

Layouts

Na nossa aplicação existe o diretório `app/views/layouts/`. Nesse diretório ficam os *layouts* do nosso projeto. Dentro de um arquivo de *layout*, utiliza-se a instrução `<%= yield %>` para indicar que um determinado conteúdo deve ser inserido naquele ponto do código HTML.

Se abrirmos o arquivo `app/views/layouts/application.html.erb`, vamos perceber que já existe a estrutura montada com as tags HTML. Dentro do `head` temos um título, e alguns métodos do Rails para importar `css` e `javascript`. Dentro do elemento `body`, temos a instrução `<%= yield %>`.

A instrução `<%= yield %>` no arquivo `application.html.erb` indica que o código de nossas *Views* será injetado no ponto onde o `yield` foi chamado. Isso ocorrerá com todas as páginas que criarmos no nosso projeto, o que significa que podemos começar escrevendo o código que ficará dentro da tag `<body>`.

Remova as tags `<html>` e `<body>` do seu arquivo `index.html.erb`. Aproveite para alterar o título da nossa aplicação de "Lojadecamisetas" para "Loja de camisetas".

Todo o código que queremos que esteja em todas as nossas páginas pode ser concentrado no arquivo de *layout* `application.html.erb`. Isso evita que quando quisermos fazer uma modificação, seja necessário fazer em todos os arquivos que possuem aquele código repetido.

Recorte o código referente à *navbar* do arquivo `index.html.erb` e cole no arquivo de *layout* antes da instrução `yield`.

Por fim, ponha a instrução `yield` dentro de uma `div` e adicione a essa `div` a classe `container`, do bootstrap.

Agora todas as nossas páginas possuirão uma *navbar* e uma margem sem que seja necessário digitar o código em cada uma delas.

Recarregue a página da listagem de produtos e veja se tudo funcionou como esperado.