**Oppstart:**

1. Ikke gi annen informasjon enn at brukerne deltar i en brukertest for en web-applikasjon som er under utvikling for høyskolen, som tar ca 4 min.

**Hoveddel:**

1. Overrekke mobilløsningen først, dermed sitte overfor brukeren og observere ansiktsuttrykk:
   * Ser de ut til å stusse på hva de har blitt overvekt og hvordan de skal benytte den?  
     **Svar:**
   * Har de problemer med å få oversikt og lese informasjonen på siden?  
     **Svar:**
   * Står de fast? - Om de står fast kan de få lov å stille spørsmål, **spørsmål vi bør notere.**  
     **Svar:**
   * Dermed overrekke desktop versjon uten mer info, og be dem også teste denne.
2. Når bruker er ferdig å teste begge løsningene still oppfølgingsspørsmål:
   * Hva trodde du hensikten med appen først var når du fikk den?  
     **Svar:**
   * Hvilke element i appen ledet deg inn på å forstå appens hensikt?  
     **Svar:**
   * Hvordan opplevde du web-applikasjonen på mobil vs. på desktop?  
     **Svar:**
   * Var mobil eller desktop enklest å forstå? - Hvorfor? - Var dette på bakgrunn av hva du først ble presentert?  
     **Svar:**
   * Hvilket informasjonspunkt i hele appen er mest relevant for deg å få opplyst?  
     **Svar:**
   * Er det noe informasjon som du savner?  
     **Svar:**

**Avsluttning:**

Takke for bidraget og tilby bistand om de senere trenger elever for bistand i prosjekter. Er bidraget deres meget bra, spør de om de kjenner til andre elever som også kunne ha bidratt positivt inn i vår brukertest. Dermed har vi nye brukere til neste runde.