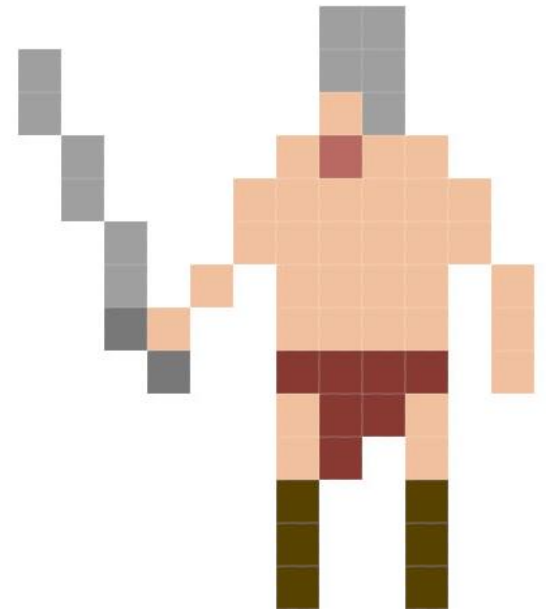


Eksperiment, materiale og teknologi

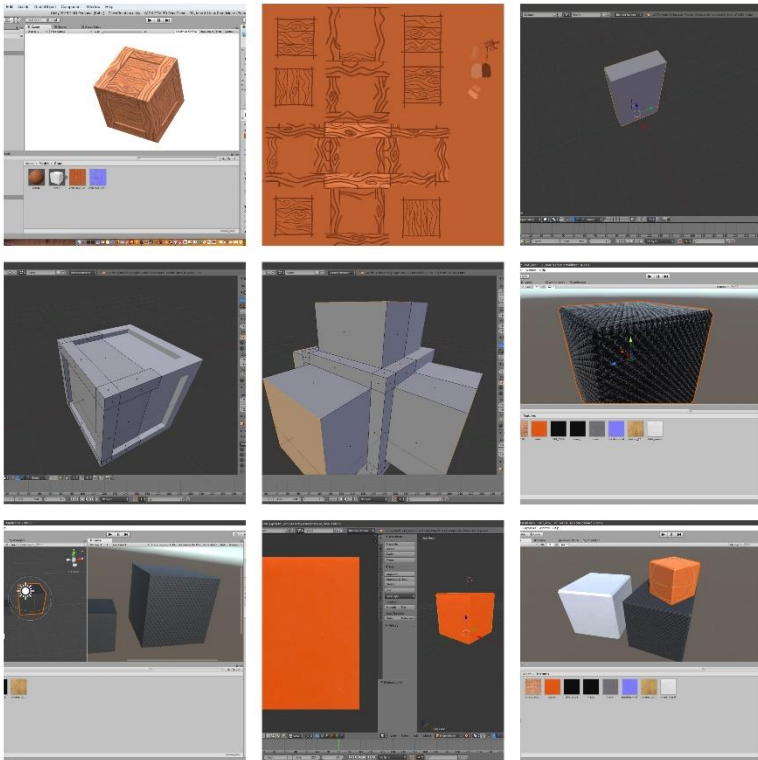
Eksperiment 2 – September 2018

Spil-og interaktionsdesign, gruppe 3: Cornelia Irbo, Oliver Christensen, Nikolaj Jensen



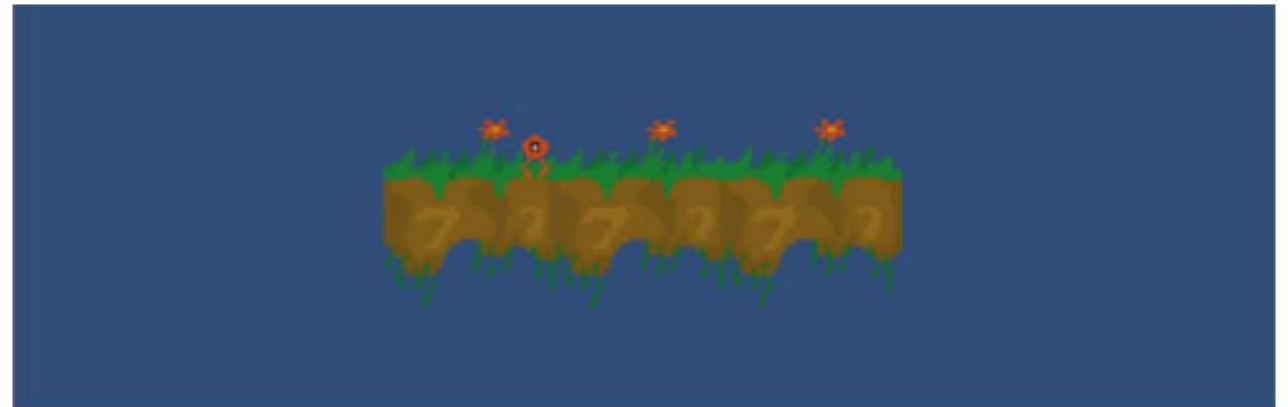
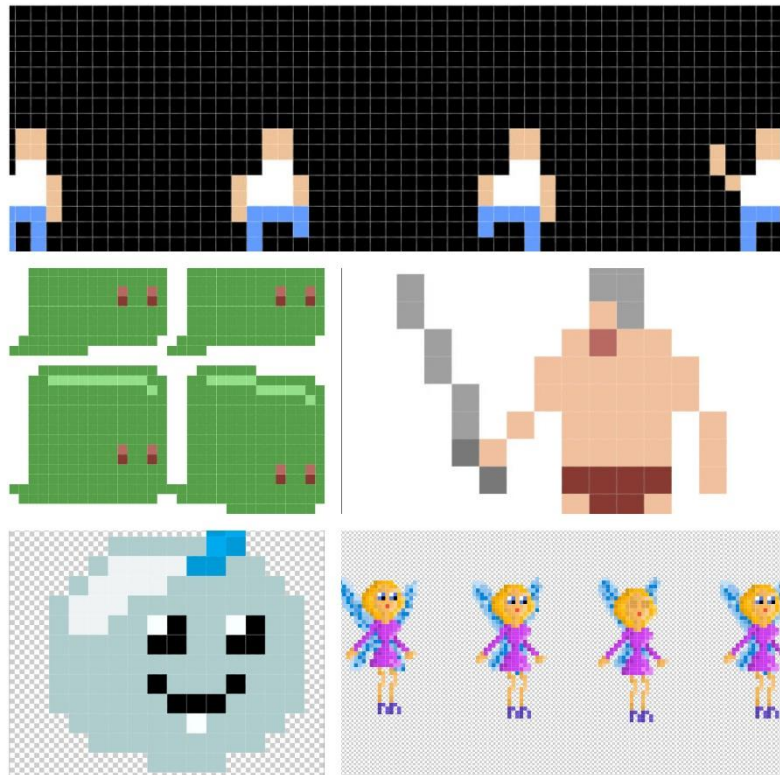
Matlab og Blender

- I dette eksperiment fik vi lov til at arbejde med forskellige materialer, såsom sten, tekstil, glas, plastik etc.



Sprites & Animation

- I eksperiment 3 havde vi til opgave at lave platforme, karakterer og forskellige assets



Projektet med samlet platformer

- Til slut arbejdede vi med at lave vores eget platformer spil af vores egne assets og animationer.

