Bu projede amaç java programlama dilinde nesne tabanlı programlama örnekleri oluşturmaktır. Verilen örnek ile kalıtım, kapsülleme, metot, nesne, sınıf, çok biçimlilik gibi kavramlara somut yaklaşım sağlanmıştır.

* Öncelikle kodu çalıştırın.
* Sistemde araç sınıfından türetilmiş 7 adet binek mevcut.
* Bilgi almak istediğiniz binek ile ilgili rakamı giriş olarak verin
* İlgili binek özellikleri ekrana gelecektir.
* Belirtilen dışında rakam girerseniz, sistem hata mesajı verip sizden tekrar rakam alacaktır.

For english

The aim of this project is to create object-oriented programming examples in java programming language. With the example given, a concrete approach is provided to concepts such as heredity, encapsulation, method, object, class, polymorphism.

• First run the code.

• There are 7 passenger cars derived from the vehicle class in the system.

• Enter the number of the passenger you want to receive information as an entry

• Related passenger properties will be displayed.

• If you enter a number other than the specified one, the system will display an error message and get a number again from you.

Developer by

Ahmet ÇEKİN

[ahmetcekin2000@gmail.com](mailto:ahmetcekin2000@gmail.com)

Software Engineering student at Fırat University