

Webbasert meny

- **Prosjektrapport**
- Infrastruktur
 - Webserver
 - Databaseserver
- **Innlogging**
 - **Autentisering av bruker**
 - **Autorisering av tilgang med ulikt innhold**
- Database
 - Lagre produkter
 - Legge til nye produkter
 - Fjerne produkter
- Egenutviklet kode
 - **Oversiktilig og forklarende**
 - **Grunnleggende datastrukturer**
- Opplæringsmateriale
 - Til 2 forskjellige målgrupper
 - **Instruksjonsvideo**
- **FAQ på websiden**
- **Risikoanalyse og tiltaksplan**
 - **Dokumenter backup-rutiner**
- **Dokumentasjon**
 - **Karlegging av lovverk**
 - Nettverksdiagram
 - Teknisk dokumentasjon

Kriterium	Lav
Planlegge prosjektet	Du lister opp hva du har gjort til nå og hva du har igjen å gjøre før du må levere årsoppgaven
Dokumentere arbeidet ditt	Teknisk dokumentasjon, nettverksdiagram, kommentarer i kode, readme.txt
Sette opp server	En databaseserver og en webserver på samme nettverk som får til å kommunisere - både med hverandre og klient. Ingen lokal server
Lagre og hente data i en database	Registrere og redigere produkter. Flere tabeller som er koblet sammen. Brukerinnlogging/autentisering i database.
Løse problemer som oppstår underveis	Teste at løsningen fungerer som den skal, lese feilmeldinger, spørre om hjelp
Sikre løsningen mot datatap	Pushe kode til GitHub, risikoanalyse og tiltaksplan, autorisering av tilgang
Programmere med grunnleggende datastrukturer	Utvikle websiden ved hjelp av variabler, løkker, if-tester, funksjoner og arrays. Webløsning for innlogging og FAQ. Lesbar kode

Lage opplæringsmateriell tilpasset målgruppene	Instruks til IT-lærling og sluttbruker (minst en skal være video), FAQ
Begrunne valgene du har gjort	Forklare infrastrukturen og strukturen i koden. Kunne forklare forskjellen på server-kode og klient-kode.