schemes for Language .....	24
3.2.5.10.1.ISO 639-2 .....	24
3.2.5.10.2.RFC 1766.....	24
3.2.5.11. Qualifiers that refine Relation .....	24
3.2.5.11.1.Is Version Of .....	24
3.2.5.11.2.Has Version .....	25
3.2.5.11.3.Is Replaced By .....	25
3.2.5.11.4.Replaces.....	25
3.2.5.11.5.Is Required By .....	25
3.2.5.11.6.Requires .....	25
3.2.5.11.7.Is Part Of.....	26
3.2.5.11.8.Has Part .....	26
3.2.5.11.9.Is Referenced By .....	26
3.2.5.11.10.References.....	26
3.2.5.11.11.Is Format Of.....	26
3.2.5.11.12.Has Format.....	27
3.2.5.12. Encoding Schemes for Relation .....	27
3.2.5.12.1.URI.....	27
3.2.5.13.Qualifiers that refine Coverage .....	27
3.2.5.13.1.Spatial.....	27
3.2.5.14.Encoding Schemes for Spatial.....	27
3.2.5.14.1.URI.....	27
3.2.5.14.2.DCMI Point .....	28
3.2.5.14.3.ISO 3166.....	28
3.2.5.14.4.DCMI Box .....	28
3.2.5.14.5.TGN.....	28
3.2.5.14.6.Temporal.....	28
3.2.5.15.Encoding Schemes for Temporal.....	29
3.2.5.15.1.DCMI Period .....	29

3.2.5.15.2.W3C-DTF .....	29
3.3.DCMI TYPE VOCABULARY .....	29
3.3.1. <i>Collection</i> .....	29
3.3.2. <i>Dataset</i> .....	30
3.3.3. <i>Event</i> .....	30
3.3.4. <i>Image</i> .....	30
3.3.5. <i>Interactive Resource</i> .....	30
3.3.6. <i>Service</i> .....	31
3.3.7. <i>Software</i> .....	31
3.3.8. <i>Sound</i> .....	31
3.3.9. <i>Text</i> .....	31
<b>4.參考的 SCHEMA .....</b>	<b>32</b>
[DC-Type].....	32
[OLAC-CPU].....	33
[OLAC-Date].....	33
[OLAC-Data].....	34
[OLAC-Encoding].....	35
[OLAC-Format].....	36
[OLAC-Functionality].....	36
[OLAC-OS].....	37
[OLAC-Relation] .....	38
[OLAC-Rights].....	39
[OLAC-Role] .....	40
[OLAC-Sourcecode].....	41
[OLAC-Language].....	42
REFERENCES.....	42

# Open Language Archives Community

## 語言開放典藏社群

## 2.OLAC Metadata Set

- 參考資料:OLAC Metadata Set,<http://www.language-archives.org/OLAC/olacms.html>

### 2.1.簡介

- 以 Dublin Core 的 15 個元素(elements)為基礎[DCMES1.1]，元素經進一步組織定義，準則為[DC-Q]，釋例[DCQ-HTML]
- 可由 XML DTD 或 Schema 編碼驗證.
- OLAC 最新版的 XML Schema:<http://www.language-archives.org/OLAC/olac-0.3.xsd>
- 例子：<http://www.language-archives.org/OLAC/olac-0.3.xml>

### 2.2.屬性(Attributes)

- OLAC 後設資料集用三個屬性:refine, code, lang.來對 Dublin Core 做進一步定義。
- refine:用來識別元素較精細的意義或更多特定特性。因此經 refine 的元素與原元素定義相同，但使用範圍較窄。
- code:用來標記元素後設資料中 OLAC 特有的某些標誌系統；所使用的控制詞彙及其定義在其他 OLAC 正式文件中定義。
- lang:每個 OLAC 後設資料中必有的屬性
  - 元素內容(element content)所使用的語言。
  - 利用控制詞彙為[OLAC-Language],預設為 en 英文 English.
  - 多語言則以多個屬性值表達。
  - <olac>元素也有 lang 屬性,針對元素內容所使用的語言。
  - 如果是多語後設資料(Metadata)使用者可選擇用何種語言來解讀。

## 2.3.元素(Elements)

- Name: 標籤的正式名稱。
- Definition: 以一行說明描述如何使用該元素(element)。
- Comments: 詳細描述如何使用該元素, 包括 DCMS 和 OLAC 如何使用。
- Attributes: XML 中該元素的屬性。
- Examples: 例子。
- 每個元素可重複出現。

### 2.3.1.Contributor

- Name: Contributor
- Definition: 任何與資源內容有貢獻的個人組織或服務。
- Comments:
  - 例如: 一個人, 組織, 或服務中心. 也就是一個實體。
  - 人名: 姓+名。
  - 超過一個, 則各用一個元素。
  - Creator=author, 主要創造者. Contributor=其它人, 其它與資源發展相關者, 如: 贊助者, 轉寫者等。
- Attributes:
  - refine: 定義角色, 如: 轉寫者(transcriber), 贊助者(sponsor), 輔助單位(funder)...等, 請見[OLAC-Role]的控制詞彙。
- Examples:
  - 一般者貢獻者  
`<contributor>Smith, John L.</contributor>`
  - 輔助單位  
`<contributor refine="funder">National Science Foundation</contributor>`
  - 數位資源的格式轉換  
`<contributor>Smith, John L. (format conversion)</contributor>`

### 2.3.2.Coverage

- Name: Coverage
- Definition: 資源內容中的程度或範圍
- Comments: 空間位置(一地方的名字或地理上的情況), 暫時的時段(一段時期的標籤, 日期, 一段時間)或者管轄區(被命名的行政區域). [\[DCMES1.1\]](#)

- Attributes: lang 語言特有的屬性.

### 2.3.3.Creator

- Name: Creator
- Definition:資源內容的製造者.
- Comments:
  - 例如:一個人,組織,或服務中心.也就是一個實體. [\[DCMES1.1\]](#)
  - 人名:姓+名.
  - 超過一個,則各用一個 element.
- Attributes:
  - refine:更精確的去定義角色(role)例如:著作者(author),編輯者(editor),翻譯者(translator),角色可參見[OLAC-Role]控制詞彙.
- Examples:
  - 個人作者  
`<creator>Bloomfield, Leonard</creator>`
  - 機構作者  
`<creator>Linguistic Society of America</creator>`
  - 編輯者  
`<creator refine="editor">Sapir, Edward</creator>`

### 2.3.4.Date

- Name: Date
- Definition:資料資源中一事件的生命週期
- Comments:在控制詞彙中任何日期相關形態的值.
- Attributes:
  - code:  
標準請見[\[DCMES1.1\]](#).OLAC 是使用 YYYY-MM-DD 請見[\[W3CDTF\]](#) [\[OLAC-Date\]](#)規定,月或日未滿十位數則以 0 補成兩位數.也可以以年單獨存在.一段年的時間範圍,則必須將最早的那一年份(四位數)置於最前.符合的日期形態,如:YYYY,YYYY-MM,YYYY-MM-DD 或 YYYY-YYYY.
    - refine:定義日期使用所代表的意義,請見控制詞彙[\[DC-Q\]](#),例如:創造日(date of create),發刊日(date of issue),修改日(date of modification)
- Examples:
  - 發刊年  
`<date code="1992"/>`

- 1996/10/16 修改
- ```
<date refine="modified" code="1996-10-16"/>
```
- 大約 1950
- ```
<date code="1950">circa 1950</date>
```

### 2.3.5.Description

- Name: Description
- Definition: 資源內容的記載.
- Comments:
 

描述可以概括: 摘要, 內容表格, 圖示內容, 或以任何形式去呈現的內容, 呈現方式並無任何限制[DCMES1.1]. 如果是一個 URL, 則另列一個元素, 以 http 開頭, 則將變成一個連結(link), 不須要加入其它文字再描述.
- Attributes: lang 語言特有的屬性.
- Examples:
  - 以文字敘述描述資源.

```
<description>The CALLHOME Japanese corpus of telephone speech consists of 120 unscripted telephone conversations between native speakers of Japanese. All calls, which lasted up to 30 minutes, originated in North America and were placed to locations overseas (typically Japan). Most participants called family members or close friends. This corpus contains speech data files ONLY, along with the minimal amount of documentation needed to describe the contents and format of the speech files and the software packages needed to uncompress the speech data. </description>
```

  - 參考線上已存在的資源.

```
<description>http://www ldc.upenn.edu/Catalog/LDC96S37.html</description>
```

### 2.3.6.Format 格式

- Name: Format
- Definition: 顯示資源的實體或數位形式.
- Comments: 一般格式包括媒體形態(media-type)資源大小(dimensions of the resource), 其它還包括展示或操作該資源所須的軟硬體等設備. [DCMES1.1]
- Attributes:
  - code: 控制詞彙中精確的定義.[OLAC-Format].
  - 該元素左邊常是空的, 但通常會以更詳細的文字加以描述, 例如: 數位化記錄的



樣本比率,電腦檔案的大小,頁數,書本大小,實體物件的概觀等.

- 控制詞彙見[MIME],但須要比[MIME]更細的形態 subtype,加以描述.

□ Examples:

- 數位編碼字典

```
<format code="text/xml">5,237 entries in a 1.2M XML file.</format>
```

- 數位化記錄文字

```
<format code="audio/wav">Duration: 153 seconds. Size: 3.3M. Sampling: 1
channel, 22 KHz, 8 bits.</format>
```

## 2.3.7.Format.cpu

□ Name: CPU Requirement

□ Definition:使用軟體資源所需要的 cpu.

□ Comments:可執行程式所需要的 cpu 種類.

□ Attributes:

- code:精確定義於[OLAC-CPU]的控制詞彙中.  
該元素左邊常是空的,但通常會以更詳細的文字加以描述,例如:磁碟(disk)或記憶體(memory)等的詳述.

□ Examples:

- 軟體在 power cpu 上執行.

```
<format.cpu code="ppc"/>
```

- 軟體在 Intel 系列的 cpu 上執行,但至少須要 64 RAM 記憶體.

```
<format.cpu code="x86">At least 64M memory</format.cpu>
```

## 2.3.8.Format.encoding

□ Name: character encoding.

□ Definition:數位資源的字元編碼.

□ Comments:

- 資源若為數位化文字則是編碼字元(也就是可讀取的編碼方式).
- 資源是應用軟體則將 input 視為 read, output 視為 write.

□ Attributes:

- code:請見控制詞彙[OLAC-Encoding],當控制詞彙不夠用時再以元素內容加以描述.
- 更細的控制詞彙的開頭可以參考[IANA-CS].

### 2.3.9.Format.markup

- Name: markup schema
- Definition:數位資源的標誌格式
- Comments:
  - 資源是文字檔案則是指標誌系統,例如:DTD,SGML,XML Schema..等
  - 資源是試算表或應用軟體則將 input 視為 read, output 視為 write.
  - 元素的內容若是 URI 參考到 oai,則應該放棄(因為同屬於 OLAC 中).
  - 若被列於 Format.markup 則不必要再列於 Relation 中.
- Attributes: lang 語言特有的屬性.

### 2.3.10.Format.os

- Name: Operating System Requirement
- Definition:使用軟體資源所需要的作業系統.
- Comments:可執行的程式所需要的作業系統.
- Attributes:
  - code:控制詞彙請見[OLAC-OS]
  - 該元素左邊常是空的,但通常會以更詳細的文字加以描述作業系統的版本和所需應用軟體元件,
- Examples:
  - OS/2 上執行軟體  
<format.os code="OS/2"/>
  - Windows NT4.0 以上的系統執行  
<format.os code="MSWindows">NT 4.0 or higher</format.os>

### 2.3.11.Format.sourcecode

- Name: Source Code Language
- Definition:軟體的原始形態是以哪一種程式語言編寫.
- Comments:定義軟體的原始形態是以哪一種程式語言編寫.
- Attributes:
  - code:控制詞彙請見[OLAC-Sourcecode]
  - 該元素左邊常是空的,但通常會以更詳細的文字加以描述版本等.
- Examples:

```

- C++所寫的
<format.sourcecode code="C++"/>
- Java1.2 library 所撰寫
<format.sourcecode code="Java">Version 1.2 library</format.sourcecode>

```

### 2.3.12.Identifier 識別碼

- Name: Resource Identifier
- Definition: 內容資源的獨特明確的識別碼.
- Comments:
  - 最好由正式的全球性識別系統認證的文字或數字所組成. 正式的全球性識別系統包括 Uniform Resource Identifier (URI) (包括 Uniform Resource Locator, (URL), Digital Object Identifier, (DOI), 或 International Standard Book Number, ISBN) 請見[DCMES1.1].
  - 若資源非電子化的編碼, 而以傳統形態存在, 可採用自行編制的識別碼 (Identifier).
  - 識別碼若以 http 開頭, 則在使用者介面將被編譯為 URL. (這裡的 URL 是連結到 Resource, Description 則連結到 Resource Description)
  - 不要用 oai 當成 identifier, 因為<record>的<header>的<identifier>就是 oai.
- Attributes: lang 語言特有的屬性.
- Examples:
  - 用 URL 去擷取實際存在的電子化資源.  
<identifier>http://arxiv.org/abs/cs.CL/0010033</identifier>
  - 區域性的 Identifier 去擷取實體集合.  
<identifier>Shelf 12, Box 7</identifier>

### 2.3.13.Language

- Name: Audience Language
- Definition: 資源內容所使用的語言.
- Comments:
  - 創造者讓觀眾了解作品所使用的語言.
  - 請與 Subject.language 比較.
  - 超過一個, 則各用一個元素.
  - 例如: 文學作品或僅使用一種語言的文件, 演講者輔助的特殊語言, 聲音記錄所使用的語言, 句法描述所使用的語言, 註解文字和雙語字典的解釋所使用的語言,

但被註解的文字以及雙語字典中被定義的文字都要以 `Subject.language` 標註。

- Attributes:
  - `code`: 控制詞彙請參見[OLAC-Language]. 控制詞彙不足或與控制詞彙用語不同時, 則以元素內容加以描述.
- Examples:
  - A resource in English about the Sikaiana language:  
`<language code="en"/>`  
`<subject.language code="x-sil-sky"/>`
  - A Yemba-French dictionary, where the alternate name Dschang is preferred.  
`<language code="fr"/>`  
`<subject.language code="x-sil-ban">Dschang</subject.language>`
  - The American Heritage Dictionary, which is both in and about American English:  
`<language code="en-us"/>`  
`<subject.language code="en-us"/>`
  - A resource about a language for which the controlled vocabulary does not yet provide a code:  
`<subject.language>Ancient Sumerian</subject.language>`

## 2.3.14.Publisher

- Name: Publisher
- Definition: 負責使資源流通的個體(推廣資源的實體)
- Comments:
  - 例如: 一個人, 組織, 或服務中心. 也就是一個實體. [\[DCMES1.1\]](#)
  - 人名: 姓+名.
  - 超過一個, 則各用一個元素.
- Attributes: `lang` 語言特有的屬性.
- Examples:
  - 一般 publisher  
`<publisher>Oxford University Press</publisher>`

## 2.3.15.Relation

- Name: Relation
- Definition: 參考到的相關資源.

- Comments:
  - 與資源相關的文件.
  - 若屬於相關資源但是在參與的資料檔案中應該以 oai 為識別碼.
  - 一個 Relation 以 oai 開頭應該被服務提供者視為一個可檢索資源後設資料的連結.
  - 若需要 markup 定義的(如:DTD 或 Schema)應該使用 Format.markup.
  - 若所呈現的資源是一由某作品索引出的應該以 Source 去定義.
  - Relation 的 refinement 適用於以下兩種情況:VersionOfrefinement 用於同一作者所產生的新版本或增加新內容,FormatOfrefinement 用於新版本是以新的實體呈現方式出現時.
- Attributes:
  - refine:以控制詞彙[DC-Q] [OLAC-Relation]去呈現與相關資源之間的關係本質,例如:替代(replaced),需要(required),一部份(part of)等.
- Examples:
  - 連結到所需要的字型  
`<relation refine="requires">oai:sil:software/ipafont</relation>`
  - 相關工作部份成份.  
`<relation refine="hasPart">oai:somearchive:holding126</relation>`  
`<relation refine="hasPart">oai:somearchive:holding127</relation>`  
`<relation refine="hasPart">oai:somearchive:holding128</relation>`  
`<relation refine="hasPart">oai:somearchive:holding129</relation>`  
`<relation refine="hasPart">oai:somearchive:holding130</relation>`
  - 書本(沒有以 metadata 記錄)其中一章回的出版.  
`<relation refine="isPartOf">In Joel Sherzer and Greg Urban (eds.),Native South American discourse , 237-306. Berlin: Mouton.</relation>`

## 2.3.16.Rights 所有權

- Name: Rights Management
- Definition:資源的所有權管理
- Comments:
  - 例如:智慧財產權,版權,其它財產權. 若是 Rights 沒選定哪一個狀態其他的所有權將表達有關這資源的所有權的資訊. [\[DCMES1.1\]](#)
- Attributes:
  - code:控制詞彙[OLAC-Rights],若無相關資料則元素內容為空,或是以控制詞彙以外之文字詳述.

## 2.3.17.Source

- Name: Source
- Definition: 目前作品是由該作品所衍生的。例: 花瓶的照片, 則其 Source 為花瓶。
- Comments:
  - 目前作品是由該作品的部份或全部所衍生的[DCMES1.1], 也就是說原始作品為之前已經存在的, 作品可能是再塑造, 翻譯, 或以任何一種形式被擷取, 譬如: 數位化, 縮短, 戲劇化, 加以記錄, 抄寫, 或者編輯上的再版, 註解或其它修改都算是從該作品中衍生的作品。
  - 這將與 relation 有重疊處, 如: isFormatOf 和 isVersionOf 的 refine.
  - 資源在 Type 或 Creator 在實體上不同的則採用 Source.Date 或 Format 或 Publisher 不同則採用 Relation.
- Attributes: lang 語言特有的屬性.
- Examples:
  - Source 為在一個參與架構中的數位編碼.  
`<source>oai:somearchive:holding1023</source>`
  - 來源擷取自一個已出版的資源所擷取出.  
`<source>Kwara'ae flora vocabulary extracted from Guide to the Forests of the British Solomon Islands, by T. C. Whitmore. Oxford University Press, 1966.</source>`

## 2.3.18.Subject

- Name: Subject and Keywords
- Definition: 資源內容的主題(topic).
- Comments: 一般是以關鍵字或關鍵段落或分類點加以描述. [DCMES1.1]
- Attributes: lang 語言特有的屬性.

## 2.3.19.Subject.language

- Name: Subject Language
- Definition: 資源描述或討論的語言
- Comments: 請見 Language.
- Attributes: 請見 Language, code 被用來作為更精準的去定義.

## 2.3.20.Title

- Name: Title
- Definition: 資源的名稱
- Comments: 一般來講是指: 資源其正式被知道的名稱. 翻譯的標題(title)用第二個元素加上 lang 這屬性. [DCMES1.1]
- Attributes: lang 語言特有的屬性.
- Examples:
  - 一般性標題  
`<title>A Dictionary of the Nggela Language</title>`
  - 譯本的標題  
`<title lang="x-sil-llu">Na tala 'uria na idulaa diana</language>`  
`<title lang="en">The road to good reading</language>`

## 2.3.21.Type

- Name: Resource Type
- Definition: 資源內容的本質.
- Comments:
  - Types 包括項目描述內容的一般目錄, 功能, 式樣, 或者集合層次.
  - 若描述數位化顯示方式或是實體的樣子請用 Format. [DCMES1.1]
- Attributes:
  - code: 使用 Dublin Core Types [DC-Type] 控制詞彙進行定義.
  - 該元素的內容: 一般這元素內容的左邊是空的, 當控制詞彙不足或有更詳細之描述, 可用控制詞彙以外的內容加以描述.
- Examples:
  - 資源為影像紀錄  
`<type code="image"/>`

## 2.3.22.Type.data

- Name: Linguistic Data Type
- Definition: 就語言學的觀點而言其資源內容的本質.
- Comments: 就語言學的觀點而言其資源內容的本質是資源描述的重要資訊. 若資源是一個軟體工具, 則 Type.data 定義所處理的資訊種類. 服務提供者可藉此尋找可配合資料檔案的軟體工具.
- Attributes:

- code: 使用控制詞彙以定義語言學資料形態, 請見[OLAC-Data], 有兩層次, 三個主要的形態: 轉寫(transcription), 註解(annotation), 描述(description), 每個都有數個副形態(subtype).
- 該元素的內容: 當控制詞彙不足或有更詳細之描述, 可用控制詞彙以外的內容加以描述.
- Examples:
  - 語言文法  
<Type.data code="description/grammar"/>
  - 包含文字轉寫的紀錄  
<Type.data code="transcription/orthographic"/>

### 2.3.23.Type.functionality

- Name: Software Functionality
- Definition: 軟體資源的功能.
- Comments: 用於處理資源的軟體其功能被歸類用於何處.
- Attributes:
  - code: 使用控制詞彙以定義語言學資料形態, 請見[OLAC-Functionality], 有兩層次, 三個主要的形態: 轉寫(transcription), 註解(annotation), 描述(description), 每個都有數個副形態(subtype).
  - 該元素的內容: 當控制詞彙不足或有更詳細之描述, 可用控制詞彙以外的內容加以描述.

## 3. 相關資料

### 3.1. Dublin Core Metadata Element Set (1.1)

- 資料來源: <http://dublincore.org/documents/1999/07/02/dces/>

#### 3.1.1. 簡介

- Dublin Core metadata elements 原始被定義於 [\[RFC2413\]](#)
- 每個 Dublin Core element 使用 ISO/IEC 11179 [\[ISO11179\]](#) 標準的十個屬性加以描述:.
  - Name: 資料元素所給的唯一標籤.



- Identifier: 資料元素的唯一識別碼.
- Version : 資料元素的版本.
- Registration Authority:這個元素註冊授權的實體.
- Language : 資料元素規範所使用的語言.
- Definition : 資料元素基本本質與概念的陳述.
- Obligation :資料元素總是必須的或是有時呈現(包含一個值).
- Datatype :呈現資料元素值的資料型態.
- Maximum Occurrence:元素資料可重複呈現次數的限制.
- Comment :資料元素的應用軟體的相關註解.
- 以上十個屬性中有六項目具有共同值:
  - Version:1.1
  - Registration Authority: Dublin Core Metadata Initiative
  - Language:en
  - Obligation:Optional
  - Datatype:Character String
  - Maximum Occurrence:Unlimited

## 3.1.2.Element 介紹

### 3.1.2.1.Title

- Name:Title
- Identifier:Title
- Definition:資源的命名.
- Comment: 一般來講是指資源其正式被知道的名稱

### 3.1.2.2.Creator

- Name: Creator
- Identifier: Creator
- Definition: 資源內容的創造者.
- Comment: 創造者(Creator)的舉例包括:一個個體或組織或一個服務中心.一般說來創造者是一個實體的名稱.

### 3.1.2.3. Subject

- Name: Subject and Keywords
- Identifier: Subject

- **Definition:** 資源內容的主題(Topic).
- **Comment:**一般是以關鍵字或關鍵段落或分類點加以描述,最佳做法 ( best practice ) 是用已存在的控制詞彙或正式分類綱要(Schema).

### 3.1.2.4.Description

- **Name:** Description
- **Identifier:** Description
- **Definition:**資源內容的記載.
- **Comment:**描述可以概括:摘要,內容表格,圖示內容,或以任何形式去呈現的內容,呈現方式並無任何限制.

### 3.1.2.5. Publisher

- **Name:** Publisher
- **Identifier:** Publisher
- **Definition:** 負責使資源流通的個體(推廣資源的實體)
- **Comment:** 例如:一個人,組織,或服務中心.也就是一個實體.一般說來推廣者 (Publisher)是一個實體的名稱.

### 3.1.2.6.Contributor

- **Name:** Contributor
- **Identifier:** Contributor
- **Definition:** 任何與資源內容有貢獻的個人組織或服務中心.
- **Comment:**例如:一個人,組織,或服務中心.也就是一個實體.一般說來貢獻者 (Contributor)是一個實體的名稱.

### 3.1.2.7.Date

- **Name:**Date
- **Identifier:**Date
- **Definition:** 資源中一事件的生命週期.
- **Comment:**一般會將日期與資源的創造以及可獲得日加以配合.日期的編碼方式最好以 ISO 8601 [W3CDTF] 為基礎,遵從 YYYY-MM-DD 格式.

### 3.1.2.8.Type

- Name: Resource Type
- Identifier: Type
- Definition: 資源內容的本質.
- Comment: **Types** 包括項目描述內容的一般目錄,功能,式樣,或者集合層次.
- 最佳做法是選用控制詞彙例如[DCT1].若描述數位化顯示方式或是實體的樣子請用 Format.

### 3.1.2.9. Format

- Name: Format
- Identifier: Format
- Definition: 顯示資源的實體或數位化格式.
- Comment: 一般 format 包括媒體形態(media-type)資源大小(dimensions of the resource),其它還包括展示或操作該資源所須的軟硬體等設備.資源大小(dimensions)包括:尺寸(size)以及持續時間(duration.).最佳做法是使用控制詞彙例如[MIME]定義電腦媒體的型態.

### 3.1.2.10. Identifier

- Name: Resource Identifier
- Identifier: Identifier
- Definition: 內容資源的獨特明確識別碼.
- Comment: 最好由正式的全球性識別系統認證的文字或數字所組成. 正式的全球性識別系統包括 Uniform Resource Identifier(URI)(包括 Uniform Resource Locator, URL, Digital Object Identifier, 或 DOI, International Standard Book Number, ISBN).

### 3.1.2.11. Source

- Name: Source
- Identifier: Source
- Definition: 目前作品是參考該作品所衍生的.
- Comment: 目前作品是由該作品的部份或全部所衍生的. 最好由正式的全球性識別系統認證的文字或數字所組成.

### 3.1.2.12. Language

- Name: Language
- Identifier: Language
- Definition: 資源內容所使用的語言
- Comment: 最好控制詞彙的方法是以網際網路 FRC1766 定義語言規格,前兩個字母碼的基礎為 ISO 639 接下來的兩個字母最好由國家碼(country code)組成,這是以 ISO 3166 為基礎.例如: 'en'=English, 'fr'= French, 或者'en-uk'=在英國使用的英文。

### 3.1.2.13. Relation

- Name: Relation
- Identifier: Relation
- Definition: 參考到相關資源.
- Comment: 最好由正式的全球性識別系統認證的文字或數字所組成.

### 3.1.2.14. Coverage

- Name: Coverage
- Identifier: Coverage
- Definition: 資源內容中的程度或範圍.
- Comment: 一般包括地理位置 (一地方的名字或地理上的情況),暫時的時段(一段時期的標籤,日期,一段時間)或者管轄區(被命名的行政區域).最佳做法是用控制詞彙 (例如:地理名辭典 Thesaurus of Geographic Names [TGN]) 或者其他適當的已被命名的地點或格式化的時間區域集合。

### 3.1.2.15. Rights

- Name: Rights Management
- Identifier: Rights
- Definition: 資源的所有權限制.
- Comment: 一般包含資源的權限狀態或參考一個提供此資訊的服務.版權資訊通常包括:智慧財產權,版權,其它財產權.若是所有權沒選定哪一個狀態其他的所有權將表達有關這資源的所有權的資訊.

## 3.2.Dublin Core Qualifiers

- 資料來源: <http://dublincore.org/documents/2000/07/11/dcmes-qualifiers/>

### 3.2.1 簡介

- 訂定 **qualifier** 最好要有(1).控制詞彙(vocabularies)(2).註解(notations)(3).項目(terms).
- 若有特別區域或特別領域的需求可自行發展新的 **qualifier**. 依照白痴定律 (Dumb-Down Principle), 也就是如果未授權則用戶應該可以忽略此 **qualifier**, 而使用描述 **description**. 也就是一些規格會遺失但是保留下來的元素值(element value)仍是有助於幫助於發掘資源.
- DCMI(Dublin Core Metadata Initiative)將 **qualifiers** 分成兩類:
  - **Element refinement**. 更詳細敘述元素的意義.refined element 可分享未授權的元素 (unqualified element). 但是範圍限制更嚴格. 如果用戶無法解讀未授權元素的 refine 則將其視為後設資料之值.
  - **Encoding Schema**. **qualifier** 定義 schemes 是可幫助 element 進行直譯.schemes 的值包括(1).控制詞彙(controlled vocabularies),(2).規格化的註解(formal notations)(3).剖析規則(parsing rule).即使 **qualifier** 的編碼格式讓用戶或代理人無法了解,encoding schema 的定義性描述仍需詳細描述,將變成可用的.

### 3.2.2 Qualifiers 的總結

<i>DCMES Element</i>	<i>Element Refinement(s)</i>	<i>Element Encoding Scheme(s)</i>
<b>Title</b>	Alternative	-
<b>Creator</b>	-	-
<b>Subject</b>	-	LCSH MeSH DDC LCC UDC
<b>Description</b>	Table Of Contents Abstract	-
<b>Publisher</b>	-	-

<b>Contributor</b>	-	-
<b><u>Date</u></b>	Created Valid Available Issued Modified	DCMI Period W3C-DTF
<b><u>Type</u></b>	-	DCMI Type Vocabulary
<b><u>Format</u></b>	Extent Medium	- IMT
<b><u>Identifier</u></b>	-	URI
<b>Source</b>	-	URI
<b><u>Language</u></b>	-	ISO 639-2 RFC 1766
<b><u>Relation</u></b>	Is Version Of Has Version Is Replaced By Replaces Is Required By Requires Is Part Of Has Part Is Referenced By References Is Format Of Has Format	URI
<b><u>Coverage</u></b>	Spatial	DCMI Point ISO 3166 DCMI Box TGN
	Temporal	DCMI Period W3C-DTF
<b>Rights</b>	-	-

### 3.2.3 Qualifiers 的特性

- Name: 指派給 qualifier 唯一的命名.
- Label: 指派給 qualifier 人們可閱讀的標籤(label).
- Definition: qualifier 基本本質與概念的陳述.
- Comment: qualifier 其他相關資訊.
- See Also: 有關此 qualifier 可連結的其他資訊.

### 3.2.4.Dublin Core Entity 多語系編碼

- Name property:代表 qualifier 的觀念,並不考慮語言上的定義.就像結合 URI 的形式成爲一個 qualifier 唯一的 identifier.
- 其他 qualifiers 的特性(properties)(Label, Definition, Commment, See Also)(Name 以外的)可以以英文翻譯或其他語言表達呈現

### 3.2.5.Dublin Core Qualifiers

- 資料來源: <http://dublincore.org/documents/2000/07/11/dcmes-qualifiers/>

#### 3.2.5.1. Qualifiers that refine Title

##### 3.2.5.1.1. Alternative

- Name: alternative
- Label: Alternative
- Definition: 其他任何形式被當成資源標題的副標題或另一可選標題.
- Comment: 這個 qualifier 可包括:標題縮寫與翻譯相同.

#### 3.2.5.2. Encoding Schemes for Subject

##### 3.2.5.2.1. LCSH

- Name: LCSH
- Label: LCSH

- Definition: 國會圖書館主題標題庫(Library of Congress Subject Headings)

#### **3.2.5.2.2.MeSH**

- Name: MESH
- Label: MeSH
- Definition: 醫學主題標題(Medical Subject Headings)
- See also: <http://www.nlm.nih.gov/mesh/meshhome.html>

#### **3.2.5.2.3.DDC**

- Name: DDC
- Label: DDC
- Definition: (圖書館學)杜威十進分類法(Dewey Decimal Classification)
- See also: <http://www.oclc.org/dewey/index.htm>

#### **3.2.5.2.4.LCC**

- Name: LCC
- Label: LCC
- Definition: 國會書圖館分類(Library of Congress Classification )
- See also: <http://lcweb.loc.gov/catdir/cpso/lcco/lcco.html>

#### **3.2.5.2.5.UDC**

- Name: UDC
- Label: UDC
- Definition: 通用十進位分類(Universal Decimal Classification )
- See also: <http://www.udcc.org/>



### **3.2.5.3. Qualifiers that refine Description**

#### **3.2.5.3.1. Table Of Contents**

- ☐ Name: tableOfContents
- ☐ Label: Table Of Contents
- ☐ Definition: 資源內容的小單元列表..

#### **3.2.5.3.2. Abstract**

- ☐ Name: abstract
- ☐ Label: Abstract
- ☐ Definition: 資源內容的總結(summary).

### **3.2.5.4. Qualifiers that refine Date**

#### **3.2.5.4.1. Created**

- ☐ Name: created
- ☐ Label: Created
- ☐ Definition: 資源的創造日期.

#### **3.2.5.4.2. Valid**

- ☐ Name: valid
- ☐ Label: Valid
- ☐ Definition: 資源的有效日期(常為一範圍).

#### **3.2.5.4.3. Available**

- ☐ Name: available
- ☐ Label: Available

- Definition: 資源變成流通的日期(常為一範圍).

#### **3.2.5.4.4.Issued**

- Name: issued
- Label: Issued
- Definition: 資源正式發行(例如:出版日)的日期.

#### **3.2.5.4.5.Modified**

- Name: modified
- Label: Modified
- Definition: 資源被修改的日期.

### **3.2.5.5.Encoding Schemes for Date**

#### **3.2.5.5.1.DCMI Period**

- Name: Period
- Label: DCMI Period
- Definition: 有限時間區間的規格.
- See also: <http://dublincore.org/documents/dcmi-period/>

#### **3.2.5.5.2.W3C-DTF**

- Name: W3CDTF
- Label: W3C-DTF
- Definition: W3C 在日期以及時間的編碼規則(Encoding rules)—以 ISO 8601 為基礎.
- See also: <http://www.w3.org/TR/NOTE-datetime>

### **3.2.5.6. Encoding Schemes for Resource Type**

#### **3.2.5.6.1.DCMI Type Vocabulary**

- Name: DCMIType
- Label: DCMI Type Vocabulary
- Definition: 型態列表被用於將本質或內容類型目錄化.
- See also: <http://dublincore.org/documents/dcmi-type-vocabulary/>

### **3.2.5.7. Qualifiers that refine Format**

#### **3.2.5.7.1.Extent**

- Name: extent
- Label: Extent
- Definition: 資源的大小或持續時間

#### **3.2.5.7.2.Medium**

- Name: medium
- Label: Medium
- Definition: 資源的材質(material)或實體媒介物(physical carrier).

### **3.2.5.8.Encoding Schemes for Format**

#### **3.2.5.8.1.IMT**

- Name: IMT
- Label: IMT
- Definition: 資源在網際網路上的媒體型態.
- See also: <http://www.isi.edu/in-notes/iana/assignments/media-types/media-types>

### 3.2.5.9. Encoding Schemes for Resource Identifier

#### 3.2.5.9.1.URI

- Name: URI
- Label: URI
- Definition: 一個 URI,一致性資源辨識碼(Uniform Resource Identifier).
- See also: <http://www.ietf.org/rfc/rfc2396.txt>

### 3.2.5.10.Encoding Schemes for Language

#### 3.2.5.10.1.ISO 639-2

- Name: ISO639-2
- Label: ISO 639-2
- Definition: ISO 639-2: 語言名稱(name)的編碼(Codes).
- See also: <http://lcweb.loc.gov/standards/iso639-2/langhome.html>

#### 3.2.5.10.2.RFC 1766

- Name: RFC1766
- Label: RFC 1766
- Definition: 網際網路 FRC1766 定義語言規格,前兩個字母碼的基礎為 ISO 639 接下來的兩個字母最好由國家碼(country code )組成這是以 ISO 3166.為基礎
- See also: <http://www.ietf.org/rfc/rfc1766.txt>

### 3.2.5.11. Qualifiers that refine Relation

#### 3.2.5.11.1.Is Version Of

- Name: isVersionOf
- Label: Is Version Of
- Definition: 被描述的資源是參考資源的一個新版本或改編版。兩個版本間有主要內

容上的差異，而不只是格式不同。

#### **3.2.5.11.2.Has Version**

- Name: hasVersion
- Label: Has Version
- Definition: 被描述的資源有不同版本或改編版即所提到的資源

#### **3.2.5.11.3.Is Replaced By**

- Name: isReplacedBy
- Label: Is Replaced By
- Definition: 被描述的資源是由被提到的資源所取代或置換

#### **3.2.5.11.4.Replaces**

- Name: replaces
- Label: Replaces
- Definition: 被描述的資源取代.置換或蓋過被提到的資源..

#### **3.2.5.11.5.Is Required By**

- Name: isRequiredBy
- Label: Is Required By
- Definition: 被描述的資源不論是實體或邏輯上被提到的資源所需求(被參考資源需要被描述資源的實體或邏輯).

#### **3.2.5.11.6.Requires**

- Name: requires
- Label: Requires
- Definition: 所描述資源”需要”被指定資源,以支援它的功能或傳達或內容一致性.

### 3.2.5.11.7.Is Part Of

- Name: isPartOf
- Label: Is Part Of
- Definition: 所描述資源是所提及資源在實體或邏輯上的一部分.

### 3.2.5.11.8.Has Part

- Name: hasPart
- Label: Has Part
- Definition: 所描述資源”包含”所提及資源的實體或邏輯.

### 3.2.5.11.9.Is Referenced By

- Name: isReferencedBy
- Label: Is Referenced By
- Definition: 所描述資源”為 “被提及資源所--參考或引用或以其他方式指向.

### 3.2.5.11.10.References

- Name: references
- Label: References
- Definition: 所描述資源--參考或引用或以其他方式指向--被提及的資源.

### 3.2.5.11.11.Is Format Of

- Name: isFormatOf
- Label: Is Format Of
- Definition: 被描述資源內容與參考資源相同,但以另一種格式(format)呈現.

### **3.2.5.11.12.Has Format**

- Name: hasFormat
- Label: Has Format
- Definition: 所描述資源已存在--以另一種格式呈現但是內容相同的一所提及資源.

## **3.2.5.12. Encoding Schemes for Relation**

### **3.2.5.12.1.URI**

- Name: URI
- Label: URI
- Definition: 一個 URI,一致性資源辨識碼(Uniform Resource Identifier).
- See also: <http://www.ietf.org/rfc/rfc2396.txt>

## **3.2.5.13.Qualifiers that refine Coverage**

### **3.2.5.13.1.Spatial**

- Name: spatial
- Label: Spatial
- Definition: 資源內容中空間上的特徵.

## **3.2.5.14.Encoding Schemes for Spatial**

### **3.2.5.14.1.URI**

- Name: URI
- Label: URI
- Definition: 一個 URI,一致性資源辨識碼(Uniform Resource Identifier).
- See also: <http://www.ietf.org/rfc/rfc2396.txt>

#### **3.2.5.14.2.DCMI Point**

- ☐ Name: Point
- ☐ Label: DCMI Point
- ☐ Definition: DCMI Point 使用地理空間上的一個點進行定義.
- ☐ See also: <http://dublincore.org/documents/dcmi-point/>

#### **3.2.5.14.3.ISO 3166**

- ☐ Name: ISO3166
- ☐ Label: ISO 3166
- ☐ Definition: ISO 3166 Codes:表達國家名字
- ☐ See also: <http://www.din.de/gremien/nas/nabd/iso3166ma/codlstp1/index.html>

#### **3.2.5.14.4.DCMI Box**

- ☐ Name: Box
- ☐ Label: DCMI Box
- ☐ Definition: DCMI Box 運用地理上有限的空間區域進行定義.
- ☐ See also: <http://dublincore.org/documents/dcmi-box/>

#### **3.2.5.14.5.TGN**

- ☐ Name: TGN
- ☐ Label: TGN
- ☐ Definition: Getty 地理名詞索引|典(Getty Thesaurus of Geographic Names).
- ☐ See also: [http://shiva.pub.getty.edu/tgn\\_browser/](http://shiva.pub.getty.edu/tgn_browser/)

#### **3.2.5.14.6.Temporal**

- ☐ Name: temporal
- ☐ Label: Temporal



- Definition: 資源內容在時間上的特徵(Temporal characteristics).

### 3.2.5.15.Encoding Schemes for Temporal

#### 3.2.5.15.1.DCMI Period

- Name: Period
- Label: DCMI Period
- Definition: 有限時間區隔的規格.
- See also: <http://dublincore.org/documents/dcmi-period/>

#### 3.2.5.15.2.W3C-DTF

- Name: W3CDTF
- Label: W3C-DTF
- Definition: W3C 在日期以及時間的編碼規則(Encoding rules)—以 ISO 8601 為基礎.
- See also: <http://www.w3.org/TR/NOTE-datetime>

## 3.3.DCMI Type Vocabulary

- 資料來源: <http://dublincore.org/documents/2000/07/11/dcmi-type-vocabulary/>

DCMI Type Vocabulary 提供一個一般性.跨領域提出的項目列表.以供一般資源定義資料型態值.

### 3.3.1. Collection

- Name: Collection
- Label: Collection
- Definition: 聚集(Collection)是指:項目(items)的集合.項目的集合是指:資源的描述是由分散式描述以及導覽所組成的群組.

### 3.3.2. Dataset

- Name: Dataset
- Label: Dataset
- Definition: 資料集(Dataset)是指:在被定義的架構(例如:列表.表格.資料庫)中的編碼資訊,有助於直接在機器上處理.

### 3.3.3. Event

- Name: Event
- Label: Event
- Definition: 事件(Event)是指:不固定,時間基礎上發生的. 一個事件的 metadata 提供描述性資訊以發現目的,位置,期間, 負責代理人, 和連結到相關事件(Events)與資源. 資源的事件(Event)型態的描述性資訊逾期或是尚未發生則無法被檢索.例如:展覽, 網路廣播、會議、工作營、研討會、開放參觀日、演出、作戰、考驗、結婚、下午茶、火災。

### 3.3.4. Image

- Name: Image
- Label: Image
- Definition: 影像( Image)是指:以符號視覺呈現. 例如: 影像,實體物件的照片,畫作,印刷品,繪畫, 其他影像或圖片,動畫或會動的圖片,影片,圖表,地圖,音樂符號.注意:影像包括電子化與實體上的呈現..

### 3.3.5. Interactive Resource

- Name: InteractiveResource
- Label: Interactive Resource
- Definition: 互動式資源(interactive resource)是指:資源需要藉由使用者的經驗,了解,執行或經驗所得.例如:網頁上的表單 (forms),小應用程式 (Applets), 多媒體學習物件, 聊天服務,虛擬實境.

### 3.3.6. Service

- Name: Service
- Label: Service
- Definition: 服務中心(Service)是指:針對終端使用者提供單一或眾多功能價值的系統. 例子包括:照片複製服務,銀行服務, 鑑定服務, 館際借閱, a Z39.50[Z39.50 協定簡介] 或 Web 伺服器.

### 3.3.7. Software

- Name: Software
- Label: Software
- Definition: 軟體(Software)是指:電腦程式以原始或編譯的形式而可以暫時在其他台機器上安裝. 軟體存在時只去創造一個互動環境,使用互動代替.

### 3.3.8. Sound

- Name: Sound
- Label: Sound
- Definition: 聲音(Sounds)是指:資源主要被提出的內容為聲音.例如: 音樂的錄放檔案格式,聲音的 CD 以及聲音或演講的紀錄.

### 3.3.9. Text

- Name: Text
- Label: Text
- Definition: 文字(Text)是指:資源中文字內容是主要提供閱讀的.例如:書籍,信件,論文, 詩,報紙,文字,郵件列表架構. 注意:文字(Text)的模寫或文字的影像,本質仍為文字 (Text).

## 4. 參考的 Schema

### [DC-Type]

- 資料來源: <http://www.language-archives.org/OLAC/DC-Type.xsd>

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<schema xmlns="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
        targetNamespace="http://www.language-archives.org/OLAC/0.3/">

  <annotation>
    <documentation>
      OLAC Schema for DC types, Steven Bird, 5/7/01
    </documentation>
  </annotation>

  <simpleType name="DC-Type-Code">
    <restriction base="string">
      <enumeration value="Collection"/>
      <enumeration value="Dataset"/>
      <enumeration value="Event"/>
      <enumeration value="Image"/>
      <enumeration value="Interactive Resource"/>
      <enumeration value="Service"/>
      <enumeration value="Software"/>
      <enumeration value="Sound"/>
      <enumeration value="Text"/>
    </restriction>
  </simpleType>

</schema>
```

## [OLAC-CPU]

- 資料來源: <http://www.language-archives.org/OLAC/OLAC-CPU.xsd>

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<schema xmlns="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  targetNamespace="http://www.language-archives.org/OLAC/0.3/">

  <annotation>
    <documentation>
      OLAC Schema for CPUs, Steven Bird, 5/7/01
    </documentation>
  </annotation>

  <simpleType name="OLAC-CPU-Code">
    <restriction base="string">
      <enumeration value="x86"/>
      <enumeration value="mips"/>
      <enumeration value="alpha"/>
      <enumeration value="ppc"/>
      <enumeration value="sparc"/>
      <enumeration value="680x0"/>
    </restriction>
  </simpleType>

</schema>
```

## [OLAC-Date]

- 資料來源: <http://www.language-archives.org/OLAC/OLAC-Data.xsd>

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<schema xmlns="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  targetNamespace="http://www.language-archives.org/OLAC/0.3/">

  <annotation>
```

---

```

<documentation>
  OLAC Schema for dates, Steven Bird, 5/7/01
  ** this is XML DTF without times, but with year-ranges
  Refinements are from DC Qualifiers
  http://dublincore.org/documents/2000/07/11/dcmes-qualifiers/
  A possibility for date ranges is the DCSV method described in
  http://dublincore.org/documents/dcmi-period/
</documentation>
</annotation>

<simpleType name="OLAC-Date-Refine">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="Created"/>
    <enumeration value="Valid"/>
    <enumeration value="Available"/>
    <enumeration value="Issued"/>
    <enumeration value="Modified"/>
  </restriction>
</simpleType>

<simpleType name="OLAC-Date-Code"> <!-- weak definition -->
  <restriction base="string">
    <pattern value="[0-9][0-9][0-9][0-9](-[0-9][0-9](-?[0-9][0-9]))"/>
  </restriction>
</simpleType>

</schema>

```

## [OLAC-Data]

□ 資料來源: <http://www.language-archives.org/OLAC/OLAC-Data.xsd>

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<schema xmlns="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  targetNamespace="http://www.language-archives.org/OLAC/0.3/">

```

```

<annotation>

```

```
<documentation>
  OLAC Schema for linguistic data type (stub)
</documentation>
</annotation>

<simpleType name="OLAC-Data-Code">
  <restriction base="string">
    <pattern value=".*"/>
  </restriction>
</simpleType>

</schema>
```

## [OLAC-Encoding]

□ 資料來源: <http://www.language-archives.org/OLAC/OLAC-Encoding.xsd>

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<schema xmlns="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  targetNamespace="http://www.language-archives.org/OLAC/0.3/">

  <annotation>
    <documentation>
      OLAC Schema for character encoding (stub)
    </documentation>
  </annotation>

  <simpleType name="OLAC-Encoding-Code">
    <restriction base="string">
      <pattern value=".*"/>
    </restriction>
  </simpleType>

</schema>
```

## [OLAC-Format]

- 資料來源: <http://www.language-archives.org/OLAC/OLAC-Format.xsd>

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<schema xmlns="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  targetNamespace="http://www.language-archives.org/OLAC/0.3/">

  <annotation>
    <documentation>
      OLAC Schema for file format (stub)
    </documentation>
  </annotation>

  <!-- this doesn't work:
    <simpleType name="OLAC-Format-Code" type="string"/>
  -->

  <simpleType name="OLAC-Format-Code">
    <restriction base="string">
      <pattern value=".*"/>
    </restriction>
  </simpleType>

</schema>
```

## [OLAC-Functionality]

- 資料來源: <http://www.language-archives.org/OLAC/OLAC-Functionality.xsd>

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<schema xmlns="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  targetNamespace="http://www.language-archives.org/OLAC/0.3/">

  <annotation>
    <documentation>
```

---



OLAC Schema for software functionality (stub)

</documentation>

</annotation>

<simpleType name="OLAC-Functionality-Code">

<restriction base="string">

<pattern value=".\*"/>

</restriction>

</simpleType>

</schema>

## [OLAC-OS]

□ 資料來源: <http://www.language-archives.org/OLAC/OLAC-OS.xsd>

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<schema xmlns="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"

targetNamespace="http://www.language-archives.org/OLAC/0.3/">

<annotation>

<documentation>

OLAC Schema for operating system types, Steven Bird, 4/27/01

</documentation>

</annotation>

<simpleType name="OLAC-OS-Code">

<restriction base="string">

<enumeration value="Unix"/>

<enumeration value="Unix/Linux"/>

<enumeration value="Unix/Solaris"/>

<enumeration value="Unix/SunOS"/>

<enumeration value="Unix/SCO"/>

<enumeration value="Unix/AIX"/>

<enumeration value="Unix/BSDi"/>

<enumeration value="Unix/DECAlpha"/>

<enumeration value="Unix/HPBLS"/>

```

    <enumeration value="Unix/HPUX"/>
    <enumeration value="Unix/IRIX"/>
    <enumeration value="Unix/AIX"/>
    <enumeration value="Unix/UnixWare"/>
    <enumeration value="Unix/Xenix"/>
    <enumeration value="MacOS"/>
    <enumeration value="MacOS/OSX"/>
    <enumeration value="OS2"/>    <!-- cannot use OS/2 with the slash -->
    <enumeration value="MSDOS"/>
    <enumeration value="MSWindows"/>
    <enumeration value="MSWindows/win31"/>
    <enumeration value="MSWindows/win95"/>
    <enumeration value="MSWindows/winNT"/>
    <enumeration value="MSWindows/win98"/>
    <enumeration value="MSWindows/win2k"/>
    <enumeration value="MSWindows/winCE"/>
    <enumeration value="MSWindows/winME"/>
    <enumeration value="MSWindows/winXP"/>
  </restriction>
</simpleType>

</schema>

```

## [OLAC-Relation]

□ 資料來源: <http://www.language-archives.org/OLAC/OLAC-Relation.xsd>

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<schema xmlns="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  targetNamespace="http://www.language-archives.org/OLAC/0.3/">

  <annotation>
    <documentation>
      OLAC Schema for refinements to relation, from DC Qualifiers
      5/7/01, Steven Bird
    </documentation>
  </annotation>

```

```

<simpleType name="OLAC-Relation-Refine">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="Is Version Of"/>
    <enumeration value="Has Version"/>
    <enumeration value="Is Replaced By"/>
    <enumeration value="Replaces"/>
    <enumeration value="Is Required By"/>
    <enumeration value="Requires"/>
    <enumeration value="Is Part Of"/>
    <enumeration value="Has Part"/>
    <enumeration value="Is Referenced By"/>
    <enumeration value="References"/>
    <enumeration value="Is Format Of"/>
    <enumeration value="Has Format"/>
  </restriction>
</simpleType>

</schema>

```

## [OLAC-Rights]

□ 資料來源: <http://www.language-archives.org/OLAC/OLAC-Rights.xsd>

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<schema xmlns="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  targetNamespace="http://www.language-archives.org/OLAC/0.3/">

  <annotation>
    <documentation>
      OLAC Schema for intellectual property rights etc (stub)
    </documentation>
  </annotation>

  <simpleType name="OLAC-Rights-Code">
    <restriction base="string">
      <pattern value=".*"/>
    </restriction>
  </simpleType>

```

```
</restriction>
</simpleType>
```

```
</schema>
```

## [OLAC-Role]

□ 資料來源:<http://www.language-archives.org/OLAC/OLAC-Role.xsd>

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<schema xmlns="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  targetNamespace="http://www.language-archives.org/OLAC/0.3/">
```

```
<annotation>
  <documentation>
    OLAC Schema for creator/contributor role, Steven Bird, 5/7/01
    This vocabulary is incomplete.
  </documentation>
</annotation>
```

```
<simpleType name="OLAC-Role-Refine">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="Author"/>
    <enumeration value="Editor"/>
    <enumeration value="Transcriber"/>
    <enumeration value="Sponsor"/>
    <enumeration value="Informant"/>
    <!-- others? -->
  </restriction>
</simpleType>
```

```
</schema>
```

## [OLAC-Sourcecode]

- 資料來源: <http://www.language-archives.org/OLAC/OLAC-Sourcecode.xsd>

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<schema xmlns="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  targetNamespace="http://www.language-archives.org/OLAC/0.3">

  <annotation>
    <documentation>
      OLAC Schema for sourcecode language, Steven Bird, 5/7/01
    </documentation>
  </annotation>

  <simpleType name="OLAC-Sourcecode-Code">
    <restriction base="string">
      <enumeration value="C"/>    <!-- including C++, Visual C, Concurrent C, etc... -->
      <enumeration value="BASIC"/>    <!-- including VB? -->
      <enumeration value="Prolog"/>
      <enumeration value="Pascal"/>
      <enumeration value="Java"/>
      <enumeration value="Perl"/>
      <enumeration value="Python"/>
      <enumeration value="Tcl"/>
      <enumeration value="Fortran"/>
      <enumeration value="SmallTalk"/>
      <enumeration value="COBOL"/>
      <enumeration value="shell"/>
      <enumeration value="Lisp"/>    <!-- including Scheme... -->
      <enumeration value="Modula"/>
      <enumeration value="SNOBOL"/>
      <enumeration value="SQL"/>
      <!-- many more:
        http://www.hypernews.org/HyperNews/get/computing/lang-list.html
      -->
    </restriction>
  </simpleType>
```

---

</schema>

## [OLAC-Language]

□ 資料來源: <http://www.language-archives.org/OLAC/OLAC-Language.xsd>

## References

1. [Copyright] Section 101, Definitions, Copyright Law of the United States of America and Related Laws Contained in Title 17 of the United States Code.<<http://www.loc.gov/copyright/title17/92chap1.html#101>>
  2. [DCMES1.1] Dublin Core Metadata Element Set, Version 1.1: Reference Description. <<http://dublincore.org/documents/1999/07/02/dces/>>
  3. [DCQ-HTML] Recording qualified Dublin Core metadata in HTML meta elements.<<http://dublincore.org/documents/2000/08/15/dcq-html/>>
  4. [DC-Q] Dublin Core Qualifiers.<<http://dublincore.org/documents/2000/07/11/dcmes-qualifiers/>>
  5. [DC-Type] DCMI Type Vocabulary.<<http://dublincore.org/documents/2000/07/11/dcmi-type-vocabulary/>>
  6. [IANA-CS] Internet Character Sets.< <http://www.iana.org/numbers.htm> >
  7. [MIME] Internet Media Types.<<http://www.isi.edu/in-notes/iana/assignments/media-types/media-types>>
  8. [OAI] Open Archives Initiative. <<http://www.openarchives.org/>>
  9. [OLAC] Open Language Archives Community. <<http://www.language-archives.org/>>
  10. [OLAC-CPU] OLAC CPU Vocabulary.<<http://www.language-archives.org/OLAC/OLAC-CPU.xsd>>
  11. [OLAC-Data] OLAC Data Type Vocabulary.<<http://www.language-archives.org/OLAC/OLAC-Data.xsd>>
  12. [OLAC-Encoding] OLAC Encoding Vocabulary.<<http://www.language-archives.org/OLAC/OLAC-Encoding.xsd> >
  13. [OLAC-Format] OLAC Format Vocabulary.<<http://www.language-archives.org/OLAC/OLAC-Format.xsd>>
  14. [OLAC-Functionality] OLAC Functionality Vocabulary.<<http://www.language-archives.org/OLAC/OLAC-Functionality.xsd> >
  15. [OLAC-Language] OLAC Language
-

- Vocabulary.<<http://www.language-archives.org/OLAC/OLAC-Language.xsd>>
16. [OLAC-OS] OLAC Operating System  
Vocabulary.<<http://www.language-archives.org/OLAC/OLAC-OS.xsd>>
17. [OLAC-Rights] OLAC Rights  
Vocabulary.<<http://www.language-archives.org/OLAC/OLAC-Rights.xsd>>
18. [OLAC-Role] OLAC Role Vocabulary.<  
<http://www.language-archives.org/OLAC/OLAC-Role.xsd> >
19. [OLAC-Sourcecode] OLAC Source Code  
Vocabulary.<<http://www.language-archives.org/OLAC/OLAC-Sourcecode.xsd>>
20. [OLAC-WP] White Paper on Establishing an Infrastructure for Open Language  
Archiving<<http://www.language-archives.org/docs/white-paper.html>>
21. [W3CDTF] Date and Time Formats, W3C Note.<<http://www.w3.org/TR/NOTE-datetime>>