

MARTIN OLASZ

+36301828536 – Budapest, Hungary

[linkedin.com/in/martinolasz](https://www.linkedin.com/in/martinolasz)

martin1olasz@gmail.com

github.com/olaszm

martinolasz.dev

TAPASZTALAT

Storystream

2022 Szept - Jelenlegi

Front-end Fejlesztő

Hibrid

- Egy nagy Angular alkalmazást migráltam Vue.js-re, miközben folyamatosan új funkciókat is szállítottam
- Elindítottam egy greenfield projektet Preact és Zustand használatával, amelyet az ügyfelek beágyazhattak a weboldalukra widget formájában egy script tag segítségével
- Komplex lekérdezés-kezelő felületet implementáltam az analitikai szekcióhoz a kulcsmetrikák és az üzleti hatás vizualizálására
- Kódolási szabványokat és eszközöket hoztam létre a front-end projektekhez a karbantarthatóság és a csapatmunka javítása érdekében

CVCosmos

2021 Máj – 2022 Szept

Junior Full Stack Fejlesztő

Távmunka

- Egy új React front-end alkalmazást terveztem meg a Django-n belül a jobb elkülönítés és kódkezelés érdekében
- RESTful API végpontokat terveztem és implementáltam CRUD műveletekhez a Django Rest Framework használatával
- Karbantartottam és frissítettem a staging környezetet a legújabb commitokkal és adatbázis migrációkkal
- Python szkripteket fejlesztettem CSV és JSON fájlokból történő adatbetöltéshez, tesztadatok generálásához és egyedi management parancsokhoz

Freelance

2020 Okt – 2021 Júl

Front End Fejlesztő

Távmunka

- Webalkalmazás front-end felületét fejlesztettem Vue.js és egyedi SCSS használatával
- Integráltam a Stripe Payment API-t a felhasználók számára zökkenőmentes fizetési megoldások biztosítására
- Backend fejlesztőkkel dolgoztam együtt az ügyfelek számára optimális megoldások szállítása érdekében
- Integráltam a SendGrid-et Netlify Serverless Functions-szal és email sablonokat hoztam létre kapcsolati űrlapokhoz és hírlevelekhez
- Headless CMS-t használtam, hogy az ügyfelek relációs tartalmakat hozhassanak létre és kezelhessenek, amelyeket egy React.js webalkalmazásban jelenítettünk meg

PROJEKTEK

Onitama | Typescript, React, MUI, Netlify

2021 Feb

- Az Onitama japán társasjáték digitális klónját fejlesztettem
- MiniMax algoritmust implementáltam Alpha-Beta metszéssel egy versenyképes AI ellenfél létrehozásához
- Tesztvezérelt fejlesztést alkalmaztam Jest-tel a fejlesztési munkafolyamat és a hibakeresés hatékonyságának növelésére

Agár verseny elemző | Python, Selenium, MongoDB

2021 Nov

- Selenium-ot használtam verseny adatok webes forrásokból történő kinyerésére
- Cron job-okat konfiguráltam a program napi automatikus futtatására és a közelgő versenyinformációk gyűjtésére
- Prediktív algoritmust implementáltam versenykimenetek előrejelzésére a kutyák történelmi teljesítményadatai alapján

TECHNIKAI KÉSZSÉGEK

Nyelvek: JavaScript/Typescript, Python, Node.js, HTML/CSS, SQL, Gleam

Fejlesztői Eszközök: Git, Vite, Jest/Vitest

Framework-ök: Vue.js, React.js, Django,

Technológiák: Figma, Linux, Docker

TANÚSÍTVÁNYOK

- Python (Alapszint) *HackeRank*
- JavaScript (Alap/Középszint) *HackeRank*
- React (Alapszint) *HackeRank*
- Problémamegoldás (Alapszint) *HackeRank*
- CSS *HackeRank*