contextproject

-Scherm met daarop een race (auto, trein, idk) (1 of 2 voor tegen elkaar of alleen?)

-site/app voor mobiel met daarop gas/rem en links/rechts.

-Steeds kunnen ze 1 van de twee dingen kiezen en dat wordt dan allemaal bij elkaar genomen (dus snelheidsmeter enzo op het scherm en met twee kleuren aangeven hoeveel mensen links/rechts hebben gekozen want ze moeten redelijk gelijk zijn om recht te blijven rijden)

-bochten erin maken waarbij mensen moeten sturen en gas los moeten laten enzo (mogelijkheid tot uit de bocht = game over)

-competitief, samenwerken, kan gewoon zonder te bewegen, iedereen kan leaven/connecten wanneer ze willen.

------

Voor kleinere groepen / wachtrij bij bioscoop of andere plek waar scherm niet mogelijk is:

--endless? 2D platform game waarin je minimaal twee personen nodig hebt om steeds verder te komen? Dus bijvoorbeeld dat je een muur hebt waar je alleen op kunt komen als je op de ander springt, vervolgens op de muur springt en dan een poort open doet ofzo vanaf de andere kant, of het veld opgesplitst wordt zodat er ineens 1+ boven lopen en 1+ beneden. + je kunt tekst typen om met elkaar te kunnen praten, want anders kom je niet veel verder denk ik.

--2D "schiet"spelletje waarbij je met meerdere personen in een random (bijvoorbeeld een stuk of 10 vooraf gemaakte) level terechtkomt en binnen zoveel tijd zoveel mogelijk kills/punten moet halen. Als je dood gaat, respawn je gewoon na 5 sec en kan je weer verder. Kunnen het ook leuker maken door simpele graphics te gebruiken zoals vroeger met invaders. (2-15 mensen + achievements zoals 5 kills zonder doodgaan etc)