

Windows Server Storage Server



Storage Server

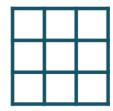
STORAGE Server

- 여러 물리적 스토리지를 합쳐 하나의 논리적 스토리지를 생성 (= RAID)
- 다양한 방법으로 생성된 스토리지를 외부에 서비스 해주는 서버
 - 가용성을 높임
- Storage 서비스를 제공 하는 방법 storage와 server를 연결하는 네트워크 망

- SAN: Storage 전용 Network를 이용해 Storage 서비스 제공 (SCSI) storage area network
- IP: TCP/IP Network를 이용해 Storage 서비스 제공 (iSCSI, NFS)
- Storage Protocol
 - Block 방식 (SCSI, SAS, SATA, NVMe, iSCSI)
 - 데이터를 고정 크기의 블록으로 나누어 저장
 - 고성능과 낮은 지연 시간을 제공하여 데이터베이스와 같은 고속 입출력이 필요한 애플리케이션에 적합
 - 일반적으로 로컬 스토리지나 SAN(Storage Area Network)에서 사용
 - File 방식 (NFS, SMB, FTP)
 - 데이터를 파일 단위로 저장
 - 사용자는 디렉토리 구조를 통해 파일을 쉽게 관리하고 접근
 - 주로 NAS (Network Attached Storage)와 같은 파일 서버에서 사용

STORAGE Server





데이터를 일정한 크기의 블록으로 저장



주차장

다양한 접근경로로 신속한 검색 다른 OS 액세스 가능

고비용 App, DB 수준의 작업으로 관리자 부담

File Storage



파일과 폴더의 계층 구조에 저장



전통적인 방식으로 사용자 친화적 및 표준화 발달

데이터 양이 늘어날 수록 성능 저하

장점

개념

비유

단점

09 Storage Server

여러 서버가 사용하는 공유 폴더라고 생각하면 됨

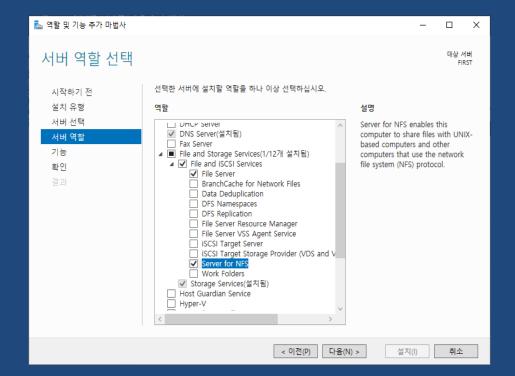
NFS (Network File System) 공유폴더는 SMB(window 전용)를 사용 같은 네트워크 기리만 가능 하지만 NFS는 다른 네트워크도 공유 가능

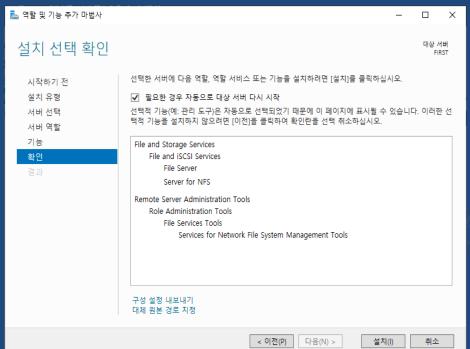
- 네트워크에 파일을 저장하는 메커니즘
- 사용자가 원격 컴퓨터에 있는 파일 및 디렉토리에 액세스 가능
- 액세스 된 파일 및 디렉토리는 로컬에 있는 것처럼 처리 됨
- 즉. 분산 파일 시스템
 - 여러 컴퓨터나 서버에 분산된 저장 장치를 하나의 통합된 파일 시스템처럼 사용
 - 사용자나 애플리케이션이 네트워크에 연결된 여러 장치에 저장된 데이터를 쉽게 접근하고 관리
- NFS Server / NFS Client 구성
- TCP/IP 네트워크를 사용 하며 Port Number는 비고정





- Q. FIRST 서버를 NFS Server로 구성 후 WINCLIENT는 NFS Client로 접근 하세요.
 - 1) FIRST Server 20G SATA HDD 추가 → NTFS / G:₩ → FIRST_NFS 폴더 생성
 - 2) 서버 관리자 → 역할 및 기능 추가 → 서버 역할 → File and Storage Services → File and iSCSI Service
 → Server for NFS 활성화 → 기능 추가
 - 3) 필요한 경우 자동으로 대상 서버 다시 시작
 - 4) 설치

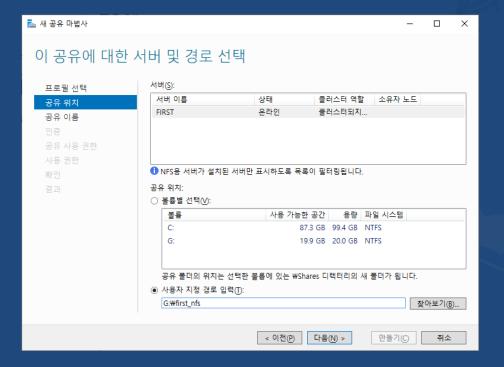






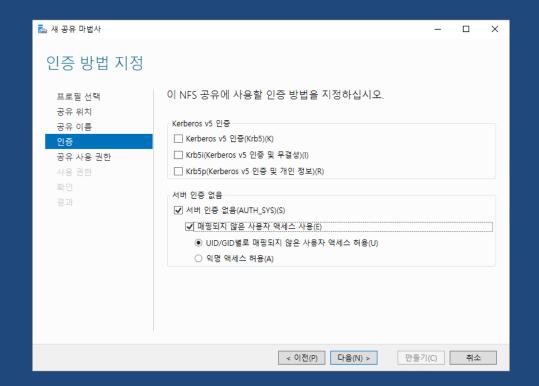
- Q. FIRST 서버를 NFS Server로 구성 후 WINCLIENT는 NFS Client로 접근 하세요.
 - 서버 관리자 → 파일 및 저장소 서비스 → 공유
 - 1) 새 공유 마법사 시작
 - 2) 프로필: NFS 공유 빠른
 - 3) 공유 위치 : 사용자 지정 경로 / G:₩FIRST_NFS

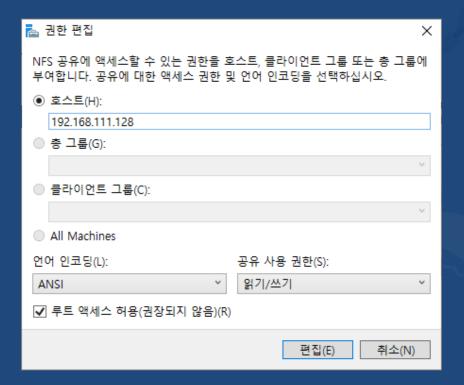




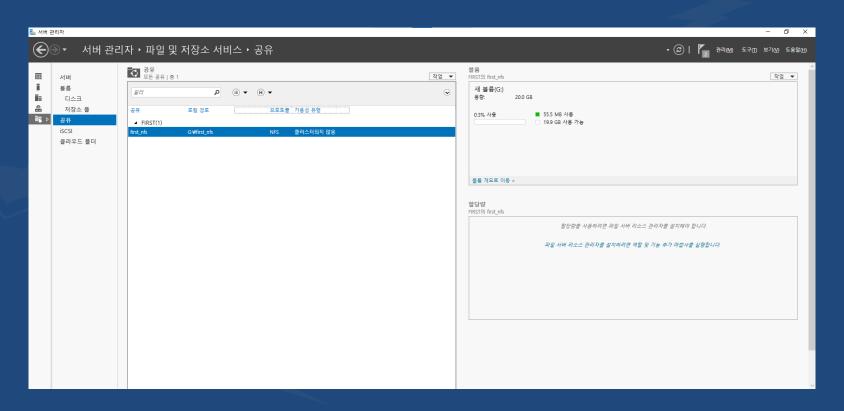


- Q. FIRST 서버를 NFS Server로 구성 후 WINCLIENT는 NFS Client로 접근 하세요.
 - 4) 공유 이름 : first_nfs
 - 5) 인증: 서버 인증 없음 / 매핑되지 않은 사용자 액세스 사용 / UID/GID별로 매핑되지 않은 사용자 액세스 허용
 - 6) 공유 사용 권한 : 추가 → WINCLINET / 루트 액세스 허용 / 읽기,쓰기





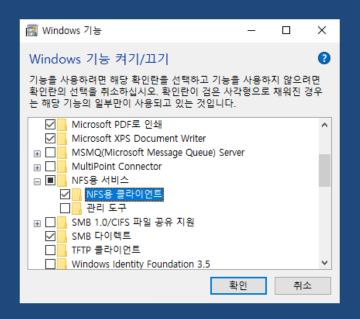
Q. FIRST 서버를 NFS Server로 구성 후 WINCLIENT는 NFS Client로 접근 하세요.

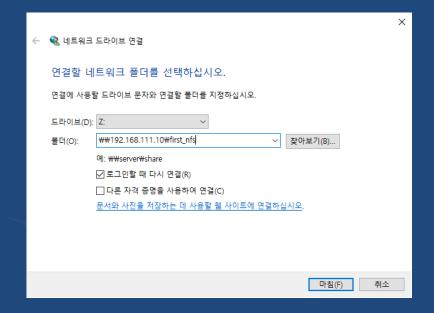


NFS 클라이언트



- Q. FIRST 서버를 NFS Server로 구성 후 WINCLIENT는 NFS Client로 접근 하세요.
 - 1) 시작 → Windows 기능 켜기 / 끄기 → NFS용 서비스 → NFS용 클라이언트
 - 2) 내 PC → 네트워크 드라이브 연결 → Z: / ₩₩192.168.111.10₩first_nfs
 - 3) administrator / VMware1! (WINCLIENT)





Windows 보안 네트워크 자격 증명 입력		
자격 증명을 입력하여 다음에 연결: 192.168.111.10		
administrator		
•••••	୍	
□ 내 자격 증명 기억		
확인	취소	

NFS 클라이언트



- Q1. SECOND 서버에 first_nfs 폴더를 z:₩로 연동 하세요.
 - WINCLIENT 와 SECOND 간 first_nfs 폴더를 통해 파일 공유 확인
 - 서버 관리자 → 역할 및 기능 추가 → 기능 → Client for NFS

- Q2-1. FIRST 서버에 HDD 추가 후 RAID 0 구성 하세요.
 - 10G , 10G / RAID 0 / O:₩raid0_nfs

Q2-2. SECOND 서버와 WINCLIENT에 raid0_nfs 폴더를 x:₩로 연동 하세요.

Of Storage Server

SCSI (Small Computer System Interface)

- SCSI는 PC의 저장 장치 및 기타 장치 간의 데이터 전송을 위한 표준 인터페이스
- SCSI는 서버용, 워크스테이션, 고성능 데이터 스토리지 시스템에 사용
 - 높은 성능 : 높은 인터페이스 전송 속도와 낮은 지연 시간을 제공해 빠른 데이터 액세스 가능
 - 신뢰성 : 높은 신뢰성을 제공해 데이터 손실을 최소화하고 데이터의 안전성을 유지
 - 확장성: 많은 장치를 동시에 관리하고 대용량 데이터를 효율적으로 처리
 - 적응성: 오랜 역사와 표준화된 인터페이스로 다양한 운영 체제 및 하드웨어 플랫폼에서 지원
- SCSI 인터페이스는 일반 메인보드에서는 지원하지 않고 서버용 보드 또는 별도의 컨트롤러 필요
- 고속 전송을 지원하지만, 케이블 길이에 제한이 있어 짧은 거리에 사용
- 설치 및 유지보수가 상대적으로 복잡
- SAS (Serial Attached SCSI)
 - 병렬 통신의 SCSI 기술을 기반으로 한 직렬 통신을 위한 인터페이스
 - 별도 컨트롤러 필요

SCSI의 장점은 가져오고 단점은 보완

SCSI (Small Computer System Interface)

Opening Storage Server

iSCSI (Internet Small Computer System Interface)

- SCSI 프로토콜을 TCP/IP 네트워크 상에서 전송하기 위한 기술
- 네트워크 속도에 따라 성능 결정
- 인터넷을 통해 원격지의 스토리지에 접근할 수 있어 지리적 거리 제한 없음
- 추가 비용 없이 기존 인프라를 활용해 SAN (Storage Area Network) 구축 가능
- 네트워크의 구조와 크기에 유연한 대응 가능
- 익숙한 IP 네트워크 기술을 사용해 설정 및 관리가 상대적으로 간단
- 다양한 운영체제와 하드웨어에서 광범위하게 지원
- 표준화된 프로토콜로 이기종 시스템 간 호환상 뛰어남
- TCP 3260 통신



iSCSI (Internet Small Computer System Interface)

- iSCSI Target: Storage 서버
 - 스토리지 네트워크에서 요청을 받아들이고 처리하는 스토리지 디바이스

san환경

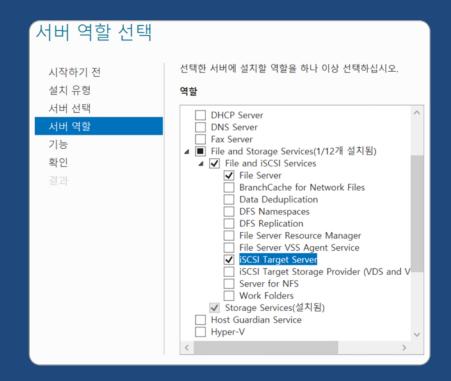
- iSCSI Initiator : Storage 클라이언트
 - 스토리지 네트워크에서 데이터를 요청하는 컴퓨터
- LUN: 스토리지의 논리적 저장 공간을 식별하는 고유한 번호
- IQN: iSCSI 장치를 식별하기 위한 고유 이름 (전 세계적으로 고유)
 - 장치에 대한 명확한 식별 가능

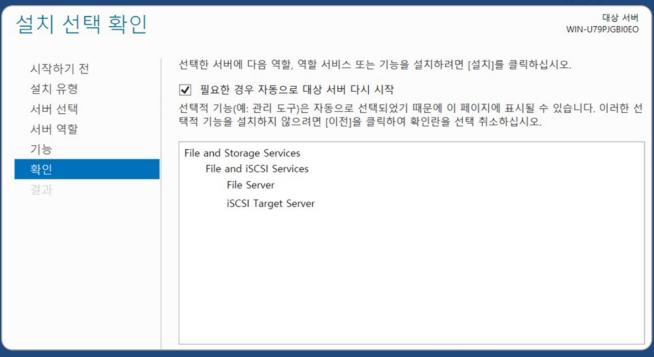
iSCSI 서버





- Q. FIRST 서버를 iSCSI 방식의 Storage Server로 구성 하세요. (초기화)
 - 1) FIRST Server 20G SATA HDD 추가 → NTFS / F:₩
 - 2) 서버 관리자 → 역할 및 기능 추가 → 서버 역할 → File and Storage Services → File and iSCSI Services → iSCSI Target Server → 기능 추가
 - 3) 필요한 경우 자동으로 대상 서버 다시 시작
 - 4) 설치



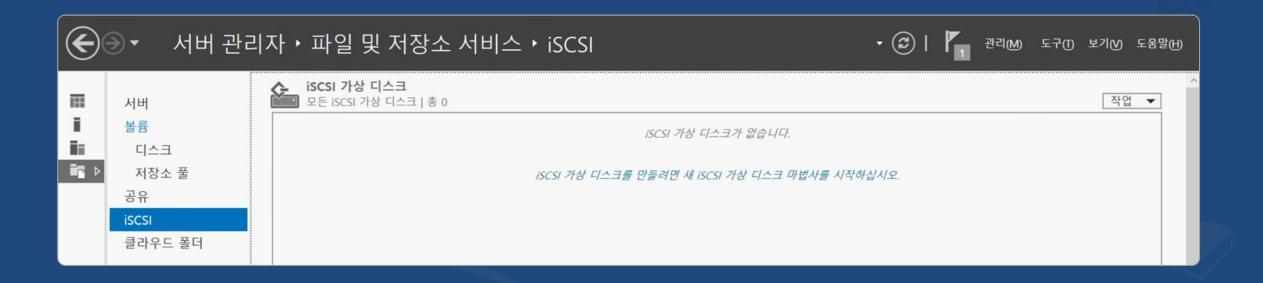


iSCSI 서버





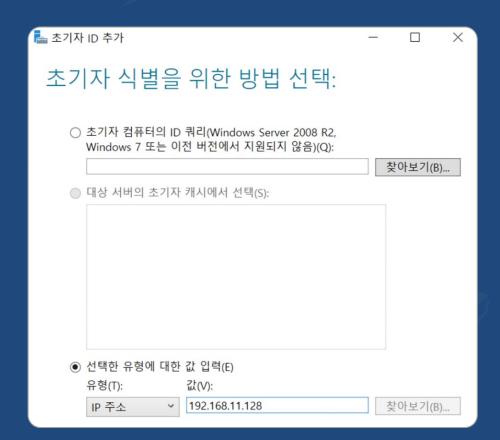
- Q. FIRST 서버를 iSCSI 방식의 Storage Server로 구성 하세요. (초기화)
 - 서버 관리자 → 파일 및 저장소 서비스 → i<mark>SCS</mark>I
 - 1) iSCSI 가상 디스크 마법사 시작



iSCSI 서버



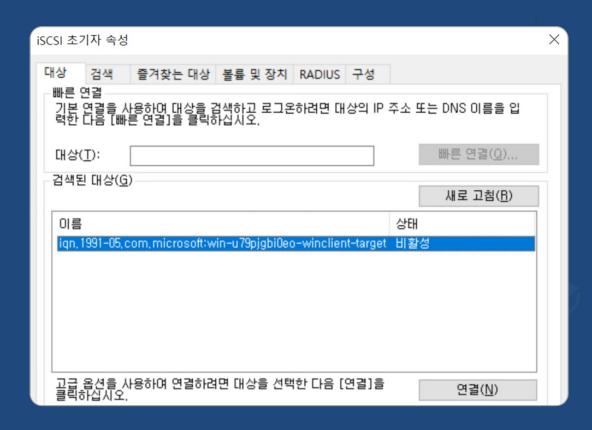
- Q. FIRST 서버를 iSCSI 방식의 Storage Server로 구성 하세요. (초기화)
 - 2) iSCSI 가상 디스크 위치 : F:
 - 3) ISCSI 가상 디스크 이름: FIRST-iSCSI
 - 4) iSCSI 가상 디스크 크기: 10GB
 - 5) iSCSI 대상: 새 iSCSI 대상
 - 6) 대상 이름 및 액세스 : WINCLIENT
 - 7) 액세스 서버 : 추가 → 유형 : IP 주소 → 192.168.111.128
 - 8) 만들기





- Q. WINCLIENT 를 iSCSI 방식의 Storage Client로 구성 하세요.
 - 1) 시작 → iSCSI 초기자 → iSCSI 서비스 실행 [예]
 - 2) iSCSI 초기자 속성 → 검색 → 포털 검색
 - 3) 대상 포털 검색 → IP 주소: 192.168.111.10
 - 4) iSCSI 초기자 속성 → 대상 → 연결

대상 포털 검색		×
IP 주소나 DNS 이름 및 추가하려는 포털의 포트 번호를 입력하십시오.		
대상 포털 검색의 기본 설정을 변경하려면 [고급] 단추를 클릭하십시오.		
IP 주소 또는 DNS 이름(I): 192,168,111,10	포트(기본값: 3260)(P): 3260]



- Q. WINCLIENT 를 iSCSI 방식의 Storage Client로 구성 하세요.
 - 5) iSCSI 초기자 속성 → 대상 상태 [연결됨]
 - 6) 디스크 관리 → 10G 디스크 확인
 - 7) 온라인 → 디스크 초기화 → 새 단순 볼륨 → NTFS / Z:\\

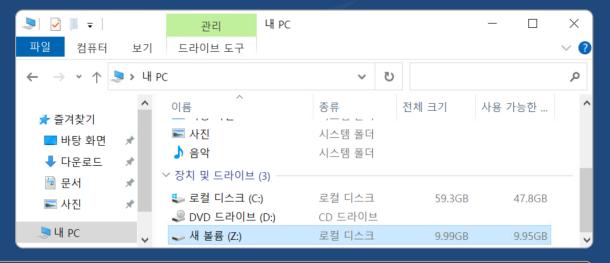
iSCSI 초기자 4	녹성	×
대상 검색 빠른 연결 기본 연결을 력한 다음	즐겨찾는 대상 볼륨 및 장치 RADIUS 구성 을 사용하며 대상을 검색하고 로그온하려면 대상의 IP 주소 또는 DNS 이름을 입 [빠른 연결]을 클릭하십시오.	
대상(<u>T</u>): 검색된 대성		
	새로 고침(<u>R</u>)	
이름 (ign, 1991-(상태 05.com,microsoft:win-u79pjgbi0eo-winclient-target 연결됨	







- Q. WINCLIENT 를 iSCSI 방식의 Storage Client로 구성 하세요.
 - 8) 내 PC → Z:₩ 확인
 - <u>- FIRST 서버의 서버</u> 관리자 확인







- Q1. SECOND 서버에 iSCSI 방식의 Storage를 X:₩로 연동 하세요. (초기화)
 - iSCSI 가상 디스크 크기: 5GB
- Q2-1. FIRST 서버에 HDD 추가 후 RAID 1 구성 하세요. (초기화)
 - 20G , 20G / RAID 1 / G:₩
- Q2-2. THIRD 서버에 iSCSI 방식의 Storage를 Z:₩로 연동 하세요.
 - iSCSI 가상 디스크 크기 : 원하는 만큼