

Raport

Lucrarea de laborator Nr. 5

La disciplina: Medii interactive de dezvoltare
a produselor soft

A elaborat st. gr. TI-144

C.Olaru

A verificat lect.sup.

S.Cojocaru

Tema: Dezvoltarea unei aplicatii mobile

Obiective:

- Cunoștințe de bază privind arhitectura unei aplicații mobile
- Cunoștințe de bază ale platformei SDK

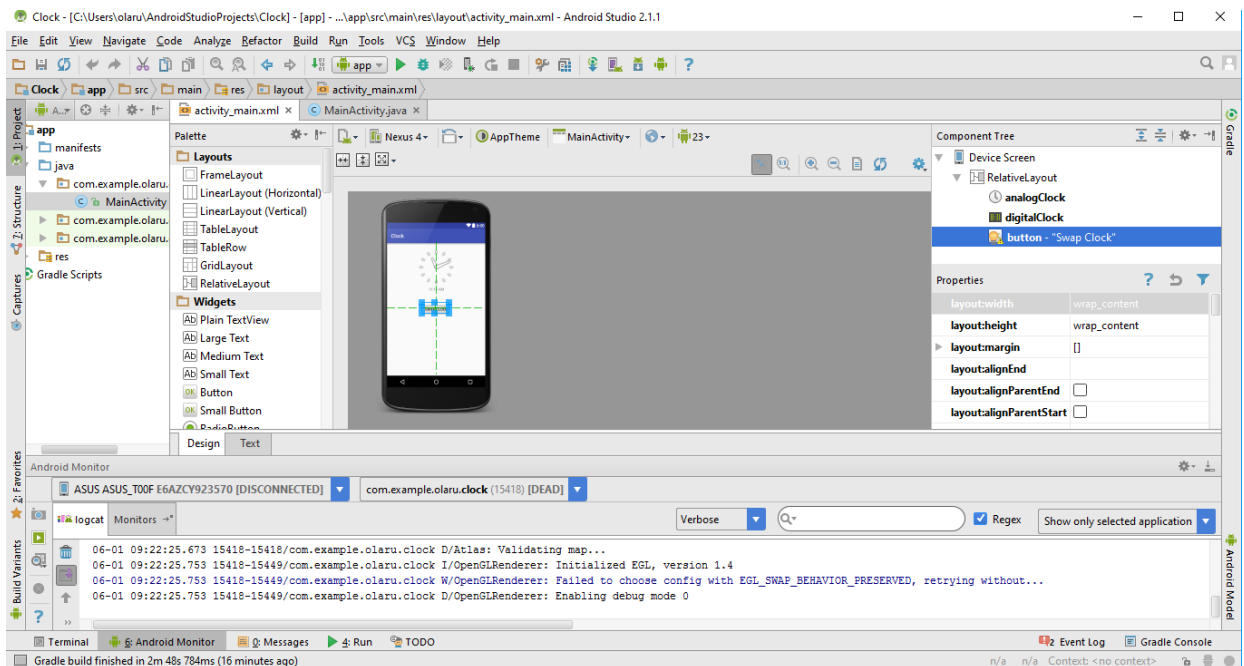
Laboratory Requirements:

Normal Level (nota 7 || 8):

- Implementează un simplu ceas sau stopwatch

Mersul lucrării:

Pentru efectuarea acestei lucrări de laborator am folosit programul “Android Studio” și un kit de dezvoltare android (SDK). Am creat un proiect nou pe nume clock, am adăugat în fereastra telefonului 2 widget-uri Digital Clock și Analog Clock, 1 – buton SWAP CLOCK care ne permitea schimbarea ceasurilor între ele (digital sau analog).



Verificarea aplicației:

Pe telefonul Studentului

Codul programului: MainActivity.java:

```
package com.example.olaru.clock;

import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.AnalogClock;
import android.widget.Button;
import android.widget.DigitalClock;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    private static Button buttonSbm;
    private static DigitalClock digital;
    private static AnalogClock analog;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        OnButtonClickListener();
    }

    public void OnButtonClickListener () {
        buttonSbm = (Button) findViewById(R.id.button);
        digital = (DigitalClock) findViewById(R.id.digitalClock);
        analog = (AnalogClock) findViewById(R.id.analogClock);

        buttonSbm.setOnClickListener(
            new View.OnClickListener() {
                @Override
                public void onClick(View v) {
                    if(digital.getVisibility() == DigitalClock.GONE) {
                        digital.setVisibility(DigitalClock.VISIBLE);
                        analog.setVisibility(AnalogClock.GONE);
                    } else {
                        digital.setVisibility(DigitalClock.GONE);
                        analog.setVisibility(AnalogClock.VISIBLE);
                    }
                }
            }
        );
    }
}
```

Concluzie

Efectuînd lucrarea de laborator am studiat Android studio și posibilitățile ei. Am obținut cunoștințe noi în programarea pe platforma Android și am aflat cum se testează aplicația creată de noi pe dispozitiv și pe emulator.