

2 진수계

01. 10진수

□ 10진수 표현법

- ❖ 기수가 10인 수
- ◆ 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9 사용

$$9345.35 = 9 \times 1000 + 3 \times 100 + 4 \times 10 + 5 \times 1 + 3 \times 0.1 + 5 \times 0.01$$
$$= 9 \times 10^{3} + 3 \times 10^{2} + 4 \times 10^{1} + 5 \times 10^{0} + 3 \times 10^{-1} + 5 \times 10^{-2}$$

- ❖ 바빌로니아인: 60진법을 사용(기원전 4000~3000년)
- ❖ 고대 로마의 기수법에는 5진법을 사용
- ❖ 10진법의 아라비아 숫자는 인도에서 기원전 2세기에 발명

진법을 나타내는 기본수를 기수(基數, radix)라 한다. 10이 기수인수를 10진법, 2가 기수인수를 2진법, 12가 기수인수를 12진법이라한다.

02. 2진수

□ 2진수 표현법

- ❖ 기수가 2인 수
- ❖ 0,1 사용

$$1010.1011_{(2)} = 1 \times 1000_{(2)} + 0 \times 100_{(2)} + 1 \times 10_{(2)} + 0 \times 1_{(2)}$$

$$+1 \times 0.1_{(2)} + 0 \times 0.01_{(2)} + 1 \times 0.001_{(2)} + 1 \times 0.0001_{(2)}$$

$$= 1 \times 2^{3} + 0 \times 2^{2} + 1 \times 2^{1} + 0 \times 2^{0} + 1 \times 2^{-1} + 0 \times 2^{-2} + 1 \times 2^{-3} + 1 \times 2^{-4}$$

03. 8진수와 16진수

□ 8진수 표현법

❖ 0에서 7까지 8개의 수로 표현

$$607.36_{(8)} = 6 \times 100_{(8)} + 0 \times 10_{(8)} + 7 \times 1_{(8)} + 3 \times 0.1_{(8)} + 6 \times 0.01_{(8)}$$
$$= 6 \times 8^{2} + 0 \times 8^{1} + 7 \times 8^{0} + 3 \times 8^{-1} + 6 \times 8^{-2}$$

□ 16진수 표현법

❖ 0에서 9. A(a)에서 F(f)까지 16개의 기호로 표현

$$6C7.3A_{(16)} = 6 \times 100_{(16)} + C \times 10_{(16)} + 7 \times 1_{(16)} + 3 \times 0.1_{(16)} + A \times 0.01_{(16)}$$
$$= 6 \times 16^{2} + C \times 16^{1} + 7 \times 16^{0} + 3 \times 16^{-1} + A \times 16^{-2}$$

□ 10진수에 해당하는 16진 기호

10진수	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
16진수	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	В	C		Е	F

04. 진법 변환

1. 10진수-2진수 변환

- ❖ 정수부분과 소수부분으로 나누어 변환
- ❖ 정수부분은 2로 나고, 소수부분은 2를 곱한다.
- ❖ 10진수 69.6875를 2진수로 변환하는 경우

2 69 나머지 2진수 2 34 ··· 1 1 2 17 ··· 0 01 2 8 ··· 1 101 2 4 ··· 0 0101	2진수 정수 소수 0. 6875 X 2 1. 3750 X 2 0.10 0. 7500	결과 정수를 적는다.
2 2 ··· 0 00101 2 1 ··· 0 000101 0 1 1000101 共	0.101 X 2 1. 5000	부분이 0이 될때까지 한다.

 $69.6875_{(10)} = 1000101.1011_{(2)}$

- ❖ 10진수 69.6을 2진수로 변환하는 경우
- ❖ 10진수 소수부분은 대부분의 경우 정확한 2진수로 변환이 안 된다.

2 69 나머지 2진수	정수 소수 2진수 0. 6
$ \begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	$\frac{X}{1}$, $\frac{2}{2}$ 0.1
$ \begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	
$ \begin{array}{c cccc} 2 & 2 & \cdots & 0 & 00101 \\ 2 & 1 & \cdots & 0 & 000101 \end{array} $	$\frac{\cancel{0}}{0}$. $\frac{\cancel{2}}{8}$ 0.100 \cancel{X} 2
0 1 1 1000101 몫	1. 6 0.1001 X 2
	$\frac{2}{1.}$ 0.10011

$$69.6_{(10)} = 1000101.1001100110011001...$$

2. 10진수-8진수 변환

- ❖ 10진수 69.6875를 8진수로 변환하는 경우
- ❖ 8로 나누고, 곱한다.

8 69 나머지 8진수 8 8 ··· 5	8진수 정수 소수 0. 6875 X 8 3. 3 곱셈결과 정수를 적는다. 5. 5000 X 8 0.54 ✓ A 기계산한다.
---------------------------	--

$$69.6875_{(10)} = 105.54_{(8)}$$

❖ 10진수 69.6을 8진수로 변환하는 경우

$$69.6 = 105.46314631..._{(8)}$$

3. 10진수-16진수 변환

❖ 10진수 69.6875를 16진수로 변환하는 경우

$$69.6875_{(10)} = 45.B_{(16)}$$

❖ 10진수 69.6을 16진수로 변환하는 경우

■ Ex 1-2) 10진수 153을 8진수로 변환하라.

■ Ex 1-3) 10진수 0.6875를 2진수로 변환하라.

	정수		소수	계수
0.6875*2 =	1	+	0.3750	$a_{-1} = 1$
0.3750*2 =	0	+	0.7500	$a_{-2} = 0$
0.7500*2 =	1	+	0.5000	$a_{-3} = 1$
0.5000*2 =	1	+	0.0000	$a_{-4} = 1$

답: $(0.6875)10 = (0.a_{-1}a_{-2}a_{-3}a_{-4})_2 = (0.1011)_2$

4. 2진수-8진수-16진수-10진수 상호변환

10진수	2진수	8진수	16진수
0	0000	00	0
1	0001	01	1
2	0010	02	2
3	0011	03	3
4	0100	04	4
5	0101	05	5
6	0110	06	6
7	0111	07	7
8	1000	10	8
9	1001	11	9
10	1010	12	А
11	1011	13	В
12	1100	14	С
13	1101	15	D
14	1110	16	E
15	1111	17	F

□상호변환 예

$$69.6875 = 1000101.1011_{(2)}$$

$$= 001 000 101.101 100_{(2)}$$

$$= 1 0 5. 5 4_{(8)}$$

10진->2진->8진 3자리씩 나눔

 $69.6 = 1000101.100110011001100110011..._{(2)}$

 $= 001 \ 000 \ 101.100 \ 110 \ 011 \ 001 \ 100 \ 110 \ 011..._{(2)}$

0 5. 4 6 3 1

3...(8)

$$69.6875 = 1000101.1011_{(2)}$$

$$= 0100 \ 0101.1011_{(2)}$$

$$= 4 \quad 5. \quad B_{(16)}$$

10진->2진->16진 4자리씩 나눔

 $69.6 = 1000101.10011001100110011001..._{(2)}$ $= 0100 \ 0101.1001 \ 1001 \ 1001 \ 1001 \ 1001 \dots_{(2)}$

> 9...(16) 5. 9 9 9

□ 상호변환 예(Cont'd)

$$367.75_{(8)} = 011\ 110\ 111.111\ 101_{(2)}$$

· · · ○ 8진수 1자리 =2진수 3자리

$$9A3.50F3_{(16)} = 1001\ 1010\ 0011.0101\ 0000\ 1111\ 0011_{(2)}$$

$$= 32 + 0 + 8 + 4 + 0 + 1 + 0.5 + 0 + 0.125 = 45.625_{(10)}$$

$$364.35_{(8)} = 3 \times 8^{2} + 6 \times 8^{1} + 4 \times 8^{0} + 3 \times 8^{-1} + 5 \times 8^{-2}$$

$$= 3 \times 64 + 6 \times 8 + 4 \times 1 + 3 \times 0.125 + 5 \times 0.015325$$

$$= 192 + 48 + 4 + 0.375 + 0.078125$$

$$= 244.453125_{(10)}$$

$$A3.D2_{(16)} = 10 \times 16^{1} + 3 \times 16^{0} + 13 \times 16^{-1} + 2 \times 16^{-2}$$
$$= 160 + 3 + 0.8125 + 0.0078125$$
$$= 163.8203125_{(10)}$$

□ 상호변환 예(Cont'd)

05. 2진수 정수 연산과 보수

1. 2진수 양의 정수 덧셈

0+0=0, 0+1=1, 1+0=1, 1+1=10 (자리올림 발생)

2. 2진 음수의 표현과 보수(complement)

- ❖ 최상위비트(MSB)를 부호비트로 사용양수(+): 0 음수(-): 1
- ❖ 2진 음수를 표시하는 방법
 - 부호와 절대치(sign- magnitude)
 - 1의 보수(1's complement)
 - 2의 보수(2's complement)
- r진법 r자릿수 r의 보수 : $r^n x$
- \triangleright r진법 n자릿수 x의 r-1의 보수 : $r^n 1 x$

567의 9의 보수

 $10^3 - 1 - 567 = 999 - 567 = 432$

- \triangleright 00000011의 1의 보수 = $2^8 1 00000011 = 111111111 00000011 = 111111100$
- \triangleright 00000011의 2의 보수 = $2^8 00000011 = 100000000 00000011 = 111111101$

- ❖ 양수를 보수로 바꾸면 음수
- ❖ 음수를 보수로 바꾸면 양수
- ❖ 1의 보수로 변환하는 방법
 - 0 → 1, 1 → 0으로 변환 00000011 → 1의 보수 = 11111100
- ❖ 2의 보수로 변환하는 방법
 - 1. 1의 보수 + 1 = 2의 보수 00000011 → 2의 보수 = 1의 보수 + 1 = 11111100 + 1 = 11111101
 - 2. 맨 뒤에서부터 최초의 1이 나타날 때까지(아래 빨간 부분)는 그대로 쓰고 나머지 앞부분은 $0 \to 1$, $1 \to 0$ 으로 바꾼다.

예) 8비트의 2진수로 표현된 9.

+9:00001001

-9:10001001 (부호 크기 방식)

11110110 (부호화된 1의 보수)

11110111 (부호화된 2의 보수)

표 1-3 부호화된 2진수

10진수	부호화된 2의 보수	부호화된 1의 보수	부호-크기 방식	
+7	0111	0111	0111	
+6	0110	0110	0110	
+5	0101	0101	0101	
+4	0100	0100	0100	
+3	0011	0011	0011	
+2	0010	0010	0010	
+1	0001	0001	0001	
+0	0000	0000	0000	
-0	The state of the s	1111	1000	
-1	1111	1110	1001	
-2	1110	1101	1010	
-3	1101	1100	1011	
-4	1100	1011	1100	
-5	1011	1010	1101	
-6	1010	1001	1110	
-7	1001	1000	1111	
-8	1000	F 20 F F F F F F F F F F F F F F F F F F	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	

❖ 뺄셈: 보수를 취하여 더하면 뺄셈을 수행(Carry가 있으면, 버림)

$$7928-879 = 7928 + (-879)$$

$$= 7928 + (-0879)$$

$$\Rightarrow 7928 + (10^{4} - 0879)$$

$$= 7928 + 9121$$

$$= 17049$$

$$\Rightarrow 7049$$

❖ 2의 보수를 사용한 2진 정수의 표현 범위

bit 수	2의 보수를 사용한 2진 정수의 표현 범위
n bit	$-2^{n-1} \sim + 2^{n-1} - 1$
4 bit	$-2^{4-1} \sim + 2^{4-1} - 1 \ (-8 \sim +7)$
8 bit	$-2^{8-1} \sim + 2^{8-1} - 1 \ (-128 \sim +127)$
16 bit	$-2^{16-1} \sim + 2^{16-1} - 1 \ (-32768 \sim +32767)$
32 bit	$-2^{32-1} \sim + 2^{32-1} - 1 \ (-2147483648 \sim +2147483647)$

3. 2의 보수로 표현된 음수를 10진수로 변환

(2의 보수 10101100을 10진수로 변환하는 경우)

□ 첫 번째 방법.

MSB가 1이므로 음수이다. 실제크기는 -128이다.

$$10101100_{(2)} = -1 \times 2^{7} + 0 \times 2^{6} + 1 \times 2^{5} + 0 \times 2^{4} + 1 \times 2^{3} + 1 \times 2^{2} + 0 \times 2^{1} + 0 \times 2^{0}$$
$$= -128 + 0 + 32 + 0 + 8 + 4 + 0 + 0 = -128 + 44$$
$$= -84$$

□ 두 번째 방법.

2의 보수로 바꾸어 10진수로 바꾼 다음 -부호를 붙인다.

$$=0\times2^{7}+1\times2^{6}+0\times2^{5}+1\times2^{4}+0\times2^{3}+1\times2^{2}+0\times2^{1}+0\times2^{0}$$

$$= 0 + 64 + 0 + 16 + 0 + 4 + 0 + 0$$

4. 2의 보수 연산 (8bit)

Carry
$$\rightarrow 1001110$$

$$-00110001$$

$$-00111010$$

$$-11001111$$

$$+11000110$$

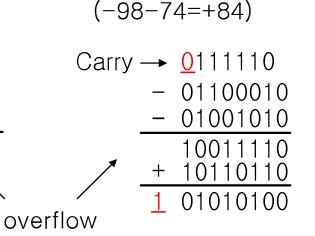
$$1 10010101$$

(-49-58=-107)

Carry
$$\rightarrow 1000010$$
01100010
+ 01001010
0 10101100

(98+74=-84)

음수 + 음수= 음수 큰 양수 + 큰 양수 = 음수 큰 음수 + 큰 음수 = 양수



06. 2진 부동소수점의 표현

- ❖ 컴퓨터의 부동소수점수는 IEEE 754표준을 따른다.
- ❖ 부호(sign), 지수(exponent), 가수(mantissa)의 세 영역으로 표시.
- ❖ 단정도(single precision) 부동소수점수와 배정도(double precision) 부동 소수점수의 두 가지 표현 방법이 있다.

□ 단정도 및 배정도 부동소수점수의 비트 할당

구분	IEEE 754 표준 부동소수점수의 비트 할당				
단정도 부동소수점수	8 bit 23 bit 31 30 29 24 23 22 21 1 0 S Exponent Mantissa	127			
배정도 부동소수점수	11_bit 52_bit 63 62 61 53 52 51 50 1 0 S Exponent Mantissa	1023			

07. BCD코드와 3 초과코드

□ BCD 코드

❖ BCD코드(Binary Coded Decimal Code: 2진화 10진 코드, 8421 코드) 는 10진수 0부터 9까지를 2진화한 코드로서 실제 표기는 2진수로 하지 만 10진수처럼 사용한다. 즉, 1010부터 1111까지의 6개는 사용되지 않 는다.

10진수	BCD 코드	10진수	BCD 코드	10진수	BCD 코드
0	0000	10	0001 0000	20	0010 0000
1	0001	11	0001 0001	31	0011 0001
2	0010	12	0001 0010	42	0100 0010
3	0011	13	0001 0011	53	0101 0011
4	0100	14	0001 0100	64	0110 0100
5	0101	15	0001 0101	75	0111 0101
6	0110	16	0001 0110	86	1000 0110
7	0111	17	0001 0111	97	1001 0111
8	1000	18	0001 1000	196	0001 1001 0110
9	1001	19	0001 1001	237	0010 0011 0111

□ BCD코드의 연산

◆ 10진 덧셈 (6+3=9) (42+27=69)

❖ 계산 결과가 BCD코드를 벗어나는 즉, 9를 초과하는 경우에는 계산 결과 에 6(0110)을 더해준다.

$$(8+7=15)$$

□ 3초과 코드

- ❖ BCD코드(8421코드)로 표현된 값에 3을 더해 준 값으로 나타내는 코드
- ❖ 자기 보수의 성질이 있음.

10진수	BCD 코드	3-초과 코드	
0	0000	0011	↓
1	0001	0100	ļ
2	0010	0101	↓
3	0011	0110	ļ
4	0100	0111	ļ
5	0101	1000	→
6	0110	1001	—
7	0111	1010	
8	1000	1011	—
9	1001	1100	-

보수 관계

08. 다양한 2진 코드들

□ 가중치코드(weighted code)

❖ 그 위치에 따라 정해진 값을 갖는 코드

10진 수	8421코드 (BCD)	2421 코드	5421 코드	84-2-1 코드	51111 코드	바이퀴너리코드 (Biquinary Code) 5043210	링 카운터 (ring counter) 9876543210
0	0000	0000	0000	0000	00000	0100001	000000001
1	0001	0001	0001	0111	00001	0100010	000000010
2	0010	0010	0010	0110	00011	0100100	000000100
3	0011	0011	0011	0101	00111	0101000	000001000
4	0100	0100	0100	0100	01111	0110000	0000010000
5	0101	1011	1000	1011	10000	1000001	0000100000
6	0110	1100	1001	1010	11000	1000010	0001000000
7	0111	1101	1010	1001	11100	1000100	0010000000
8	1000	1110	1011	1000	11110	1001000	010000000
9	1001	1111	1100	1111	11111	1010000	100000000

□ 비가중치코드(non-weighted code)

- ❖ 각각의 위치에 해당하는 값이 없는 코드
- ❖ 데이터 변환과 같은 특수한 용도로 사용되기 위한 코드 (2-out-of-5)

10진수	3-초과 코드	5중 2코드 (2-out-of-5)	shift counter	그레이코드
0	0011	11000	00000	0000
1	0100	00011	00001	0001
2	0101	00101	00011	0011
3	0110	00110	00111	0010
4	0111	01001	01111	0110
5	1000	01010	11111	0111
6	1001	01100	11110	0101
7	1010	10001	11100	0100
8	1011	10010	11000	1100
9	1100	10100	10000	1101

09. 그레이 코드

□ 그레이 코드(Gray Code)

- ❖ 가중치가 없는 코드이기 때문에 연산에는 부적당하지만, 아날로그-디지털 변환기나 입출력 장치 코드로 주로 쓰인다.
- ❖ 연속되는 코드들 간에 하나의 비트만 변화하여 새로운 코드가 된다.

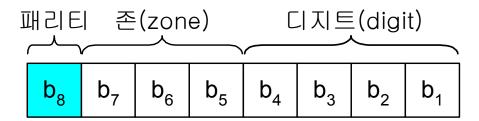
10진수	2진 코드	Gray 코드	10진수	2진 코드	Gray 코드
0	0000	0000	8	1000	1100
1	0001	0001	9	1001	1101
2	0010	0011	10	1010	1111
3	0011	0010	11	1011	1110
4	0100	0110	12	1100	1010
5	0101	0111	13	1101	1011
6	0110	0101	14	1110	1001
7	0111	0100	15	1111	1000

이웃하는 코드간에 한 비트만 다르다.

10. 영숫자 코드

1. ASCII(American Standard Code for Information Interchange) 코드

- ❖ 미국 국립 표준 연구소(ANSI)가 제정한 정보 교환용 미국 표준 코드
- ❖ 128가지의 문자를 표현할 수 있다.



□ ASCII 코드의 구성

parity		Zone bit		Digit Bit					
7	6	5	4	3	2	1	0		
	1	0	0	영등	른자 A~O(0001~1111)				
С	1	0	1	영단	문자 P∼Z(0000~10	10)		
	0	1	1	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	자 0~9(0	000~100	1)		

□ 표준 ASCII 코드 표

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	А	В	С	D	Е	F
0	NUL	SOH	STX	ETX	EOT	ENQ	ACK	BEL	BS	TAB	LF	VT	FF	CR	SO	SI
1	DLE	DC1	DC2	DC3	DC4	NAK	SYN	ETB	CAN	EM	SUB	ESC	FS	GS	RS	US
2		!	11	#	\$	%	&	1	()	*	+	,	-		/
3	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	,	L	=	^	?
4	@	А	В	С	D	Е	F	G	Н	I	J	K	₩	М	Ν	0
5	Р	Q	R	S	Т	U	V	W	Χ	Υ	Z	[]	^	-
6	,	а	b	С	d	е	f	g	h	i	j	k		m	n	0
7	р	q	r	S	t	u	V	W	Х	У	Z	{	С	}	~	

	-		11,37	$b_7 b_6 b_5$	nger ken	All and the second		
$b_4b_3b_2b_1$	000	001	010	011	100	101	110	111
0000	NUL	DLE	SP	0	@	P		p
0001	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q
0010	STX	DC2		2	В	R	b	r
0011	ETX	DC3	#	3	C	S	c	S
0100	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t
0101	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u
0110	ACK	SYN	&	6	F	V	f	V
0111	BEL	ETB		7	G	W	g	W

Н

K

M

N

0

X

X

У

DEL

m

 \mathbf{n}

O

표 1-7 ASCII 표

1000

1001

1010

1011

1100

1101

1110

1111

BS

HT

LF

VT

FF

CR

SO

SI

CAN

EM

SUB

ESC

FS

GS

RS

US

2. 표준 BCD 코드

- ❖ 6비트로 하나의 문자를 표현
- ❖ 최대 64문자까지 표현 가능한 코드

parity	Zon	e bit		Digi	t Bit					
6	5	4	3	2	1	0				
	1	1	영문자 A~I(0001~1001)	1)						
	1	0	영문자 J~R(0001~1001)							
С	0	1	8	見문자 S~Z(0010~100	1)				
	0	0	:	숫자 0~9(0	001~1010)				
	혼	용		특수문자 및	빛 기타문자					

□ 표준 BCD 코드 표

문자	C ZZ8421	문자	C ZZ8421	문자	C ZZ8421	문자	C ZZ8421	문자	C ZZ8421
ABCDEFGH-	0 110001 0 110010 1 110011 0 110100 1 110101 1 110110 0 110111 0 111000 1 111001	J K ∟ M Z O P <i>O</i> R	1 100001 1 100010 0 100011 1 100100 0 100101 0 100110 1 100111 1 101000 0 101001	S T U V W X Y Z	1 010010 0 010011 1 010100 0 010101 0 010110 1 010111 1 011000 0 011001	1234567890	0 000001 0 000010 1 000011 0 000100 1 000101 1 000110 0 000111 0 001000 1 001001 1 001010		0 001011 1 001100 0 010000 1 011011 0 011100 1 011101 0 011111 1 100001 1 111010 1 111111

3. 유니코드(Unicode)

- ❖ ASCII 코드의 한계성을 극복하기 위하여 개발된 인터넷 시대의 표준
- ❖ 유니코드 컨소시엄(IBM, Novell, Microsoft, DEC, Apple 등)에 의해서 32(UTF-32), 16(UTF-16), 8bit(UTF-8)의 세 가지 기본 코드로 현재 4.0까지 개발
- ◆ 미국, 유럽, 동아시아, 아프리카, 아시아 태평양 지역 등의 주요 언어들에 적 용될 수 있다.
- ❖ 유니코드는 유럽, 중동, 아시아 등 거의 대부분의 문자를 포함하고 있으며, 96,382개의 문자로 구성되어 있다.
- ❖ 특히 아시아의 중국, 일본, 한국, 타이완, 베트남, 싱가포르에서 사용하는 표의 문자(한자) 70,207개를 나타낼 수 있다.
- ❖ 구두표시, 수학기호, 전문기호, 기하학적 모양, 딩벳 기호 등을 포함
- ❖ 앞으로도 계속해서 산업계의 요구나 새로운 문자들을 추가하여 나갈 것이다.

4. 한글코드

- ❖ 한글은 ASCII코드를 기반으로 16비트를 사용하여 하나의 문자를 표현
- ❖ 조합형과 완성형으로 분류

□ 조합형

- ▶ 조합형으로 표현된 한글은 때에 따라서 다른 응용프로그램에서는
- ▶ 사용할 수 없는 문자들이 많다.
- ▶ 조합형은 자음과 모음으로 조합 가능한 모든 한글을 사용할 수 있으며,
- ▶ 심지어 우리나라 고어(古語)까지 취급할 수 있는 장점이 있으나,
- ▶ 출력 시 다시 모아 써야 하는 불편이 있다는 것이 단점이다.

	두번째 바이트						,	첫반	 - - - - - - - - - - - - -	바(기트	<u>-</u>		
1														
		초성	 			-	중성]				종성	}	

□ 완성형

▶ 완성형 한글코드는 1987년 정부가 한국표준으로 정한 것으로 가장 많이 사용되는 한글 음절을 2 바이트의 2 진수와 1 대 1로 대응하여 표현하는 방법이다.

11. 오류검출 코드

1. 패리티 비트

- ❖ 짝수패리티(even parity): 데이터에서 1의 개수를 짝수 개로 맞춤
- ❖ 홀수패리티(odd parity) : 1의 개수를 홀수 개로 맞춤
- ❖ 패리티 비트는 데이터 전송과정에서 오류 검사를 위한 추가비트. 패리티는 단지 오류 검출만 가능하며, 여러 비트에 오류가 발생할 경우에는 검출이 안 될 수도 있음.

□ 7비트 ASCII 코드에 패리티 비트를 추가한 코드

데이터	짝수패리티	홀수패리티
•••	•••	•••
Α	0 1000001	1 1000001
В	0 1000010	1 1000010
С	1 1000011	0 1000011
D	0 1000100	1 1000100
		•••

12. 2진식 기억장치와 레지스터

- 레지스터 n개의 셀이 있는 레지스터는 n비트의 정보를 이산적인 양의 형 태로 저장할 수 있다.
- 레지스터 전이

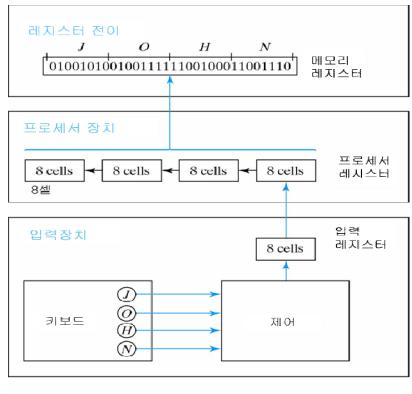


그림 1-1 레지스터에 의한 정보전이

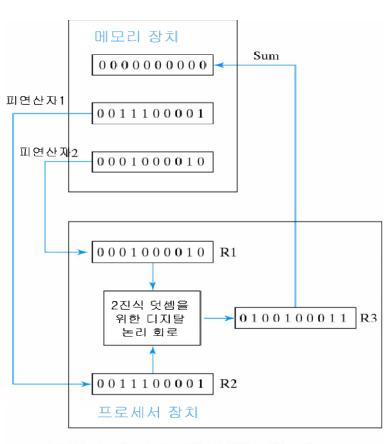


그림 1-2 2진 정보처리의 예

13. Binary Logic

■ 2진식 논리의 정의

표 1-8 논리 연산의 진리표

AND			0	R	NOT		
X	y	$x \cdot y$	x	У	x + y	\boldsymbol{x}	x'
О	0	0	O	О	0	0	1
O	1	0	O	1	1	1	0
1	0	0	1	O	1		
1	1"	1	1	1	1		

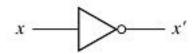
■ 논리 게이트





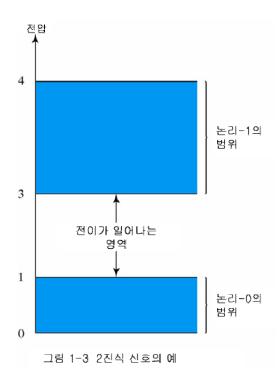
(a) 2-입력 AND게이트

(b) 2-입력 OR게이트



(c) NOT게이트 또는 인버터

그림1-4 디지털 논리 회로의 기호



Homework

■ 1장: 10,11,14,16,18,20,21,22,24,29,32

■ 제출 기한: