

## Lab 5 PRO100 transition, position og pseudoklasser

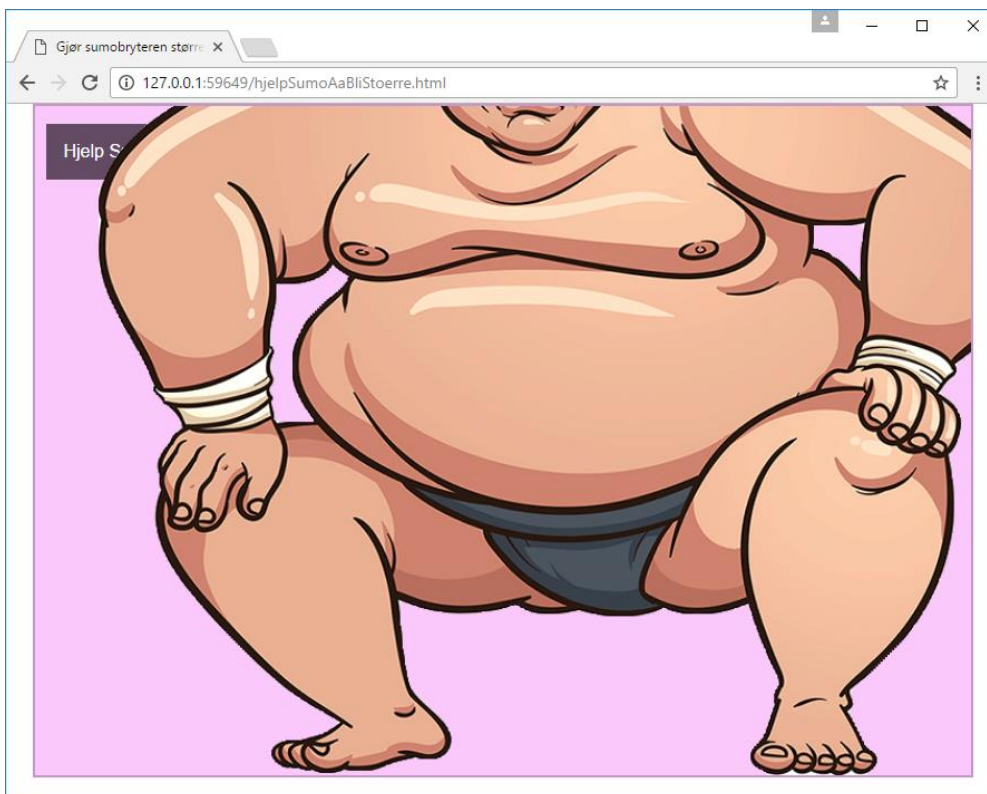
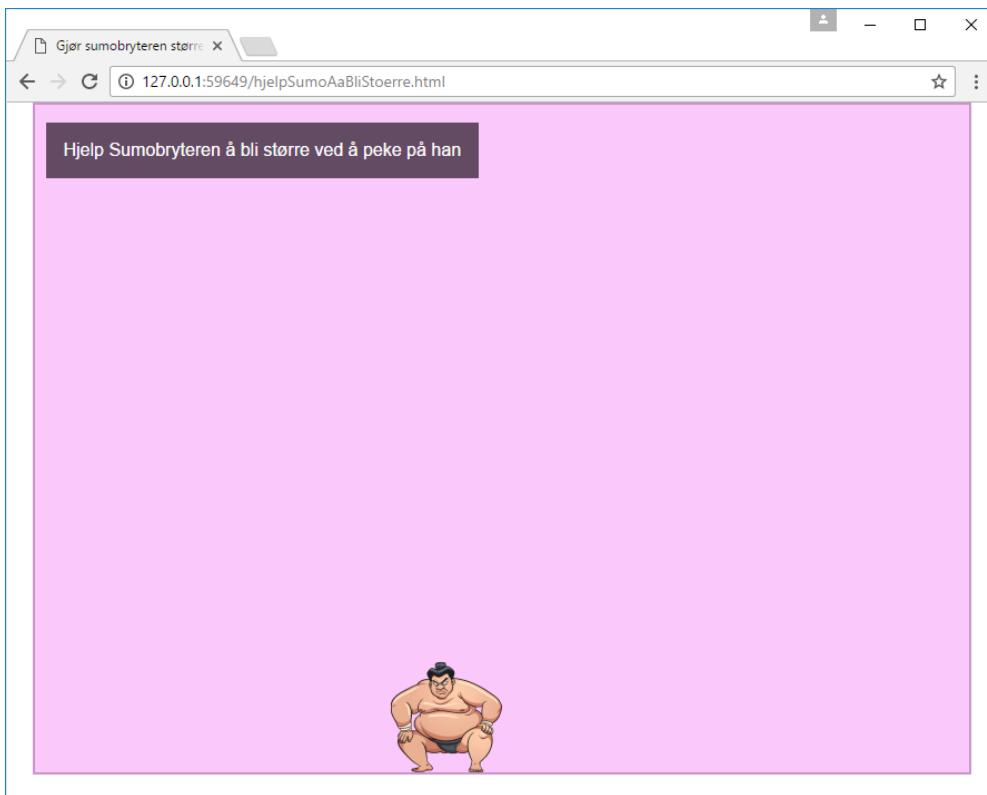
Hovedhensikten med oppgavene er å praktisere transition, position og pseudoklasser.

### Spørsmål

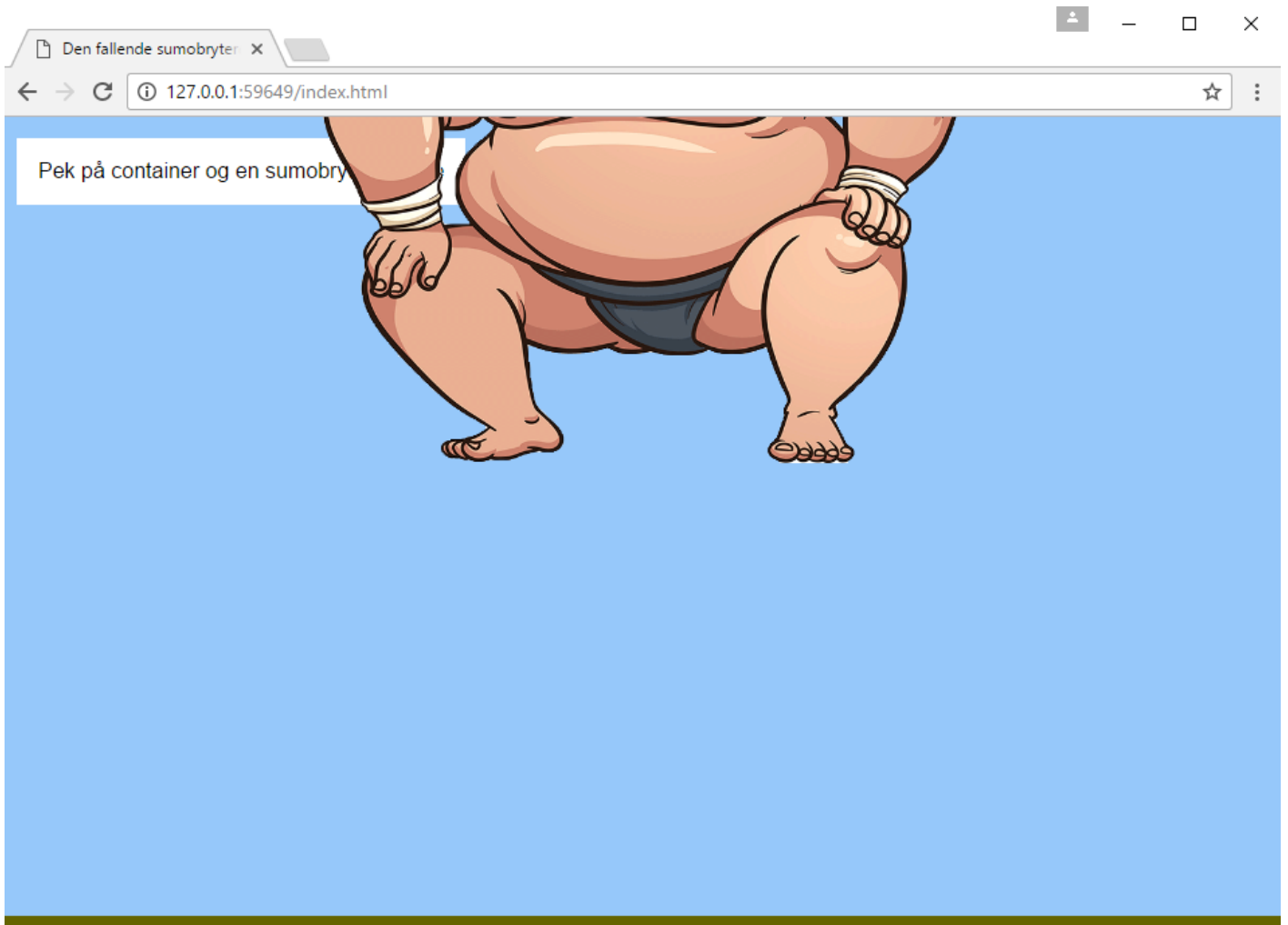
1. Hvilken velger/pseudoklasse benytter man for å angi at en CSS-endring skal skje når noe pekes på?
2. Hvilke fire parametere har transition-egenskapen?
3. Hva er de fire parameterne i transition for?
4. Hvordan kan man angi forskjellige transition-endringer for forskjellige egenskaper på et element?
5. Hvordan fungerer egenskapene min-width og max-width?

## Gjenskappingsoppgaver

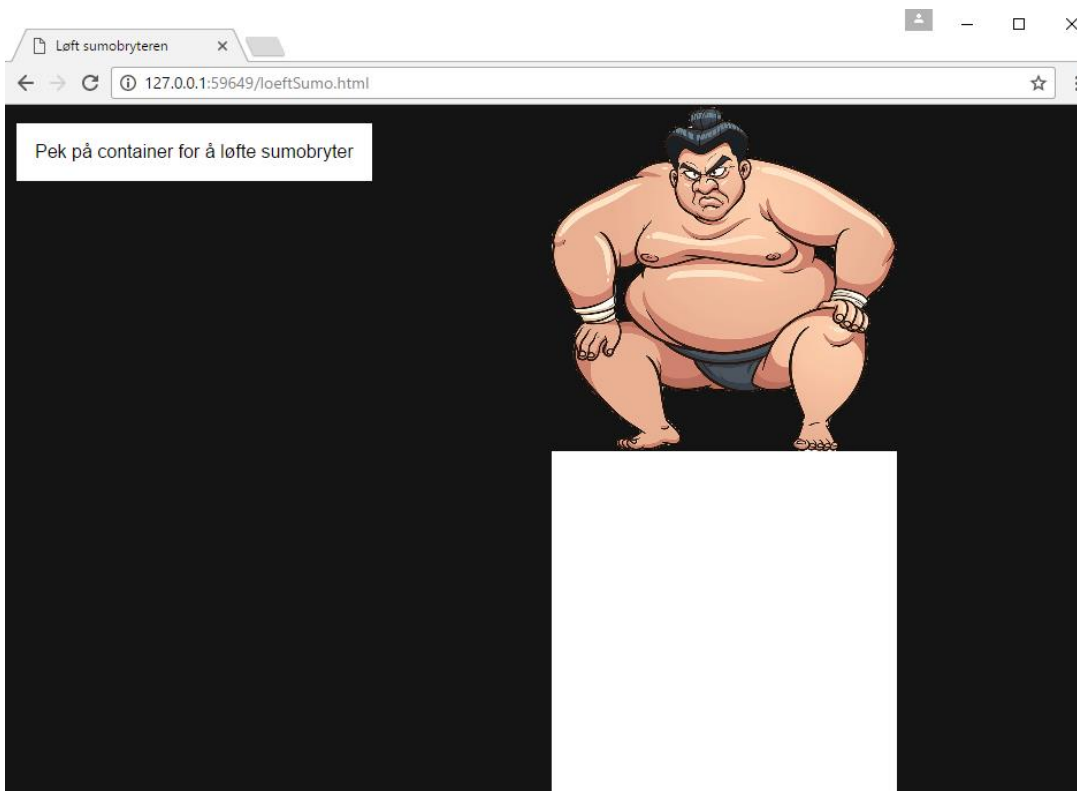
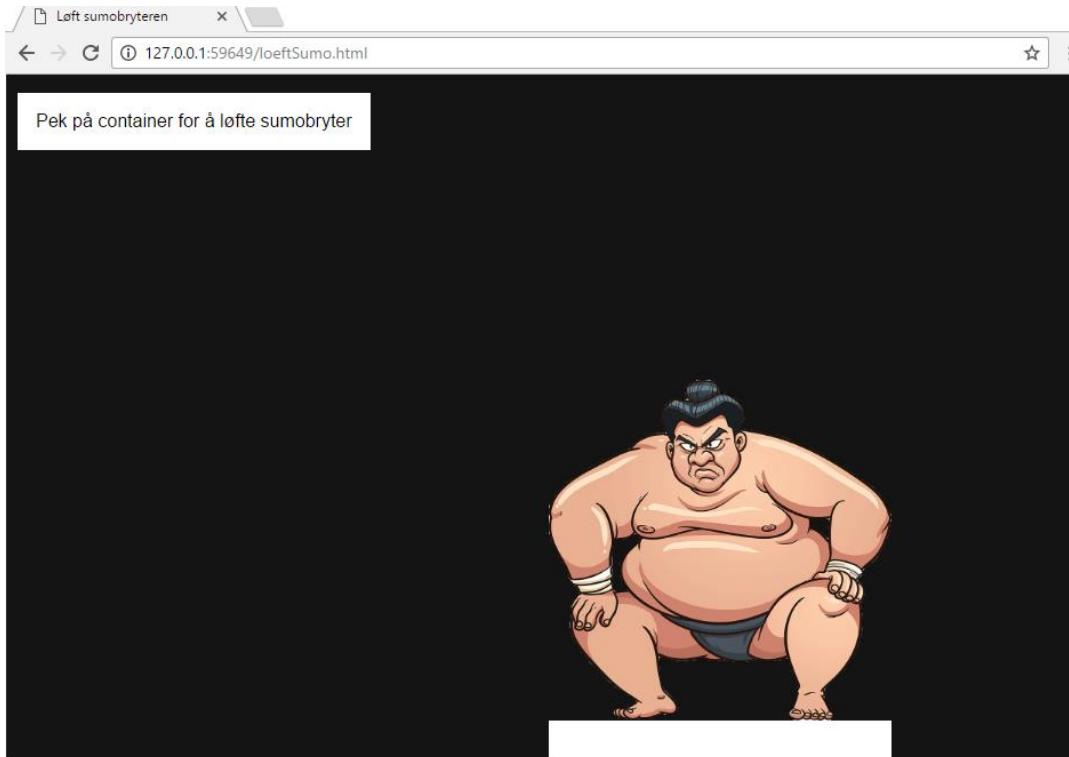
1. Gjenskap: Det er en container som er 840px bred og 600px bred. Sumobryteren pekes på og blir gradvis større med transition.



2. Gjenskap. Det er en container som er 100% bred og 600px høy. Når bruker peker på containeren skal det falle en sumobryter ned på gulvet.



3. Gjenskap. Når bruker peker på container skal en boks og sumobryteren flyttes opp samtidig slik at det ser ut som sumobryteren løftes oppover av boksen.



## Oppgave: Komposisjon med transition

Gå helst sammen to eller tre sammen. Lag et minioppdrag (skal kunne gjennomføres på mindre enn 20-30 minutter) til hverandre som inkluderer å ta i bruk position og transition.

Det kan være:

- en abstrakt komposisjon
- reklamebanner
- interaktiv historie

**Eksempel:** "Lag kort reklamesnutt for en bil hvor en bil kommer kjørende inn på scenen når man peker på en knapp som det står 'Kjør' på. Det skal til slutt dukke opp en tekst hvor det står et slagord om hvorfor du bør kjøpe bilen."