INFINITY SCHOOL

VISUAL ART CREATIVE CENTER

AULA 18 – PROJETO

O QUE IREMOS APRENDER

01 PROJETO

PROJETO

Projeto de Carrinho de Compras

Desenvolva um sistema de carrinho de compras simples que permite aos usuários adicionar produtos ao carrinho, visualizar o resumo do carrinho e finalizar a compra. Integre o serviço AfterShip para enviar notificações de confirmação de pedidos.

Cadastro de Produtos e Usuários:

- Implemente um sistema de cadastro de produtos.
- Permita que os usuários criem contas e façam login.

IN

PROJETO

Projeto de Carrinho de Compras

Catálogo de Produtos:

- Exiba um catálogo de produtos para os usuários navegarem.
- Cada produto deve ter informações detalhadas, incluindo nome, descrição, preço e disponibilidade.

Carrinho de Compras:

- Permita que os usuários adicionem produtos a um carrinho de compras.
- Mostre um resumo do carrinho, incluindo nome, quantidade, preço unitário e total.

IN

PROJETO

Projeto de Carrinho de Compras

Notificação de Confirmação de Pedido:

- Utilize a API de Notificações do AfterShip para enviar uma mensagem de confirmação de pedido após a conclusão da compra.

Segurança:

- Implemente medidas básicas de segurança, como autenticação para acessar páginas restritas.

IN

PROJETO

Projeto de Carrinho de Compras

Link da API: API de loja falsa (fakestoreapi.com)

SEU MÓDULO TERMINA AQUI!

RESPONDA NOSSA
PESQUISA DE SATISFAÇÃO

IN

INFINITY SCHOOL

VISUAL ART CREATIVE CENTER

INFINITY SCHOOL

VISUAL ART CREATIVE CENTER

AULA 18 – PROJETO