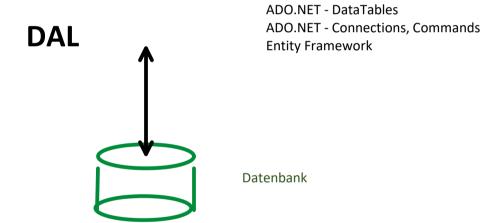
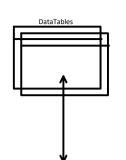
UI

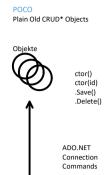
BL



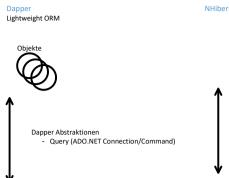
# D ata - A ccess - L ayer

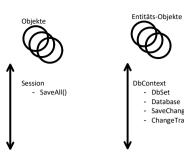
Mittwoch, 8. Februar 2023 09:35





\*CRUD: Create - Insert Read - Select Update Delete





NHibernate



Entity Framework



Datenbank

# Entity Framework Architektur

Mittwoch, 8. Februar 2023 09:59

App

Entity Framework

IQueryable

Datenbank-Treiber

ADO.NET

Datenbank

## Nuget

Microsoft.EntityFrameworkCore
Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools

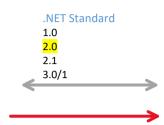
**Microsoft.EntityFrameworkCore.Sqlite** Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer Npgsql.EntityFrameworkCore.PostgreSQL

# Ausflug: .NET Framework vs. .NET (Core)

Mittwoch, 8. Februar 2023

## .NET Framework (".NET Classic")

Jahr Version Bemerkungen	
2000 1.0	
2001 1.1 Visual Studio .N	IET, ASP.NET (IIS)
2003 2.0 ~650 Namespa	ces
2007 3.0 WPF, LINQ, Ent	ity Framework
2008 3.5 WPF, LINQ, Ent	ity Framework
2010 4.0 TPL (async/awa	ait), HTTP
2013 4.5 Roslyn-Compile	er, ~14.000 Namespaces
2018 4.8.1 "Final Version"	



### .NET Core

- plattformunabhängigleichtgewichtig, modular, RESTfull
- Open Source

Jahr	Version	Bemerkungen
2016	1.0	~850 Namespaces, Nuget, keine UI
	2.0	reines Backend
2019	3.0	WPF, Windows Forms - Open Source
2020	5.0	.NET <del>Core</del>
2021	6.0	Long Term Support (LTS)
2022	7.0	

## **Entity Framework Core**

Mittwoch, 8. Februar 2023 13:59

Reverse Engineering (formerly known as Database First)
Datenbank existiert bereits, es soll ein Objektmodell für den Datenzugriff erstellt werden.

- Scaffold-DbContext
  -Connection "datasource=C:\ProgramData\SQLite\data\northwind.db"
  -Provider Microsoft.EntityFrameworkCore.Sqlite
  -OutputDir Model
  -Context NorthwindContext
  -Tables Customers, Orders, "Order Details", Products

### Code First

Es wird eine Datenbank (automatisch?) generiert, die dem Objektmodell entspricht

# Nullables in C#

Mittwoch, 8. Februar 2023 14:18

```
1 int a = 0;
2 int? a2 = null;
3 System.Nullable<int> a3 = null;
4
5 int b = a + (a2.HasValue ? a2.Value : 0);
6 int c = a + a2 ?? 0;
```

# Unit Tests in Visual Studio

Mittwoch, 8. Februar 2023 15:10

Funktionen einer Klassenbibliothek gezielt aufrufen und ausführen

### Vorgehen

- Projekt hinzufügen, Test-Vorlage (MSTest, Nunit, xUnit)
- Als [TestMethod] gekennzeichnete Methoden tauchen im Test-Explorer auf (Test/TestExplorer)
- Testexplorer: Tests einzeln, alle, oder Auswahl ausführen
- Statische Assert stellt Methoden bereit, das Testergebnis zu definieren

Unit Tests debuggen

Test als Debug starten

# Context benutzen

Mittwoch, 8. Februar 2023

# Zugriff auf die Datenbank:

- Instanz von DbContextDbSets des Contextes stellen die Daten bereit

## Language INtegrated Query

Mittwoch, 8. Februar 2023 15:25

SQL

```
1 SELECT * FROM Customers WHERE City LIKE 'Berlin%'
```

### C# ohne LINQ

### C# mit LINQ

Deferred Execution
Zugriff auf die Ergebnismenge führt Query (GetEnumerator() aus
IEnumerable/IQueryable) aus

# Wünsche

Mittwoch, 8. Februar 2023 16:08

- RawSql

## DbContext - Datenoperationen

Donnerstag, 9. Februar 2023 16:30

### Lesen

- -> LINQ auf DbSets
  - LINQ wird analysiert, daraus SQL gebaut

context.Customers.Where/Select/FirstOrDefault

-> DbContext lädt nur die allernotwendigsten Daten

Zu ladende Daten im LINQ-Statement verwende

- Performance/Tweaking
   .AsNoTracking laden ohne Tracking (ChangeTracker)
   .AsEnumerable Query ausführen, nachfolgende Operationen im RAM

Context sollte so sparsam wie möglich einsetzen!

- Context bevorzugt lokal instanziieren
- Tipp: using
- Tipp: Tracking nur dann, wenn notwendig (Speichern geplant)

### Schreiben

Nur eine Methode, um in die Datenbank zu schreiben: context.SaveChanges();

- Änderungen werden erkannt mit Hilfe des ChangeTrackers
   context.Entry(...).State EntityState-Enum
  Lässt sich auch per Code setzen, empfehlenswert ist jedoch passende Methode verwenden: context.Customers.Attach(...) statt context.Entry(...).State = Modified
  - SaveChanges ändert den State zurück auf Unchanged
  - context.Entry(...).Reload() - Daten neu laden, State = Unchanged