**项目总结报告**

日期：2017年9月7日

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 学号 | 515030910040  515030910032  515030910036  515030910038 | 姓名 | 殷凡  黄政  吕嘉伟  张子扬 |
| 项目名称 | 图书分享交流平台 | | |
| 编程语言 | Java | 开发平台和框架 | Spring+Struts2+Hibernate框架 |

|  |  |
| --- | --- |
| **软件需求特性** | |
| 功能性需求：   1. 用户注册、登录 2. 账户个人信息管理 3. 图书列表浏览 4. 图书按条件筛选浏览 5. 图书详情查看 6. 图书发布 7. 图书借阅/归还 8. 图书交换图书 9. 图书积分购买 10. 个人发布图书信息修改 11. 交易评价、信用评价 12. 邮件验证、通知功能   非功能性需求：   1. 界面美观、排版整齐； 2. 用户易操作、易上手； 3. 可支持1000人同时访问并发量。 | |
| **软件设计和技术特点** | |
| 项目采用三层架构，分为表现层、业务逻辑层和数据访问层（持久层）。表现层负责对用户请求的接受已经数据的返回，为用户提供交互式操作界面。业务层针对具体问题，对数据进行逻辑处理。数据层对非原始数据，即数据库进行基本操作。  项目采用的建模工具为powerdesigner，基于UML的面向对象方法。  项目采用的编程语言为Java，编程工具为IntelliJ Idea和Eclipse，使用MVC模式，SSH框架，面向接口编程。  网页使用大量JavaScript脚本，用Ajax方式异步发送请求，局部刷新页面，给用户更好的使用体验。 | |
| **软件度量** | |
| 软件代码行数（不包括注解行、空行和复用代码）： | 15318  (Java:9061+Jsp:5350+xml:907) |
| 复用他人代码行数： | 0 |
| 类的个数： | 71 |
| 是否全部完成软件开发和测试： | 基本完成 |
| 工作量： | 160人天 |

|  |
| --- |
| 经验、教训和建议  在项目确立后，我们做好项目开发计划，并准备严格按照计划，实时跟踪进度。但是实际情况却并不想我们想象的那样简单，在项目进行的过程中，我们发生了许多的问题，比如学习新技术的使用，没有充分考虑到时间成本；对原本功能的实现方式产生分歧，耽误工作进度；发生需求变更，在原有功能上新增新的需求，导致数据库表结构和系统架构需要修改返工，影响计划的进行。  因此经过这两个月的项目开发，我们总结出一些项目开发想要成功所必要的因素：   1. 做好开发计划   在项目确立后，需要做好完备的开发计划，要考虑多方面因素估算开发的用时，不要太理想化，给自己找麻烦。当做好计划后，就要随时跟踪计划任务的完成进度。从而使项目进度掌控在开发周期范围内。   1. 良好的沟通   良好的沟通能够加快项目的进度。在本次项目开发中，我们主要采用大功能前后端分离分工，小功能前后端独立完成的方式，这就要求前后端开发人员需要经常性沟通工作进度。我们因为选了课的缘故，有些时间大家不能在一起开发，能够明显感觉到在合作开发时，因为能够沟通，工作效率和进度明显优于每个人分散的时候。   1. 做好总结工作   在项目进行的过程中，我们会不断去整理自己目前的工作情况，做好总结。这样一来，无论是在自己的技术还是其它方面，都会对我们有很大的进步，长期的积累后，我们的个人能力、团队能力都会有所提高。 |