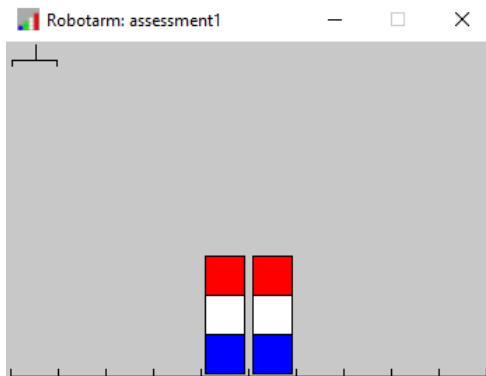


LET OP: DEZE OPDRACHT ZET JE NIET OP GITHUB!

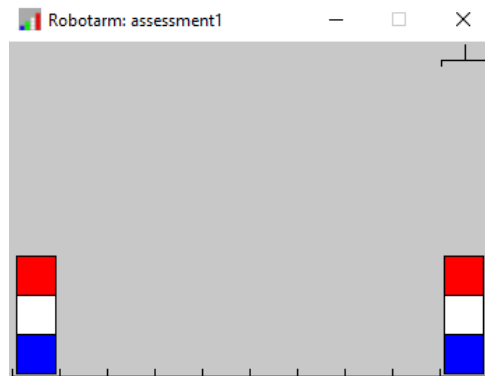
Level 1

Je gaat voor deze opdracht een robotArm programmeren. Het is de taak om de stapels in de zelfde volgorde aan de buitenkant neer te zetten, dus ROOD - WIT - BLAUW. Je mag maximaal 30 regels eigen code toevoegen. Je gebruikt hiervoor 'level1.py'.

Beginsituatie:



Eindsituatie:

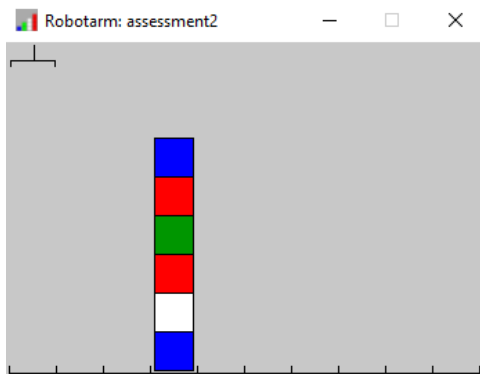


Level 2

Je mist twee functies, de moveArm en moveBlock. Dit is de reden dat de robotArm niet goed opstart. Bekijk de bestaande code goed! Deze functies bevatten beide twee parameters. Jij gaat die functies bouwen. Handig om te weten is dat de functie moveArm ook wordt aangeroepen in de moveBlock functie. De moveBlock functie pakt een blokje, verplaatst hem naar een bepaalde plaats en verplaatst de arm weer terug naar boven de stapel. Je mag maximaal 20 regels eigen code toevoegen. Je gebruikt hiervoor 'level2.py'.

JE MAG DE REEDS AANWEZIGE CODE NIET AANPASSEN!

Beginsituatie:



Eindsituatie:

