**Webbasert meny**

* **Prosjektrapport**
* Infrastruktur

o  Webserver

o  Databaseserver

* **Innlogging**

o  **Autentisering av bruker**

o  **Autorisering av tilgang med ulikt innhold**

* Database

o  Lagre produkter

o  Legge til nye produkter

o  Fjerne produkter

* Egenutviklet kode

o  **Oversiktilig og forklarende**

o  **Grunnleggende datastrukturer**

* Opplæringsmateriale

O  Til 2 forskjellige målgrupper

o  **Instruksjonsvideo**

* **FAQ på websiden**
* **Risikoanalyse og tiltaksplan**

o  **Dokumenter backup-rutiner**

* **Dokumentasjon**

o  **Karlegging av lovverk**

o  Nettverksdiagram

o  Teknisk dokumentasjon

|  |  |
| --- | --- |
| Kriterium | Lav |
| Planlegge prosjektet | Du lister opp hva du har gjort til nå og hva du har igjen å gjøre før du må levere årsoppgaven |
| Dokumentere arbeidet ditt | Teknisk dokumentasjon, nettverksdiagram, kommentarer i kode, readme.txt |
| Sette opp server | En databaseserver og en webserver på samme nettverk som får til å kommunisere - både med  hverandre og klient. Ingen lokal server |
| Lagre og hente data i en database | Registrere og redigere produkter. Flere tabeller som er koblet sammen.  Brukerinnlogging/autentisering i database. |
| Løse problemer som oppstår underveis | Teste at løsningen fungerer som den skal, lese feilmeldinger, spørre om hjelp |
| Sikre løsningen mot datatap | Pushe kode til GitHub, risikoanalyse og tiltaksplan, autorisering av tilgang |
| Programmere med grunnleggende datastrukturer | Utvikle websiden ved hjelp av variabler, løkker, iftester, funksjoner og arrays. Webløsning for innlogging og FAQ. Lesbar kode |

|  |  |
| --- | --- |
| Lage opplæringsmateriell tilpasset målgruppene | Instruks til IT-lærling og sluttbruker (minst en skal være video), FAQ |
| Begrunne valgene du har gjort | Forklare infrastrukturen og strukturen i koden. Kunne forklare forskjellen på server-kode og klient-kode. |