



# Visual Studio Code in der professionellen Softwareentwicklung

Olaf Lischke

Lischke EDV / [www.it-visions.de](http://www.it-visions.de)

# Speaker: Olaf Lischke



macht .NET, seit es .NET gibt



versucht, Projekte und Seminare zu kombinieren



singt Tenor in Chören und Musikprojekten



zockte schon auf dem ZX 81, heute ausschließlich auf PC



fotografiert, seit er eine Kamera halten kann



fliegt, wenn Wetter und Zeit es zulassen (TMG/SEP)

# Kurze(!) Geschichte von Visual Studio

- 1997 erste IDE für C++,  
danach auch für Visual Basic
- Vielzahl Editions:

Kostenpflichtig	Kostenfrei
Standard	Express* (C# Express, VB Express...)
Professional	Community Edition*
Enterprise	Code
Test Professional, Ultimate, Academic, Team System, Premium...	

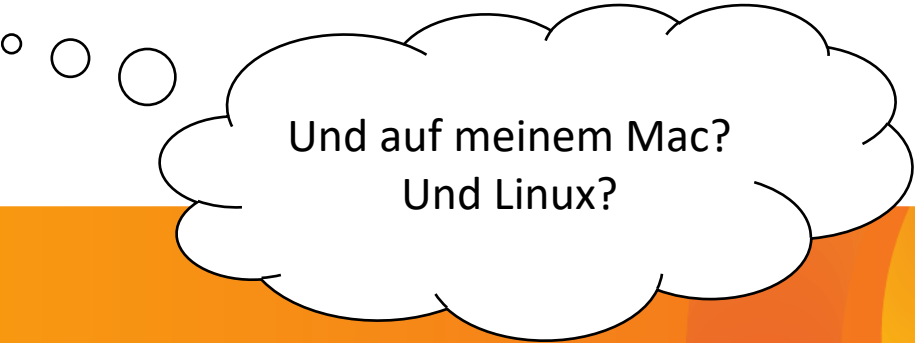
\* kostenfreie Nutzung an bestimmte  
Bedingungen geknüpft

Version ↕	Erschei- nungs- datum ↕	Versionsnummer	
		intern ↕	Projektmappen- datei (*.sln) ↕
97	1997	5	keine
6.0	1998	6	
.NET	13. Feb. 2002	7	7
.NET 2003	24. Apr. 2003	7.1	8
2005	7. Nov. 2005	8	9
2008	19. Nov. 2007	9	10
2010	12. Apr. 2010	10	11
2012	12. Sep. 2012	11	12
2013	17. Okt. 2013	12	12
2015	20. Juli 2015	14	12
2017	7. März 2017	15	12
2019	2. Apr. 2019	16	12
2022	8. Nov. 2021	17	12

Quelle: [https://de.wikipedia.org/wiki/Visual\\_Studio](https://de.wikipedia.org/wiki/Visual_Studio)

# Key-Features im „klassischen“ Visual Studio

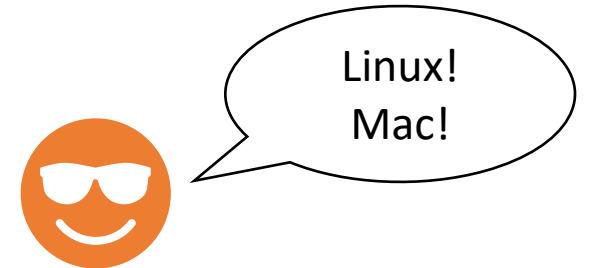
- Leistungsfähige Intellisense
- Syntax-Highlighting
- Projektverwaltung
- Unterstützung aller .NET-Sprachen + JavaScript
- Grafische Editoren für alles (Un-)Mögliche
- „All in one place“ – umfassende Komplettlösung für alle(?) Entwicklungsaufgaben
- Erweiterbarkeit
- ...



Und auf meinem Mac?  
Und Linux?

# ...und Visual Studio Code (VS Code)?

- leichtgewichtiger Editor
  - basierend auf Electron Framework (Github, OpenJS Foundation)
- quelloffen
  - (<https://github.com/Microsoft/vscode>)
- plattformunabhängig (Windows, Linux, macOS)
- Syntax Highlighting und Intellisense
- Konzepte:
  - Dateisystem/Workspaces
  - Extensions



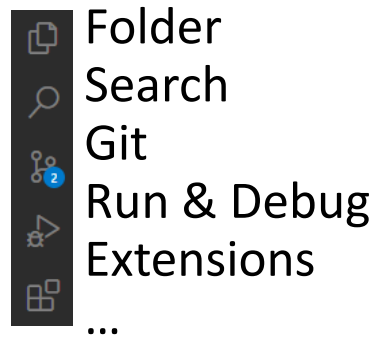
# C#-Entwicklung mit VS Code

- mindestens:
  - **C# Extension** von Microsoft `ms-dotnettools.csharp`
    - Intellisense und Syntax Highlighting für C#
    - Refactoring
    - Code Navigation
    - Code Formatierung
- nicht nur, wer vom klassischen Visual Studio kommt:
  - **C# Dev Kit**, ebenfalls Microsoft `ms-dotnettools.csdevkit`
    - Debugging
    - Testing (mit Test Explorer!)
    - nuget Package Management
    - Solution Explorer
    - ...und Comand-Palette-Erweiterungen für übliche Aktionen in Visual Studio (statt CLI)

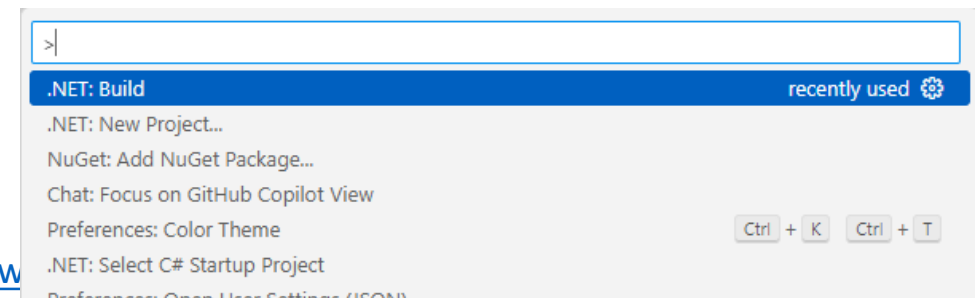


# VS Code Cheat-Sheet: Getting started...

- View Bar – Navigationsleiste auf der linken Seite



- Wichtigstes Bedienelement:
  - Command Palette
    - **View/Command Palette, Strg+Shift+P, oder F1**
  - Weitere Tastenkürzel
    - Keyboard Shortcuts for VS Code (PDF): <https://go.microsoft.com/fwlink/?linkid=851254>
- .NET CLI (<https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/core/tools/>)



# Fazit

**Visual Studio Prof./Enterprise**  
„ist eine IDE“

- Pro
  - Umfassende Lösung
  - Alle Werkzeuge an einem Fleck
  - Etabliertes System
  - Vorlagen und Scaffolding
- Contra
  - Teuer
  - Ressourcenhungrig
  - Wenig transparent
  - Windows only

**VS Code**  
„ist ein Editor“

- Pro
  - Leichtgewichtig
  - Flexibel erweiterbar
  - Plattformunabhängig
  - Kostenlos?
- Contra
  - Keine grafischen Werkzeuge
  - Völlig anderes Bedienkonzept/CLI
  - Wenig Scaffolding
  - Unterstützung .NET Framework 4.8?  
<https://stackoverflow.com/questions/47707095/visual-studio-code-for-net-framework/49824895>



C# Dev Kit  
erfordert  
Visual Studio  
Subscription!



# Vielen Dank!

Slides und Code-Sample auf

<https://github.com/olaflischke/basta-spring-2025>

