Bag類別：

top指向儲存下一個讀入元素的位置，可用儲存空間為0~MaxSize-1，MaxSize為最大儲存量。

Size函式內容自行設定為輸出目前儲存的有效資料數量。

IsEmpty函式判斷是否為空，若top等於0則為空。

IsFull函式判斷是否為滿，若top等於MaxSize則為滿

Push函式先判斷使否為滿，是則停止，否則將新元素儲存在最後，top++

Pop函式先判斷是否為空，是則停止，否則自中央位置取出元素並輸出訊息，top--

Empty與Full函式輸出目前已空或已滿的訊息

Message函式與Pop偕同動作，輸出Pop資料與相關訊息

Stack類別：

Pop函式為自最尾端取出元素並輸出相關訊息，作法為top--後再取出目前所指的值。

其餘與Bag類別相同

Queue類別：

Front指向第一個有效元素的位址，rear指向尾端儲存下一個讀入元素的位址，以上指向方法加上判斷空或滿的函式可以有效利用所有空間，並非原先的MaxSize – 1，full為記錄是否為滿的旗標。

IsEmpty函式判斷是否為空，若經過Pop後front == rear則為空。

IsFull函式判斷是否為滿，若經過Push後front == rear則為滿。

Pop函式為自首端取出元素並輸出向關訊息，做法是先判斷是否為空，否則取出front所指數值後front++，因為是環形佇列，因此需對MaxSize取餘數，後清除full旗標。

Push函式為讀入元素儲存於尾端，做法是判斷是否為空，否則存入rear所指位置後rear++，因為是環形佇列，因此需對MaxSize取餘數，若執行完後front == rear，設立full旗標。

其餘與Bag類別相同。

Deque類別：

變數與Queue類別相同。

IsEmpty、IsFull函數與Queue類別相同，Popf與Pushr與Queue的Pop與Push相同。

Popr函式先判斷是否為空，若否則先將rea--後對MaxSize取餘數，取出所指數值後清除full旗標。

Pushf函式先判斷是否為滿，若否再判斷是否為空，是則將輸入元素儲存於front所指位置，後rear++並對MaxSize取餘數，否則先將front--後對MaxSize取餘數，再將輸入元素儲存於front所指位置。

其餘與Bag相同

原先串流輸出運算子的宣告無法被編譯，因此參考網路資料後修正為目前版本