

			Oct		Nov		Dic		Enero		Feb		Marzo		Abril		Mayo		Junio					
Tareas			Fechas		40	42	44	46	48	50	52	02	04	06	08	10	12	14	16	18	20	22	24	27
Caracterización de algoritmos	Situación actual DRM	29/09 – 01/10																						
	Algoritmos existentes DRM	02/10 – 09/10																						
	Identificar categorías de algoritmos	10/10 – 12/10																						
	Identificar las características de algoritmos	13/10 – 19/10																						
Escoger juegos a estudiar	Encontrar proyectos abandonados	20/10 – 26/10																						
	Encontrar juegos con contenido con <i>copyright</i>	27/10 – 05/11																						
	Ordenar juegos por ventas	06/11 – 09/11																						
Desarrollo de software de ayuda	Clasificador de juegos	27/10 – 09/11																						
	Depurador de código a distancia (GDB Stub)	10/11 – 23/11																						
	Gestor de base de datos de resultados	24/11 – 07/12																						
	Interfaz de ayuda a la exploración de juegos	08/12 – 21/12																						
Análisis de juegos	Juegos ya estudiados	08/12 – 04/01																						
	Primera ronda (7 juegos)	22/12 – 15/02																						
	Segunda ronda (7 juegos)	06/02 – 29/03																						
	Tercera ronda (7 juegos)	16/03 – 10/05																						
	Analizar servicios en línea	27/04 – 24/05																						
Memoria	Redactar	25/05 – 05/07																						