

Lab2 文档

1. 物理页管理

`boot_alloc()`函数判断当前是否还能分配要求的页面数量，然后将表示空闲页面开始地址的静态变量 `nextfree` 赋给返回值，并将 `nextfree` 增加分配的内存数量

`mem_init()`仿照 `kern_pgdir` 的初始化方法，初始化 `pages`

`page_init()`是一个 `for` 循环，需要在其中判断页面类型初始化 `pages[i]`的属性，`pp_link`的值是指向前一个空闲页的指针（反的链表），链表的头指针是 `page_free_list`

`page_alloc()`从 `page_free_list` 得到空闲的页面，更新 `page_free_list`

`page_free()`将当前页面插入到空闲链表的头部

2. 虚拟内存

`pgdir_walk()`根据先寻找 `va` 对应的 `PDE` 的位置，进一步得到对应 `PT` 的位置，最后返回页面对应的 `PTE` 的指针。如果没有对应 `PT`，根据参数决定是否创建新的 `PT`，然后设置 `PDE` 的权限，返回页面对应的 `PTE` 的指针

`boot_map_region()`是一个 `for` 循环，在指定的虚拟地址范围为对应的 `PTE` 条目赋值，实现映射

`page_lookup()`调用 `pgdir_walk()`返回对应 `PTE`，然后调用 `pa2page()`返回对应的页面
`page_remove()`先调用 `page_lookup()`检查页面，然后减少 `refcnt`，清空 `PTE` 条目，设置 `tlb`

`page_insert()`调用 `pgdir_walk()`返回对应 `PTE`，判断是否新插入的页面的 `PA` 和当前映射的 `PA` 是否相同，不同则 `page_remove()`，删去原来的映射。最后增加对应页面的 `refcnt`，更新 `PTE` 内容

3. 内核地址空间

`mem_init()`调用 `boot_map_region()`根据注释要求映射虚拟和物理页面，注意分配 `KERNBASE` 以上的物理页面需要将大小指定为 `(0xffffffff-KERNBASE)+1`

`boot_map_region_large()`是一个 `for` 循环，页表只有一级，把每个 `PDE` 的内容设置，实现映射