



UNIVERSIDADE
ESTADUAL DE LONDRINA

Giovanna Cristina de Oliveira
Olavo Alexandro Pinheiro dos Santos Oliveira

Sistema de avaliações de jogos de tabuleiro.

O presente trabalho tem como objetivo apresentar a descrição do sistema a ser implementado.

O sistema armazenará avaliações de jogos de tabuleiro. Dos jogos se guarda um nome que será único, o ano de lançamento e o número mínimo e máximo de jogadores. Cada jogo possui uma ou mais categorias. Cada categoria possui um identificador único e uma descrição (ex.: estratégia, terror, casual, etc.) .

Dos usuários se tem o nome, email, senha, idade, username. Cada usuário pode avaliar um jogo uma única vez, mas pode alterar sua avaliação depois de feita ou excluí-la.

Na avaliação os usuários podem dar notas de 0 a 10 em complexidade, diversão, rejogabilidade, qualidade dos componentes e também adicionar um comentário opcional, é registrado a data e horário do comentário.

O usuário pode visualizar seus jogos favoritos e gerar relatórios mostrando suas categorias favoritas.

O usuário também pode buscar jogos e filtrar por categoria, número mínimo de jogadores ou número máximo de jogadores. Os jogos são sempre listados de acordo com as notas gerais.

Relatórios

Relatórios	Objetivos
Média de avaliação por tipo de jogo	Saber quais gêneros agradam mais
Jogo mais bem avaliado por faixa etária	Identificar preferências etárias
Comparação da complexidade vs média de avaliação	Ver se jogos complexos são mais bem avaliados
Avaliação por números de jogadores	Ver se o número de pessoas afeta a satisfação