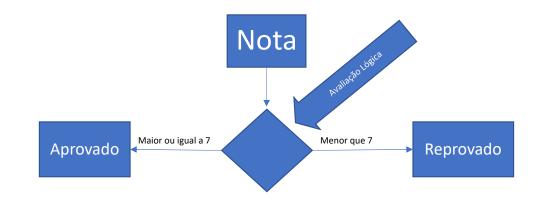
Formação Cientista de Dados

Estruturas de Decisão

Estruturas de Decisão

- O programa deve decidir entre diferentes fluxos, de acordo com entradas
- Por exemplo, se a nota de um aluno é maior ou igual a 7, ele é aprovado, caso contrário é reprovado







Como Funciona



Executa se o Resultado for Verdadeiro





Identação

```
Java
                                   Python
                                   if (condicao logica):
if (condicao logica) {
                                          // bloco de codigo
// bloco de codigo
                                          // bloco de codigo
      // bloco de codigo
                                   Identação
                                          // bloco de codigo
// bloco de codigo
      // bloco de codigo
                                          // bloco de codigo
                                   elif (condicao logica):
else if (condicao logica)
                                          // bloco de codigo
      // bloco de codigo
                                          // bloco de codigo
// bloco de codigo
                                    Identação
       // bloco de codigo
                                          // bloco de codigo
                                   else:
else
                                             bloco de codigo
      // bloco de codigo
                                    Identação
                                             bloco de codigo
// bloco de codigo
```









< - menor que

> - maior que

<= - menor igual

>= - maior igual

!= - diferente

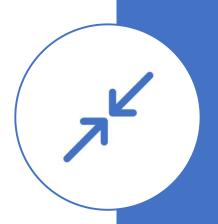
== - Igual

Operadores Lógicos

and - E

or - ou

not - não





Exemplos

```
nota = 7

if nota >= 7:
    print("Aprovado")

else:
    print("Reprovado")
```





Teste

```
TESTE
```

```
nota = 7
frequencia = 90

if nota >= 7 and frequencia > 70:
    print("Aprovado")

else:
    print("Reprovado")

if nota >= 7 or frequencia > 70:
    print("Aprovado")

else:
    print("Reprovado")
```







