CALIDAD DEL SOFTWARE Y TESTING

DevOps, Herramientas y Métricas:

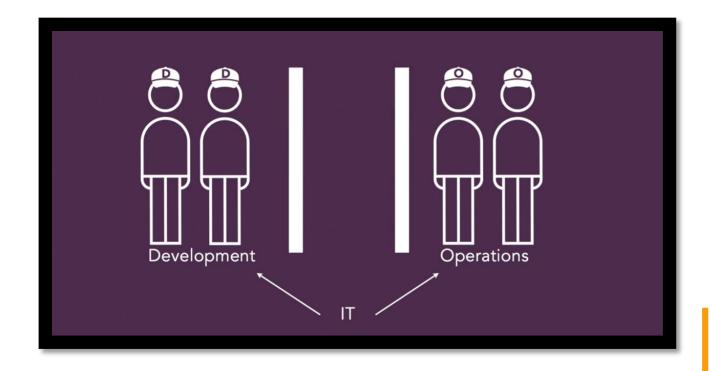
"A fool with a tool is still a fool."

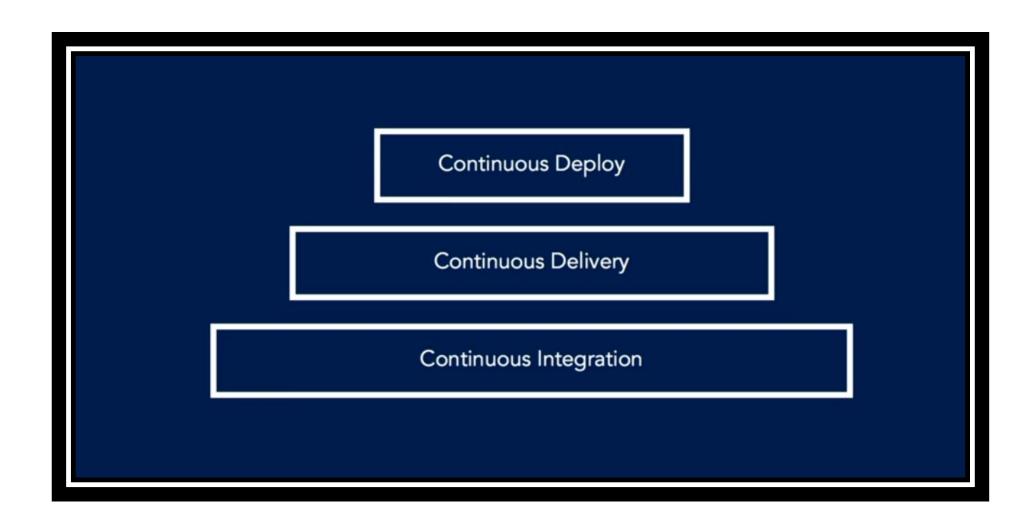
DEVOPS:

```
□ DevOps = Development + Operations + other teams.
```

- ☐ Dev = Código. Desde Front-End hasta QA.
- ☐ Ops = Sistemas. Desde Linux Administrators hasta Network Admins y DBAs.
- DevOps != Problema Tecnológico
- ☐ **DevOps** = Problema cultural
- KEY = Colaboración







©Continuous Integration: Es la práctica de, <u>frecuentemente</u>, construir y probar a nivel unitario la aplicación completa. Idealmente en cada entrada nueva de código.

©Continuous Delivery: Es la práctica adicional de desplegar cada cambio a un entorno similar a producción y ejecutar pruebas automáticas de integración y aceptación.

©Continuous Deployment: Extiende el concepto donde cada cambio pasa directamente por suficientes baterías de pruebas automáticas y es deplegado automáticamente en produción.

DevOps core concept: CI/CD

DEVOPS: CONTINUOUS INTREGRATION

□<u>En cada *commit*</u>:

- ☐ Se construye el código.
- ☐ Se ejecutan todas las pruebas unitarias.
- ☐ Se hacen otros pasos de validación.
- ☐ Se empaqueta y se guarda la información del resultado.

□<u>Si las pruebas fallan</u>:

- ☐ La construcción falla para todo el equipo.
- ☐ Nuevos arreglos relanzarían todo el proceso.

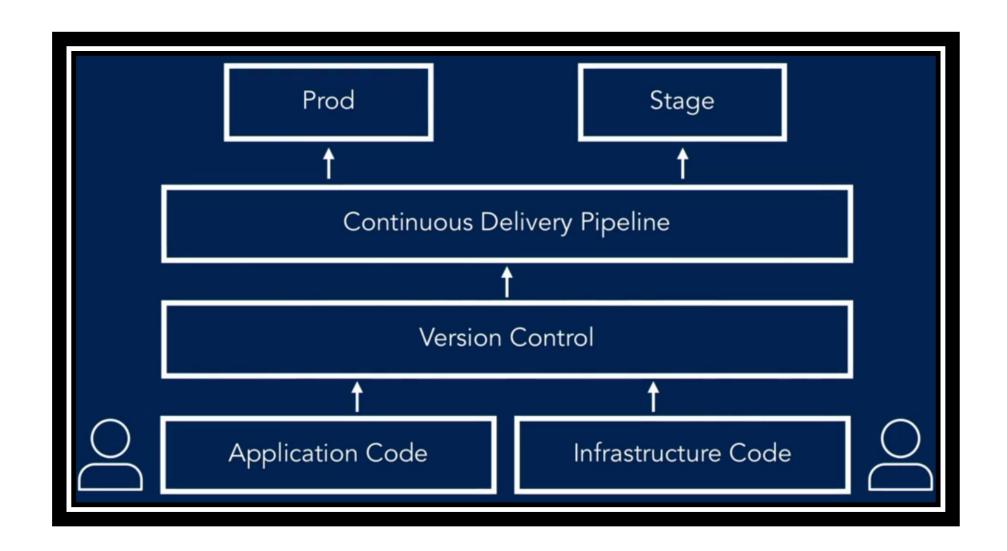
☐ Esta disciplina promueve:

- ☐ Bucles de *feedback* rápido.
- ☐ Escritura de pruebas automáticas.
- ☐ Reduce el re-trabajo.



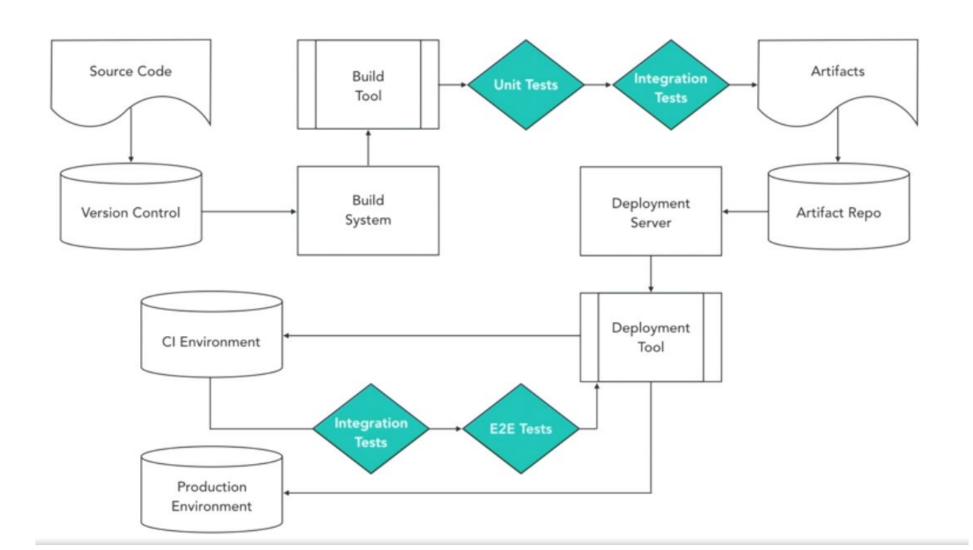
DEVOPS: CONTINUOUS DELIVERY

□ Es una metodología <i>DevOps</i> .
🛘 Práctica de desplegar cada cambio a un entorno similar a producción.
🛘 Ejecutar pruebas automáticas de integración y aceptación.
□ Usar entornos de prueba: □ Docker containers. □ Virtual Machines.
 □ El entorno de prueba permite: □ Validar el proceso de despliegue. □ Ver el estado de la funcionalidad y el rendimiento antes de un alcanzar un entorno real de Producción.
 Los artefactos construidos deben ser los mismos para todos los entornos disponibles y no ser modificados. Esto consigue una mejora en: Confianza entre Dev and Ops, and QA. Auditoría.









DEVOPS: Continuous Testing

Continuous testing es el proceso que permite obtener valor analizando los riesgos asociados al negocio y la entrega de la aplicación siguiendo una aproximación CI/CD.

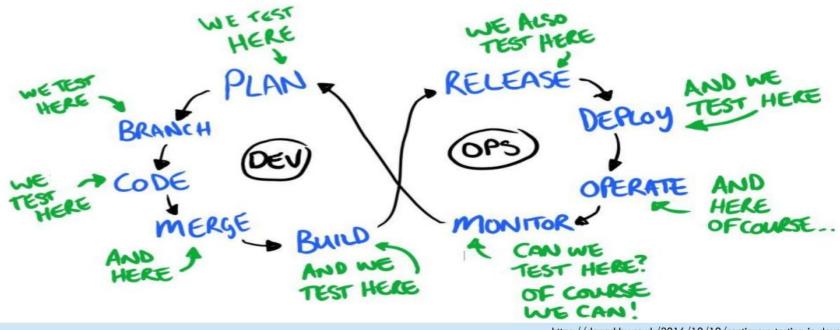
No importa si despliegas una vez al mes o cada minuto, Continuous Testing puede responder a la pregunta: "¿Estamos contentos con el valor que aporta el incremento a nuestro negocio, stakeholders o usuarios?".

"The key to building quality into our software is making sure we can get fast feedback on the impact of changes. [...] In order to build quality in to software, we need to adopt a different approach. Our goal is to run many different types of tests, both manual and automated, continually throughout the delivery process."

"Testing is a cross functional activity that involves the whole team, and should be done continuously from the beginning of the project."

DEVOPS: Continuous Testing

CONTINUOUS TESTING



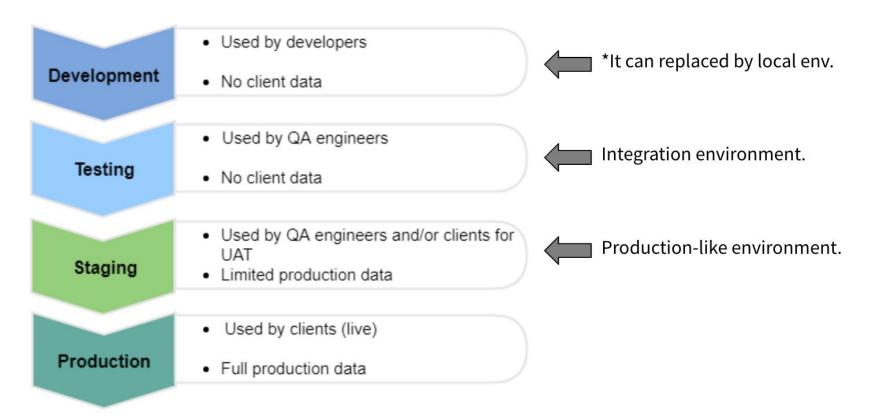
DEVOPS: Continuous Testing

Beneficios:

- Primeramente, obtenemos *feedback* rápido en cualquier fase, los test automáticos incluidos en nuestra *pipeline* tienen que fallar lo más pronto posible para detectar los problemas tempranamente.
- Otra cuestión, siempre estamos aprendiendo de nuestra aplicación y la calidad que esperamos que tenga.
- Como consecuencias, acelera el desarrollo y reduce los tiempos de bloqueo, limita el trabajo en progreso beneficiándonos de entregas más temprano y mejor *time to market.*
- Continuous Testing incrementa la confianza de que vamos por buen camino e incrementa la moral del equipo.

DEVOPS: Environments

Environment Configuration

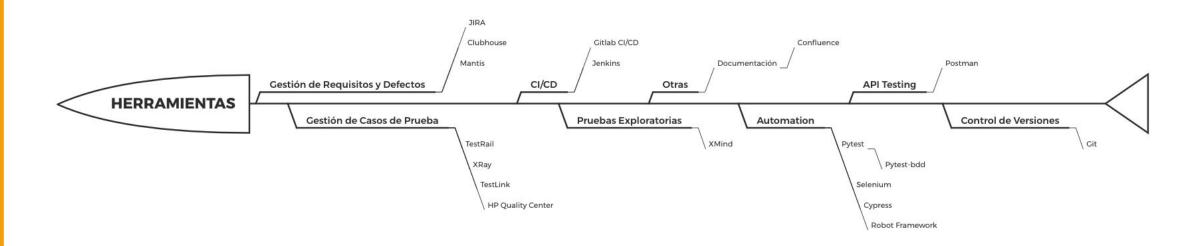


DEVOPS: Environments

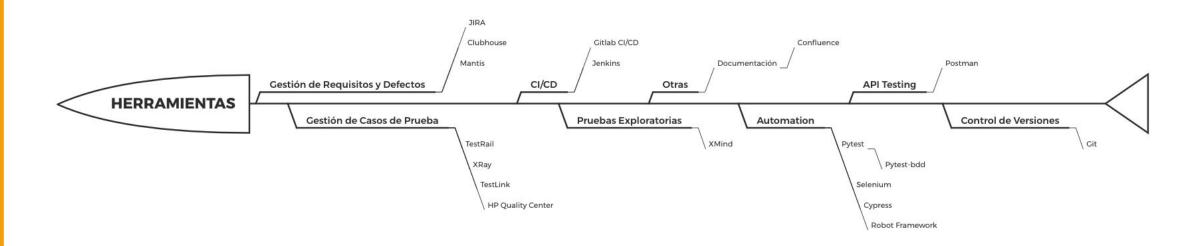
Environments & Board & SDLC

TO DO	IN PROGRESS	IN REVIEW	TO TEST	DONE	CLOSED
Sprint Backlog	Development &Testing	Code	Integrated Code to env	Code finished &	Regression passed
Priority	WIP Limit	Review WIP Limit	Verification Testing	tagged Code tested	UAT passed
Unasigned Team	Assigned to Dev	Assigned to Dev	Report of Defects	Code deployed to	Critical Related Bugs fixed
9		201		GODIOVOG TO	Bugo lixeu
Development	Development	Development	Testing	Staging	Production

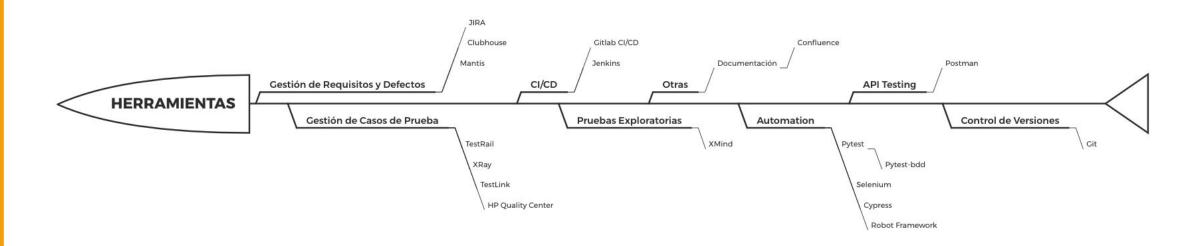
Actualmente el número de herramientas para pruebas de software disponibles, tanto en el mercado como de manera gratuita y herramientas de código abierto, es muy amplio.



Actualmente el número de herramientas para pruebas de software disponibles, tanto en el mercado como de manera gratuita y herramientas de código abierto, es muy amplio.



Actualmente el número de herramientas para pruebas de software disponibles, tanto en el mercado como de manera gratuita y herramientas de código abierto, es muy amplio.



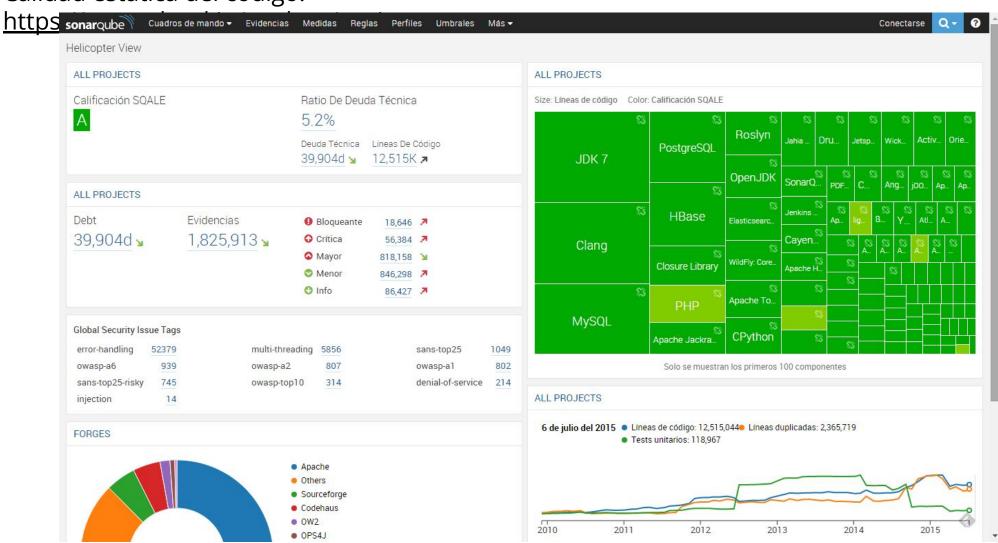
Al medir nuestras acciones, podemos saber cómo estamos trabajando en nuestras tareas, cuánto tiempo están tomando y cuánto están costando. Esta información puede ser utilizada para mejorar nuestros procesos y calidad.

Además, podemos aplicar estas métricas y técnicas a nuestras actividades para obtener información importante, que podemos utilizar para tomar mejores decisiones; decidir bien nos lleva a tomar acciones.

Mejorar el nivel de calidad depende de las métricas y es por eso que debemos elegir las que ayuden a determinar la productividad y la eficiencia.

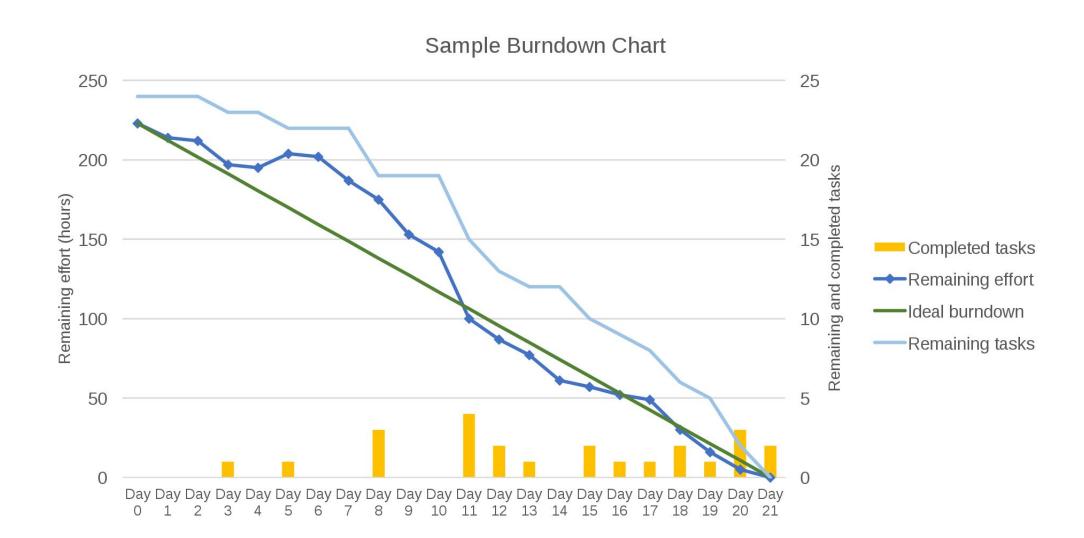
"Si algo no se puede medir, no se puede controlar"

Calidad estática del código:



Un diagrama burn down o diagrama de quemado es una representación gráfica del trabajo por hacer en un proyecto en el tiempo. Usualmente el trabajo remanente se muestra en el eje vertical y el tiempo en el eje horizontal. Es decir, el diagrama representa una serie temporal del trabajo pendiente.

- El burndown chart, es muy fácil de crear, mantener y comprender. Esto lo convierte en una herramienta sencilla pero muy importante para la gestión ágil de proyectos, que permite al propietario del producto, al Scrum Master y al equipo de desarrollo hacer un seguimiento para saber si se pueden cumplir los requisitos y plazos del proyecto.
- Por lo tanto, el burndown chart también sirve como un sistema de gestión de riesgos y de alerta temprana. Los problemas, cuellos de botella y desviaciones de los puntos de vista estimados y de la implementación real se identifican rápidamente.
- El burndown chart puede ser una gran herramienta para visualizar el progreso del proyecto y hacerlo tangible. La capacidad de mostrar el progreso en cualquier momento muestra al cliente que el equipo está trabajando de forma profesional y fiable.



QA Sign-off summary of <PROJECT NAME>

Report Date	<dd mmm="" yyyy=""></dd>
Author	<name></name>

Summary Status:

Status	Commentary
GREEN	The release has been signed-off and ready for next phase.
AMBER	The release is signed-off and ready for the next phase, BUT subject to acceptance of the risk items included below.
RED	The release is NOT signed-off for the reasons noted below.

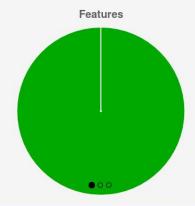
Release Candidate Stability

Green	This release is free of Components of the product where the issues (only priority >= major) are still rising (Futured > 0).	1. Issues:
Green	The release is free of patches required to get new builds working (environmental issues related to product components)	ENV tickets related to product components:
Green	A complete cycle of regression testing has been run without any build changes/code updates/fixes (regression testing ran on one version only, if not comment reason).	
Green	New Test Plans have been reviewed by Dev Team.	% Reviewed:
Green	The Product Team confirms that all User Stories have been closed and there are no showstoppers for this release.	



Features Statistics

The following graphs show passing and failing statistics for features



2	Test Cases (Manual)		Test Cases	(Automation)	Total	
	#	%	#	%	#	%
Total	6243	100,00	856	100,00	7099	100,00
Pass	6155	98,59	856	100,00	7011	98,76
Fail	88	1,41	0	0,00	88	1,24
Not Run	0	0,00	0	0,00	0	0,00

			s	teps			Scenarios			Features	
Feature	Passed	Failed	Skipped	Pending	Undefined	Total	Passed	Failed	Total	Duration	Status
Login	9	0	0	0	0	9	1	0	1	11.588	Passed
Register	23	0	0	0	0	23	1	0	1	15.681	Passed
	32	0	0	0	0	32	2	0	2	27.269	2
	100.00%	0.00%	0.00%	0.00%	0.00%		100.00%	0.00%			100.00%

Issues discovered in this release (by Priority):

Status	Blocker	Critical	Major	Minor	Total
Total (Issues found in					
this release while					
testing)					
Futured (Issues found					
in this release but to					
be fixed in the future)					
Fixed (Issues found in					
this release which are					
now fixed)					
Closed (Issues found					
in this release, fixed					
and retested)					

Severity	(Bugs)	
Status	# of open issues	
Blocker		
Critical		
Major		
Minor	is .	
Trivial		
Total	i s	

Priority	(Bugs)	
Status	# of open issues	
Blocker		
Critical		
Major		
Minor		
Trivial		
Total		

Bugs delivered as fixed in this release (by Priority):

Status	Blocker	Critical	Major	Minor	Total
Delivered			V		
Closed					
Reopened					
Untested					

¿Preguntas?

fuentes

- https://jira.atlassian.com/
- https://www.gurock.com/testrail/
- https://www.getxray.app/
- https://www.xmind.net/
- https://www.postman.com/
- https://www.sonarqube.org/
- https://www.selenium.dev/
- https://pytest.org/
- https://docs.gitlab.com/ee/ci/
- https://git-scm.com/

¡GRACIAS!