

Imad Oladhammou Abdou TALBI

Itération 1 - Menu Interactif C++

Etape 0 :Préparation - Déclaration des variables

Objectif : Préparer la structure de base du programme.

```
#include <iostream>
#include <string>

using namespace std;

int main() {

    int choix = -1;

    return 0;

}
```

Etape 1 : Affichage du titre et du menu

Objectif : Afficher le titre et toutes les options du menu.

```
#include <iostream>
#include <string>

using namespace std;

int main() {
    cout << "===== " << endl;
    cout << "CIEL - Gestion de logs" << endl;
    cout << "===== " << endl;
    cout << "Menu principal :" << endl;
    cout << "1 - Voir les evenements systeme" << endl;
    cout << "2 - Voir les connexions reseau" << endl;
    cout << "3 - Voir les actions utilisateur" << endl;
    cout << "0 - Quitter" << endl;
}
```

Etape 2 : Demander le choix à l'utilisateur

Objectif : Afficher "Votre choix : " et lire la réponse de l'utilisateur.

```
#include <iostream>
#include <string>

using namespace std;

int main() {

    cout << "===== " << endl;
    cout << "CIEL - Gestion de logs" << endl;
    cout << "===== " << endl;
    cout << "Menu principal : " << endl;
    cout << "1 - Voir les evenements systeme" << endl;
    cout << "2 - Voir les connexions reseau" << endl;
    cout << "3 - Voir les actions utilisateur" << endl;
    cout << "0 - Quitter" << endl;

    int choix = -1;
    cout << "votre choix: ";
    cin >> choix;
```

Etape 3 : Traitement des choix valides

Objectif : Utiliser if/else pour réagir aux choix 1, 2, 3 et 0.

```
#include <iostream>
#include <string>

using namespace std;

int main() {
    cout << "===== " << endl;
    cout << "CIEL - Gestion de logs" << endl;
    cout << "===== " << endl;
    cout << "Menu principal : " << endl;
    cout << "1 - Voir les evenements systeme" << endl;
    cout << "2 - Voir les connexions reseau" << endl;
    cout << "3 - Voir les actions utilisateur" << endl;
    cout << "0 - Quitter" << endl;
```



```
    }  
    else if (choix == 3) {  
        cout << "Affichage des actions utilisateur..." << endl;  
    }  
    else if (choix == 0) {  
        cout << "Au revoir !" << endl;  
    }  
    else {  
        cout << "Erreur : choix invalide !" << endl;  
    }  
  
    return 0;  
  
}
```