Zadanie 1.

Stwórz funkcję **PathTester**, która będzie sprawdzać czy podany path istnieje oraz czy wskazuje na folder.

Do wykoniania zadania wykorzystaj metody:

std::filesystem::exists()

std::filesystem::is_directory()

Zadanie 2.

Twój znajomy z akademika, Piotr Teczka skarży się, że ktoś grzebał w jego prywatnych plikach. Pomóż mu sprawdzić, czy to prawda. Pobierz plik tekstowy **NajwiekszaTajemnicaPiotra.txt** i sprawdź jego: datę ostatniej modyfikacji, rozmiar oraz uprawnienia dostępu do pliku.

Do wykoniania zadania wykorzystaj klasę path, std::filesystem::perms oraz metody:

std::filesystem::file_size()

std::filesystem::last_write_time()

Zadanie 3.

Stwórz folder z 3 plikami tekstowymi. Następnie napisz funkcję, która pobierze ich zawartość i umieści w nowo utworzonym pliku tekstowym, znajdującym się w **innym** folderze. Wykorzystaj funkcję **PathTester** (aby sprawdzić, czy ścieżka docelowa jest poprawna) oraz **std::filesystem::directory_iterator** (aby iterować po plikach).