

Gesällprov

MLG Pong

Till mitt gesällprov har jag skapat ett simpelt Pong-spel med en väldigt förenklad AI som man kan köra mot. Jag använde mig av EaselJS Library för att lättare kunna arbeta med Canvas och Flash samtidigt. Jag använde mig även av Tween.js, för snyggare skärmanimeringar samt sound.js för spelljuden.

Spelmenyn

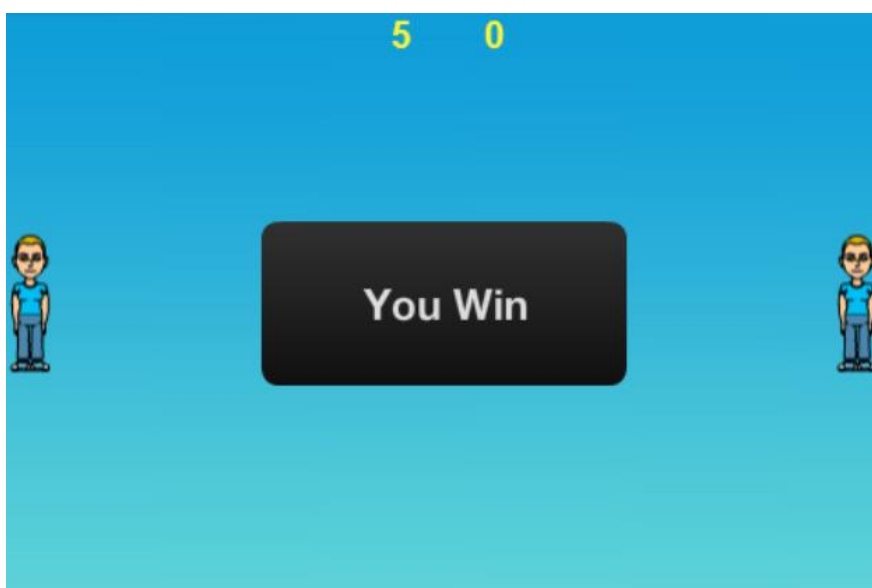


Detta är spelmenyn och består av endast en startknapp, som aktiveras när alla spelbilder har laddats upp, för att förhindra spelkrasch under spelets gång.

Spelvy



Detta är spelvyn och till vänster har man spelaren som man styr med musen och CPU till höger. Högst upp har man poängen samt bollen i mitten. Spelet sätts igång när man klickar någonstans på bakgrundsbilden.



När man har vunnit 5 gånger så dyker denna skärm upp och spelet startas om.