

Try Catch

POR ANA RÚBIA MARTINS

Definição

O bloco try catch é utilizado para envolver o código que pode gerar erros. Dentro do bloco try, você coloca o código que deseja executar e monitorar em busca de erros. Se algum erro ocorrer durante a execução desse código, o fluxo do programa será interrompido e passará para o bloco catch.

```
1  const main = () => {    // erro código não definido
2  |      código
3  }
4
5  main ()
6
7
8  |
```

```
1  const main = () => {
2    try {
3      |      codigo      // usa-se o try catch pra evitar que esse erro estoure no nosso código
4    } catch (error) { // usado para consumo de api, mas pode ser usado normalmente num código comum
5      |      console.log('Deu erro no codigo, o erro é esse: /n/n${error}')
6    } finally {      // fará o que eu quero após o catch
7      |      consosle.info('Esse valor sempre será mostrado')
8    }
9
10  main ()      // você consegue registrar uma pilha de error no try e consegue entender quais erros
11  |      |      // reais e importantes para serem corrigidos
12 }
```

Erros

Podemos então instanciar um objeto de erro próprio do JavaScript para facilitar. O objeto `Error` engloba todos os tipos de erros que podem ser lançados.

No entanto, também existem objetos de erros específicos, como `TypeError` (erro de tipo) e `ReferenceError` (erro de referência, chamando uma variável ou função que não existe), entre outros.

Atividade

Suponha que você está desenvolvendo um formulário web e deseja validar os dados inseridos pelo usuário. Utilize os blocos try e catch para garantir que os dados sejam processados corretamente e para mostrar mensagens de erro amigáveis quando ocorrerem erros de validação.