

Specyfikacja implementacyjna automatu
komórkowego `GameOfLife`: Gra w życie Johna
Conwaya

Aleksandra Michalska, Natalia Olszewska

09.03.2021

1 Informacje ogólne

1.1 Opis dokumentu

Dany dokument koresponduje z poprzednią specyfikacją funkcjonalną

1.2 Środowisko implementacji

Docelowa gra została napisana w środowiskach Linuxowych, w języku C.