

Aplikacja pomagająca użytkownikom zrozumieć swoje emocje oraz identyfikować wzorce nastroju

(A mobile application helping users understand their emotions and
identify mood patterns)

Aleksandra Nicpoń

Martyna Wybraniec

Praca inżynierska

Promotor: dr Marcin Młotkowski

Uniwersytet Wrocławski
Wydział Matematyki i Informatyki
Instytut Informatyki

4 stycznia 2025

Streszczenie

Celem pracy jest stworzenie aplikacji mobilnej, która umożliwi użytkownikom identyfikowanie własnych emocji oraz czynników wpływających na ich występowanie. Aplikacja ma ułatwić rozpoznawanie źródeł stresu oraz wspierać podejmowanie decyzji promujących zdrowsze nawyki. Dzięki wykorzystaniu identyfikacji wpływu czynników tj. dieta, aktywność fizyczna i sen na nastrój użytkownik zostaje stopniowo uświadomiony o powiązaniu jego stylu życia ze zdrowiem psychicznym. Zadaniem aplikacji jest również proponowanie wskazówek na podstawie emocji odczuwanych przez użytkownika, jak i zapewnienie możliwości swobodnego opisywania codziennych przemyśleń czy doświadczeń.

The goal of the thesis is to create a mobile application that allows users to identify their own emotions and the factors that influence them. The app is intended to facilitate the identification of sources of stress and support decision-making that promotes healthier habits. By identifying the influence of factors such as diet, physical activity and sleep on mood, the user will gradually become aware of the link between their lifestyle and mental health. The app is also designed to provide guidance based on the user's emotions, as well as the ability to freely describe daily thoughts or experiences.

Spis treści

1. Wprowadzenie	7
1.1. aaa	7
1.2. Opis i analiza zagadnienia	7
2. Porównanie konkurencyjnych aplikacji	9
2.1. Moodpress	9
2.2. Daylio	9
2.3. DailyBean	9
2.4. How We Feel	9
3. Wykaz narzędzi	11
3.1. Projekt interfejsu	11
3.2. Frontend	11
3.3. Backend	11
3.4. Baza danych	11
4. Podręcznik użytkownika	13
4.1. Instalacja	13
4.2. Dostępne funkcjonalności	13
5. Przypadki użycia	15

Rozdział 1.

Wprowadzenie

1.1. aaa

1.2. Opis i analiza zagadnienia

Rozdział 2.

Porównanie konkurencyjnych aplikacji

2.1. Moodpress

2.2. Daylio

2.3. DailyBean

2.4. How We Feel

Rozdział 3.

Wykaz narzędzi

3.1. Projekt interfejsu

3.2. Frontend

3.3. Backend

3.4. Baza danych

Rozdział 4.

Podręcznik użytkownika

4.1. Instalacja

4.2. Dostępne funkcjonalności

Rozdział 5.

Przypadki użycia

...