

TODO

ČESKÉ VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V PRAZE

FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ

KATEDRA SOFTWAREVÉHO INŽENÝRSTVÍ



Diplomová práce

TODO

Bc. Oldřich Malec

Vedoucí práce: Ing. Jiří Hunka

16. prosince 2018

Poděkování

TODO

Prohlášení

Prohlašuji, že jsem předloženou práci vypracoval samostatně a že jsem uvedl veškeré použité informační zdroje v souladu s Metodickým pokynem o etické přípravě vysokoškolských závěrečných prací.

Beru na vědomí, že se na moji práci vztahují práva a povinnosti vyplývající ze zákona č. 121/2000 Sb., autorského zákona, ve znění pozdějších předpisů. Dále prohlašuji, že jsem s Českým vysokým učení technickým v Praze uzavřel licenční smlouvu o užití této práce jako školního díla podle § 60 odst. 1 autorského zákona. Tato skutečnost nemá vliv na ust. § 47b zákona č. 111/1998 Sb., o vysokých školách, ve znění pozdějších předpisů.

V Praze dne 16. prosince 2018

.....

České vysoké učení technické v Praze

Fakulta informačních technologií

© 2018 Oldřich Malec. Všechna práva vyhrazena.

Tato práce vznikla jako školní dílo na Českém vysokém učení technickém v Praze, Fakultě informačních technologií. Práce je chráněna právními předpisy a mezinárodními úmluvami o právu autorském a právech souvisejících s právem autorským. K jejímu užití, s výjimkou bezúplatných zákonných licencí, je nezbytný souhlas autora.

Odkaz na tuto práci

MALEC, Oldřich. *TODO*. Diplomová práce. Praha: České vysoké učení technické v Praze, Fakulta informačních technologií, 2018. Dostupný také z WWW: <https://gitlab.fit.cvut.cz/malecold/master-thesis>.

Abstrakt

TODO

Klíčová slova TODO

Abstract

TODO

Keywords TODO

Obsah

Úvod	1
1 Analýza požadavků	3
2 Návrh uživatelského rozhraní	5
3 Volba technologie	7
3.1 Cílová platforma	7
3.2 Dostupné frameworky a knihovny	7
3.3 Porovnání a volba frameworků a knihoven	8
4 Implementace	9
Závěr	11
Zdroje	13
A Seznam použitých zkratk	15
B Slovník pojmů	17

Seznam tabulek

Úvod

TODO

Analýza požadavků

Návrh uživatelského rozhraní

Volba technologie

Jelikož bude aplikace rozdělena na backend, kterým se zabývá můj kolega Bc. Pavel Kovář, a frontend, který je předmětem této práce, je vhodné věnovat jistou část textu volbě vhodné technologie.

3.1 Cílová platforma

Aplikace je navrhována s ohledem na hardwarové vybavení skladu, ve kterém bude poprvé nasazována: zdejší skladníci jsou vybaveni mobilními telefony *Zebra TC20*, které disponují OS Android 7.1 a vestavěnou čtečkou čárových kódů. Kromě skladníků by měla být aplikace použitelná také z tabletu či stolního počítače pro účely vedoucího pracovníka. // TODO přepsat. Z důvodu jednoduchosti vývoje, testování a aktualizaci bylo hned při úvodním návrhu určeno, že aplikace bude ve formě webové služby, která bude zobrazována ve WebView v jednoduchém kontejneru chovajícím se jako nativní aplikace. // TODO přepsat Z toho důvodu jsou v následující rešerši zhodnocovány frameworky či knihovny, které usnadňují vývoj *webových aplikací*.

3.2 Dostupné frameworky a knihovny

V době psaní této práce patří mezi nejpopulárnější front-endové frameworky React [2] a Angular [1].

TODO

3.3 Porovnání a volba frameworků a knihoven

TODO

	Angular	React	Vue	Ember	Backbone
Počet hvězdiček na GitHubu	43,6k	117,7k	122,3k	20,3k	27,3k
<i>bodový zisk</i>	<i>3</i>	<i>4</i>	<i>5</i>	<i>1</i>	<i>2</i>

TODO

	Angular	React	Vue	Ember	Backbone
Zázemí velké společnosti	ano	ano	ne	částečně	ne
<i>bodový zisk</i>	<i>5</i>	<i>5</i>	<i>0</i>	<i>3</i>	<i>0</i>

Implementace

Závěr

TODO

Zdroje

1. GOOGLE. *Angular - One framework. Mobile & desktop.* [online]. 2018 (cit. 2018-12-16). Dostupné z: <https://angular.io/>.
2. INC., Facebook. *React - A JavaScript library for building user interfaces* [online]. 2018 (cit. 2018-12-16). Dostupné z: <https://reactjs.org/>.
3. TODO. *Comparison with Other Frameworks - Vue.js* [online]. 2018 (cit. 2018-12-14). Dostupné z: <https://vuejs.org/v2/guide/comparison.html>.
4. YOU, Evan. *Vue - The Progressive JavaScript Framework* [online]. 2018 (cit. 2018-12-16). Dostupné z: <https://vuejs.org/>.

Seznam použitých zkratk

FIT Fakulta informačních technologií
API Application Programming Interface

Slovník pojmů

Framework	Softwarová struktura, která slouží jako podpora pro pohodlnější programování. Může obsahovat podpůrné funkce, knihovny či nástroje pro efektivnější, bezpečnější a pohodlnější vývoj softwaru.
WebView	Komponenta nativní Android aplikace, která zobrazuje stanovenou URL jako svůj obsah. Používá se zejména v místech, kde je žádoucí zobrazovat obsah z webu, ale je potřeba přístup k funkcím zařízení, ke kterým není možné přistupovat z běžného webového prohlížeče.

TODO přílohy