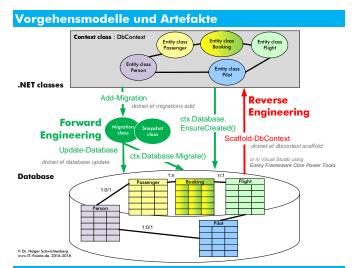
Spickzettel ("Cheat Sheet"): Entity Framework Core: Modellierung

Autor: Dr. Holger Schwichtenberg (www.IT-Visions.de)

V0.10 / 30.10.2018 / Seite 1 von 2





Reverse Engineering (Database First)

Package Manager Console (PMC) in Visual Studio: Install-package Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer Install-Package Microsoft.EntityFrameworkCore.Design

Code für alle Datenbanktabellen generieren

Scaffold-DbContext -Connection "Server=Server123;Database=WWWings; Trusted_Connection=True;MultipleActiveResultSets=True;" -Provider Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer

Code für Tabellen aus zwei Schemata generieren, mit Überschreiben vorhandener Dateien

Scaffold-DbContext -Connection "Server=Server123;Database=WWWings; Trusted_Connection=True;MultipleActiveResultSets=True;" -Provider Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer -Schema Operation,Person -fForce Code dür ausgewählte Tabellen generieren, ausführlande Ausgabe, "Tabellen generieren, ausführlande Ausgabe,"

Überschreiben vorhandener Dateien, verwenden von DataAnnotations (wo möglich)

Scaffold-DbContext -Connection "Server=Server123;Database=WWWings;

Trusted Connection=True;MultipleActiveResultSets=True;" -Provider Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer -DataAnnotations -Tables Flight,Passenger,Booking -Verbose -Force

Alternative als Visual Studio-Erweiterung: Entity Framework Core Power Tools https://marketplace.visualstudio.com/items/ErikEJ.EFCorePowerTools Generierung von Code für Datenbankviews bislang mit Entity Developer (kostenpflichtig) möglich: https://www.devart.com/entitydeveloper

Forward Engineering (Object Model First)

- 1. Erstellen der Entitätsklassen
- 2. Erstellen der Kontextklasse
- 3. PMC: Install-Package Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools
- 4. PMC: Add-Migration sinnvollername (mehrfach möglich)
- 5. PMC: Update-Database
- 6. oder: Script-Migration mit Parameterangabe -from und -to

Datenbankschemamigrationen (PMC-Befehle)

```
Add-Migration v1 # Erste Schemaversion
Add-Migration v2 # Zweite Version usw.
Update-Database # Datenbank auf aktuellen Stand bringen
Update-Database -migration v1 # Datenbank auf alten Stand zurück
Script-Migration -from v2 -to v3 # SQL-Skript für die Änderungen erzeugen
Remove-Migration # letzten Migrationsschritt löschen
```

Erweiterung der erzeugten Migrationsklassen

EF Core erzeugt beim Umbenennen von Entitätsklassen ein DropTable() und CreateTable(). Dies muss man ersetzen durch migrationBuilder.RenameTable()

Datenbankerstellung zur Laufzeit

using (var ctx = new WWWingsContext())
{ ctx.Database.Migrate(); }

Namensräume für Entitätsklassen

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel.DataAnnotations;
using System.ComponentModel.DataAnnotations.Schema;
```

Datenannotationen

[Table("name",	Vergabe Tabellen- bzw. Viewname und
"schema")] class xy { }	Datenbankschemaname
[Column("name", Order	Spaltenname, Spaltenreihenfolge und
= 1, TypeName="")]	Spaltendatentyp
[Key]	Der Primärschlüssel der Klasse
[Required]	Pflichtfeld (Non-Nullable)
[DatabaseGenerated	Identity (Autowert), Computed (berechnete
(option)]	Spalte), None (normale Datenspalte)
[StringLength(Zahl)]	Festlegung der Maximallänge der Zeichenkette
oder [MaxLength(Zahl)]	
[ForeignKey(Name)]	Festlegung des zu einer Navigationseigenschaft
	gehörenden Fremdschlüssels
[InverseProperty(Name)]	Festlegung des zu einer Navigationseigenschaft
	gehörenden Navigationseigenschaft im
	anderen Objekt
[Timestamp]	Rowversion-Spalte zur Konflikterkennung
[ConcurrencyCheck]	Spalte wird zur Feststellung von
	Änderungskonflikten in die Where-Bedingung
	bei einem UPDATE oder DELETE
	aufgenommen.
[NotMapped]	Property wird nicht auf eine Datenbankspalte
	abgebildet.

Abstrakte Entitätsbasisklasse "Person"

```
PMC: install-package System.ComponentModel.Annotations
public abstract class Person
 #region Primitive properties
 // --- Primary key by convention if named ID or classnameID
 public int PersonID { get; set; }
 // --- Additional properties
 [StringLength(100)] // or [MaxLength(100)]
 public string Name { get; set; }
 // Use different database column name and datatype, default is datetime2(7)
 [Column("DayOfBirth", TypeName = "date")]
 public DateTime? Birthday { get; set; } // or: Nullable < DateTime >
 #endregion
 #region Members not mapped to the database
 // Calculated property (no setter, i.e. in RAM only)
 public string FullName => this.GivenName + " " + this.Surname;
 [NotMapped]
 public Guid Guid { get; set; } = Guid.NewGuid();
 // Methods are not mapped to the database!
 public override string ToString()
    return "#" + this.PersonID + ": " + this.FullName; }
  #endregion
```

Erbende Entitätsklassen "Passenger" und "Pilot"

```
Virtual bei Navigation Properties nur notwendig, wenn Lazy Loading verwendet
werden soll!
public partial class Passenger: Person
 public Passenger()
 // Collection creation possible, but not nessesary
 this.BookingSet = new List<Booking>(); // or HashSet<T> etc.
 // Primary key is inherited!
 #region Primitive Properties
 public DateTime? CustomerSince { get; set; } //or: Nullable < DateTime >
 public string FrequentFlyer { get; set; }
 [StringLength(1)] public char Status { get; set; }
 #endregion
 #region Related Objects (Navigation Properties)
 public virtual ICollection < Booking > BookingSet { get; set; }
 #endregion
public partial class Pilot: Person
 public virtual PilotLicenseType? PilotLicenseType { get; set; }
 #region Related Objects (Navigation Properties)
 public virtual ICollection < Flight > Flight As Pilot Set { get; set; }
 public virtual ICollection < Flight > Flight As Copilot Set { get; set; }
```

#endregion

Spickzettel ("Cheat Sheet"): Entity Framework Core: Modellierung

Autor: Dr. Holger Schwichtenberg (www.IT-Visions.de)

V0.10 / 30.10.2018 / Seite 2 von 2



```
Enumeration "PilotLicenceType"
public enum PilotLicenseType
 Student, Sport, Recreational, Private, Commercial, FlightInstructor, ATP
Entitätsklasse "Flight"
[Table("Flight", Schema = "Operation")] // set DB table name and schema
public class Flight
 public Flight()
  // Default Values
 this. Price = 123.45m:
 // Possible, but not nessesary
 this.BookingSet = new List<Booking>(): // or HashSet<T> etc.
 #region Key, not an identity column!
 [Kev] [DatabaseGenerated(DatabaseGeneratedOption.None)]
 public int FlightNo { get; set; }
 #endregion
 #region Primitive Properties
 [StringLength(3)] // or [MaxLength(50)]
 public string Departure { get; set; }
 [StringLength(3)] // or [MaxLength(50)]
 public string Destination { get; set; }
 public DateTime Date { get; set; } // default is datetime2(7), not nullable
 public bool NonSmokingFlight { get; set; } = true; // not nullable
 public short? Seats { get; set; } // nullable in DB
 public short? FreeSeats { get; set; } // nullable in DB
 public string Memo { get; set; } // unlimited string --> nvarchar(max)
 #endregion
 #region Calculated Columns (in Database!)
 public decimal? Utilization { get; private set; } // (see Fluent API)
 Timestamp] // rowversion for concurrency check!
 public byte[] Timestamp { get; set; }
 #endregion
 #region Related Objects
 public virtual ICollection < Booking > BookingSet { get; set; } // 1:N
 // Properties need Annotation because Flight and Pilot have two relations
 [ForeignKey(nameof(Pilotld))]
 [InverseProperty(nameof(BO.Pilot.FlightAsPilotSet))]
 public virtual Pilot Pilot { get; set; } // 1:1
 [ForeignKev(nameof(CopilotId))]
 [InverseProperty(nameof(BO.Pilot.FlightAsCopilotSet))]
 public virtual Pilot Copilot { get; set; } // 1:0/1 (see CopilotId!)
 // Explicit foreign key properties for the navigation properties
 public int Pilotld { get; set; } // mandatory 1:1
 public int? CopilotId { get; set; } // optional 1:0/1, because nullable
#endregion
```

Grundaufbau der Kontextklasse

```
PMC: Install-package Microsoft.EntityFrameworkCore.SalServer
oder: Install-package Microsoft.EntityFrameworkCore.Sglite
oder z.B.: Install-package Devart.Data.Oracle.EFCore
using BO:
using Microsoft. EntityFrameworkCore;
public class WWWingsContext: DbContext
 #region Entities for DB tables
public DbSet<Flight> FlightSet { get; set; }
public DbSet < Pilot > PilotSet { get; set; }
public DbSet < Passenger > PassengerSet { get; set; }
public DbSet < Booking > BookingSet { get; set; }
 #region Query Views for DB views and SQL/SP/TVF resultsets
 public DbQuery<DepartureStats> DepartureStats { get; set; } // View
 public DbQuery<FlightDTO> FlightDTO { get; set; } // SQL result
 #endregion
 // Runs at very instanciation of the context class
 protected override void OnConfiguring(DbContextOptionsBuilder builder)
 string connectionString = "Load from config file";
 builder. UseSalServer(connectionString);
 // Runs at first instanciation of the context class in a process
 protected override void OnModelCreating(ModelBuilder mb)
 { // configuration via Fluent API }
```

```
Konfiguration mit Fluent-API in OnModelCreating()
Abweichende Tabellen und Spaltennamen festlegen
mb.Entity<Flight>().ToTable("Flight", schema: "Operation");
mb.Entity<Person>().Property(x=>x.Birthday).HasColumnName("BDay");
Einfachen Primärschlüssel festleaen
mb.Entity<Flight>().HasKey(f => f.FlightNo);
Zusammengesetzten Primärschlüssel festlegen
mb.Entity<Booking>().HasKey(b => new { b.FlightNo. b.PassengerID });
Autorwert für Primärschlüssel deaktivieren
mb.Entity < Flight > ().Property(b = > b.FlightNo).ValueGeneratedNever();
Zeichenkettenlänge begrenzen
mb.Entity<Flight>().Property(f => f.Departure).HasMaxLenath(50);
Standardwerte (vom DBMS zu setzen)
mb.Entity < Flight > (f = >
 { f.Property(x => x.Price). HasDefaultValue(123.45m);
   f.Property(x => x.Date). Has Default Value Sql ("getdate()"); });
Zusätzliche Indexe
mb.Entity<Flight>().HasIndex(x => x.FreeSeats)), HasName("Index FreeSeats");
mb.Entity<Flight>().HasIndex(f => new { f.Departure, f.Destination });
Berechnete Spalte
mb.Entity < Flight > ().Property(p => p.Utilization)
.HasComputedColumnSal("100.0-(([FreeSeats]*1.0)/[Seats])*100.0");
Shadow Property (zusätzliche Spalte in der Tabelle)
mb.Entity<Flight>().Property<DateTime>("LastChange"):
```

Beziehungen und Kaskadierendes Löschen

```
1:N-Beziehung von Pilot zu Flight ohne kaskadierendes Löschen mb.Entity<Pilot>()
.HasMany(p => p.FlightAsPilotSet).WithOne(p => p.Pilot)
.HasForeignKey(f => f.PilotId).OnDelete(DeleteBehavior.Restrict);

1:N-Beziehung von Flight zu Booking mit kaskadierendem Löschen
```

mb.Entity < Flight > ()

```
.HasMany(f => f.BookingSet).WithOne(b => b.Flight)
.HasForeianKev(p => p.FlightNo);
```

Value Converter

```
FrequentFlyer existient als Zeichenkette ("Yes" | "No") im Objekt, aber soll in der Datenbank als Bool (true/false) abgelegt werden.

var cv = new ValueConverter < string, bool > (

v => (v == "Yes" ? true : false), // from object to DB

v => (v == true ? "Yes" : "No")); // from DB to object

mb.Entity < Passenger > (). Property(x => x. FrequentFlyer). HasConversion(cv);

Enumeration PilotLicenseType soll in Datenbank nicht als Zahl, sondern

Zeichenkette erscheinen.

var cv = new EnumToStringConverter < PilotLicenseType > ();

mb.Entity < Pilot > (). Property(e => e. PilotLicenseType). HasConversion(cv);
```

Massenkonfiguration im Fluent-API

Alle Datenbanktabellen sollen heißen wie die Klassen, nicht wie die Properties in der Kontextklasse (ausgenommen den Klassen, die eine [Table]-Annotation besitzen).

```
foreach (IMutableEntityType entity in mb.Model.GetEntityTypes())
{
  var annotation = entity.ClrType?.GetCustomAttribute<TableAttribute>();
  if (annotation == null) {
     entity.Relational().TableName = entity.DisplayName();
  }
}
```

Global Query Filter

Alle Abfragen auf "Flight" liefern nur Flüge mit freien Plätzen einer bestimmten Fluagesellschaft

```
mb.Entity<Flight>().HasQueryFilter(x => x.FreeSeats > 0 && x.AirlineCode == "WWW"):
```

Eine Abfrage kann dies mit IgnoreQueryFilters() außer Kraft setzen!

Über den Autor

Dr. Holger Schwichtenberg gehört zu den bekanntesten Experten für Webtechniken und .NET in Deutschland. Er hat zahlreiche Fachbücher veröffentlicht und spricht regelmäßig auf Fachkonferenzen. Sie können ihn und seine Kollegen für Entwicklungsarbeiten, Schulungen, Beratungen und Coaching buchen.



