Mayo

Junio

27

Abril

Oct

**Fechas** 

29/09 - 01/10

02/10 - 09/10

10/10 - 12/10

13/10 - 19/10

20/10 - 26/10

27/10 - 05/11

06/11 - 09/11

27/10 - 09/11

10/11 - 23/11

24/11 - 07/12

08/12 - 21/12

08/12 - 04/01

22/12 - 15/02

06/02 - 29/03

16/03 - 10/05

27/04 - 24/05

25/05 - 05/07

**Tareas** 

Algoritmos existentes DRM

Ordenar juegos por ventas Clasificador de juegos

Juegos ya estudiados

Primera ronda (7 juegos)

Segunda ronda (7 juegos)

Tercera ronda (7 juegos)

Analizar servicios en línea

Redactar

Identificar categorías de algoritmos

Encontrar proyectos abandonados

Identificar las características de algoritmos

Encontrar juegos con contenido con *copyright* 

Depurador de código a distancia (GDB Stub)

Interfaz de ayuda a la exploración de juegos

Gestor de base de datos de resultados

Situación actual DRM

Caracterización

de

algoritmos

**Escoger juegos** 

a estudiar

Desarrollo

de software

de ayuda

Análisis de

juegos

Memoria

Nov

Dic

Enero

Feb

40 | 42 | 44 | 46 | 48 | 50 | 52 | 02 | 04 | 06 | 08 | 10 | 12 | 14 | 16 | 18 | 20 | 22 | 24

Marzo