

## Arbeidskrav 2 PGR101, V18

Du skal lage en quiz-applikasjon som tester en spiller i land og hovedsteder. Brukeren får opplyst landets navn samtidig som landets flagg blir vist fram.



Brukeren skriver inn forslag til hovedstad, og klikker «Svar». Klikk på svar gir neste spørsmål og statusen (antall riktige / antall spørsmål) oppdateres. Slik vil det se ut hvis brukeren svarte riktig på spørsmål 1:



Når quizen er ferdig får spilleren en liten avsluttende melding og Svar-knappen deaktiveres:



Du velger selv hvor mange spørsmål du vil ha med i quizen, men det er jo litt stusselig med bare tre spørsmål slik eksempelet over viste...

Mulige utvidelser:

- La brukeren benytte Enter for å avgi svar istedenfor å trykke på knappen.
- Bruk litt tid på å style applikasjonen penere enn det Per viste til over☺
- La brukeren vite hvor mange spørsmål det er totalt i quizen, og hvilket nummer i rekken som besvarer til enhver tid.
- La det komme tydeligere fram (visuelt sett) om spilleren svarer rette eller galt på et spørsmål.
- Ta tiden på brukeren slik at resultatet inneholder både en poengsum og en tid brukt.
- La brukeren velge et spesifikt kontinent å teste seg på.
- La brukeren velge ulike spørsmålstyper. Eks: hvilket flagg er dette? Hvilket land har denne hovedstaden? Hva er landet og hovedstaden for dette flagget? Multiple choice. Etc.
- La brukeren velge språk i applikasjonen.
- Bruke 3 Stages:
  - En introside der brukeren skriver inn navn og gjør valg for quizen. Hvilke valg bestemmer du selv. Det kommer an på hvilke utvidelser du har laget.
  - Stage der spillet spilles.
  - Stage som vises når spillet er ferdig. Statistikk og resultater.

Ekstra vanskelig (langt utenfor pensum og du trenger ekstra biblioteker):

- Lagre resultater og la brukeren se sitt resultat ift andres (High scores).
- La brukeren besvare via tale.

Du kan selvfølgelig velge andre utvidelser også☺