

Bessere ViewModels mit dem MVVM Community Toolkit

Olaf Lischke

Speaker: Olaf Lischke



macht .NET, seit es .NET Framework gibt





versucht, Projekte und Seminare zu kombinieren



singt Tenor in Chören und Musikprojekten



zockte schon auf dem ZX 81, heute ausschließlich auf PC



fotografiert, seit er eine Kamera halten kann



fliegt, wenn Wetter und Zeit es zulassen (TMG/SEP)



MVVM-Pattern: Architektur



Domain Model Logik-Schicht Datenzugriffsschicht Datenaufbereitung Commanding Benutzeroberfläche

- **Ziele:** Trennung von Darstellung und Logik
 - Wartbarkeit des Codes
 - Testbarkeit des Codes





MVVM-Pattern: Entkoppelung

Model kennt (Instanz)

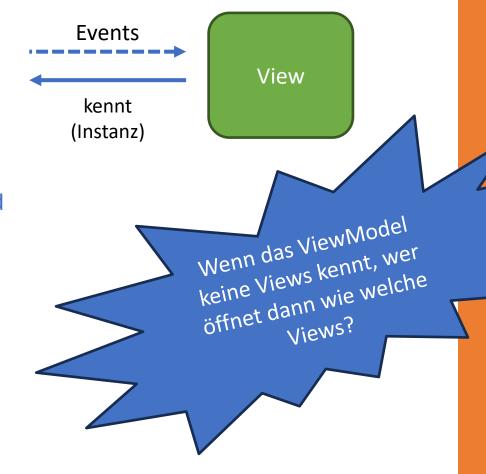
ViewModel

INotifyPropertyChanged PropertyChanged-Event

→ Fullqualified Properties!

ICommand-Implementierung

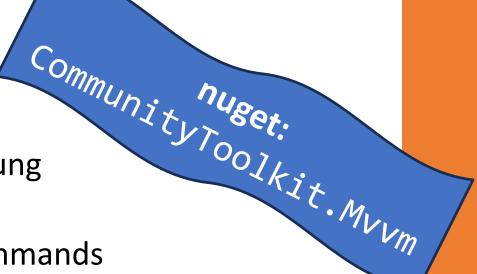
→ RelayCommand-Klasse!





MVVM Community Toolkit

- Attribute
 - → SourceGenerator erzeugt Standardcode
- Observables
 - → liefern die PropertyChanged-Implementierung
- Commanding
 - → vereinfachen die Implementierung von Commands
- Messenger
 - → Kommunikation der Komponenten
- Dependency Injection
 - → Integration aller Komponenten an einer Stelle





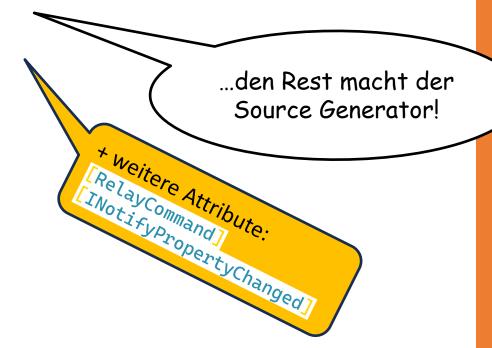
Attribute

Property bisher

```
private Artist? _selectedArtist;
public Artist? SelectedArtist
    get { return _selectedArtist; }
    set
        if (value != _selectedArtist)
            OnArtistChanging();
            OnPropertyChanging();
            _selectedArtist = value;
            OnPropertyChanged();
            OnArtistChanged();
            OnCanExecuteChanged(EditArtistCommand);
            OnCanExecuteChanged(RemoveArtistCommand);
```

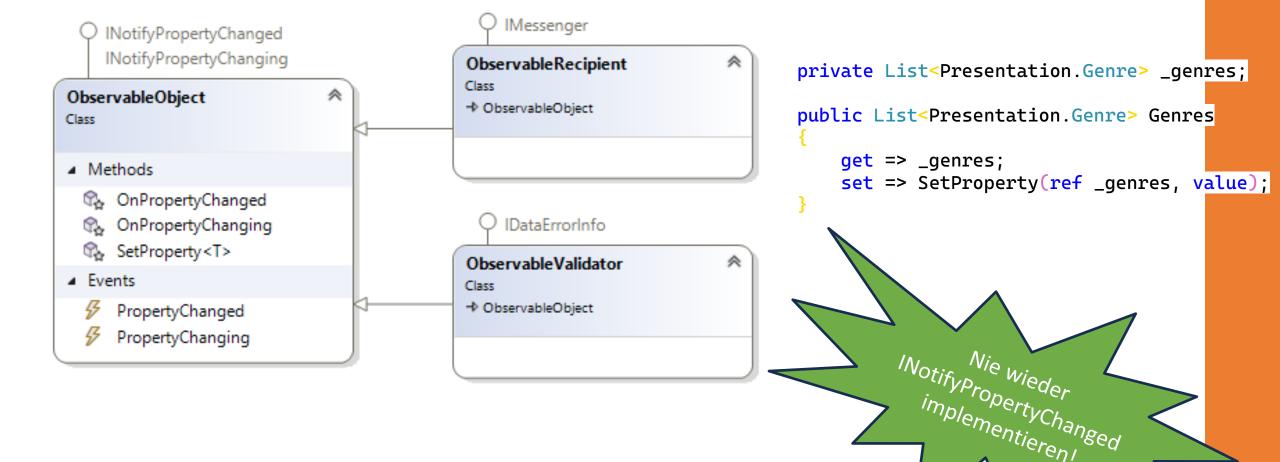
MVVM Community Toolkit

[ObservableProperty]
[NotifyCanExecuteChangedFor(nameof(EditArtistCommand))]
[NotifyCanExecuteChangedFor(nameof(RemoveArtistCommand))]
private Artist? selectedArtist;





Observables



implementieren!



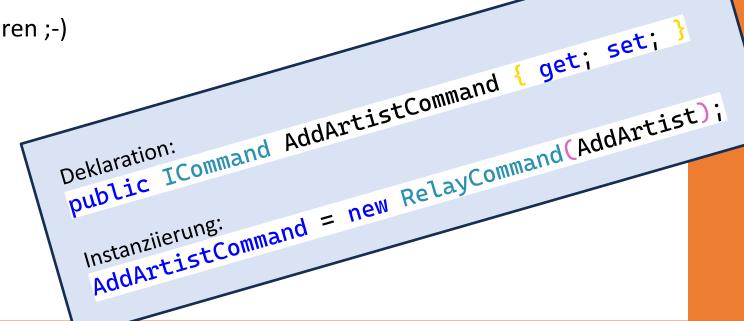
Commands

ICommand bisher

- RelayCommand.cs aus anderem Projekt kopieren
- Namespace anpassen
 - Tippfehler im Namespace korrigieren ;-)
- Commands als Properties im ViewModel anlegen

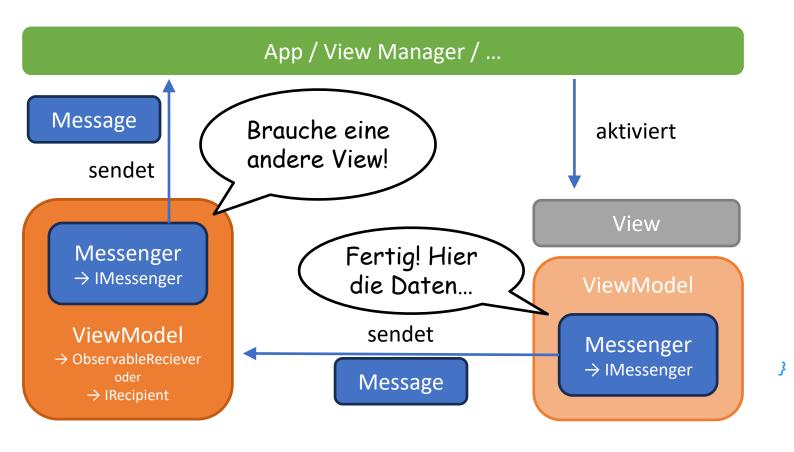
MVVM Community Toolkit

• RelayCommand bereits implementiert.





Messaging



- () CommunityToolkit.Mvvm.Messaging
 - IMessenger
 - Messenger Extensions
 - IRecipient<in TMessage>
 - MessageHandler<in TRecipient, in TMessage>
 - 🛚 🔩 StrongReferenceMessenger
 - WeakReferenceMessenger

```
Message

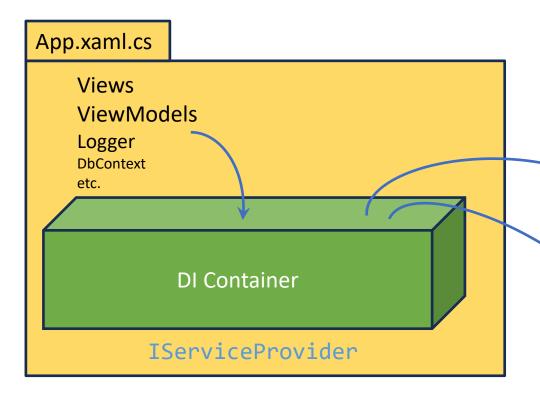
Public class ShowArtistEditDialogMessage

public ShowArtistEditDialogMessage

this.Artist = artist;

Public Artist Artist { get; set; }
```

Dependency I Microsoft. Extensions. Dependency Injection



- instanziiert Komponenten auf Anfrage
- weiß, wie diese zu instanziieren sind
- kennt und kontrolliert die Lebensdauer

Debug-Tipp:

Interface!

Constructor Injection

public MainWindowViewModel(IMessenger messenger, ILogger<Mair</pre>

Instanzen automatisch aus DI Container

GetService-Methode

viewModel = (ACViewModel)App.Current

.Services

.GetService(typeof(ACViewModel));



Fazit

- "Alles da, alles drin":
 - Source Generator erzeugt Boilerplate Code
 - Alle Elemente für MVVM bereits an Bord (RelayCommand, Observables, Messaging)
- Erleichtert die vollständige(!) Umsetzung des MVVM Patterns
- Für jede XAML-basierte UI-Technologie (WPF, WinUI, MAUI)



Vielen Dank!



Kontaktinfos:

olaf.lischke@lischke-edv.de 0172 / 937 24 94



olaflischke.vcf

Slides und Code Sample:

https://github.com/olaflischke/do-dotnet-mvvm