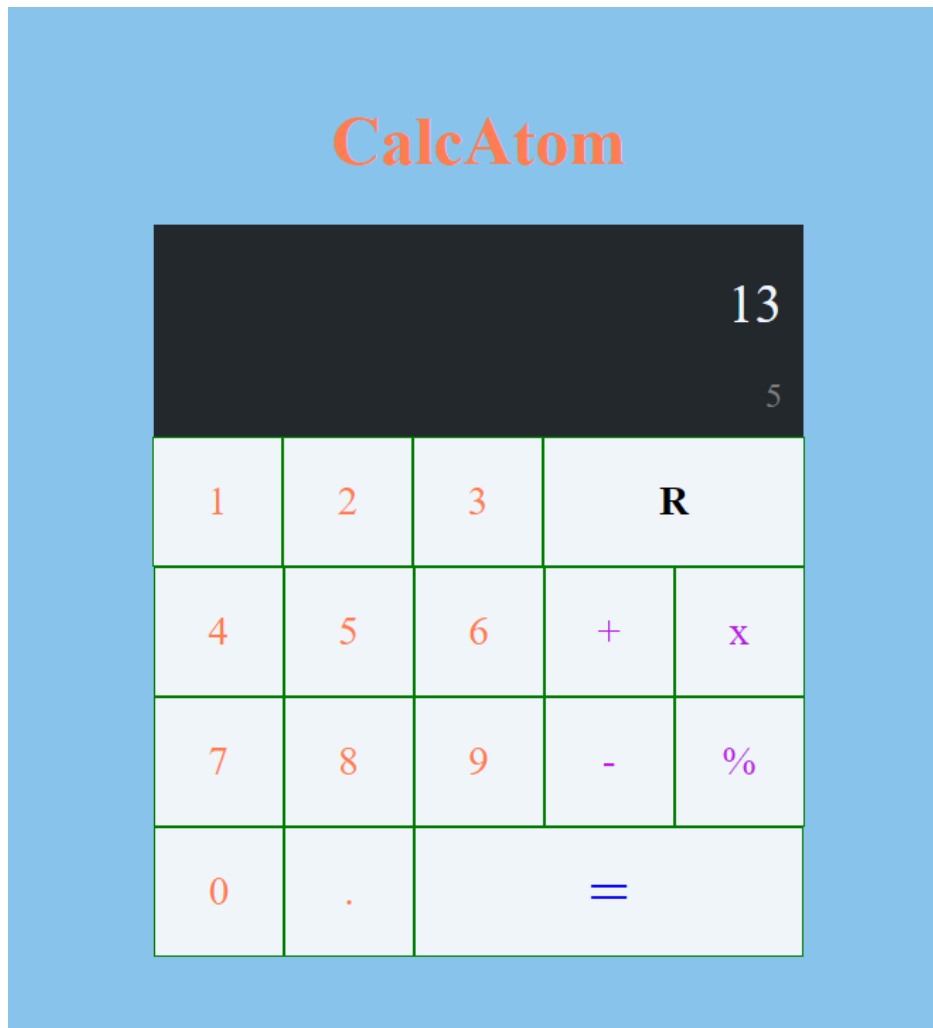


## Fiche Atelier : Calculatrice

L'objectif de ce projet est de développer est de créer une calculatrice qui permet d'additionner, soustraire, multiplier et diviser des nombres décimaux.



Structure du code :

Base HTML :

- Extrait de Code

```
<div class="grande">
  <div class="petite un chiffre">1</div>
  <div class="petite deux chiffre">2</div>
  <div class="petite trois chiffre">3</div>
  <div id="reset" class="petite reset signe">R</div>
</div>
```

Style CSS :

- Extrait de Code :

```
.petite{
  width : 60px;
  height:60px;
  background-color: rgba(255, 255, 255, 0.90);
  font-size: 1.2rem;;
  border : 1px solid green ;
  cursor: pointer;
  border-collapse: collapse;
  display: flex;
  justify-content: center;
  align-items: center;
}

.petite:hover{
  background-color: rgba(255, 255, 255, 0.70);
}
```

Fonction JavaScript :

- Extrait de Code :

```
const signeTable = {
  '+': function(a, b) { return a + b },
  '-': function(a, b) { return a - b },
  'x': function(a, b) { return a * b },
  '%': function(a, b) { return a / b },
};

operator.forEach(item=> item.addEventListener("click",(event)=>{
  if(lastOneWasNumber == true){
    currentLastValue= parseFloat(currentLastValue);
    storage = signeTable[currentLastOperator](storage, currentLastValue);
    currentLastValue = "";
  }
  currentLastOperator = event.currentTarget.innerHTML;
  lastOneWasNumber = false;
}));
```