1、解析xml时用的数据结构含义

typedef struct tagXMLELEMENT

{

ULONG iStart; //该节点在xml string中开始位置

ULONG iChild; //该节点在节点数组中的索引号

ULONG iNext; //该节点的下一个兄弟节点在节点数组中的索引号

ULONG iParent; //该节点的父亲节点在节点数组中的索引号

ULONG iData; //该节点元素数据在xml string中开始位置，如果只有属性，则该值指示的位置为/>中/的位置

} XMLELEMENT;

CMarkup：

保存有xml内容，包含XMLELEMENT\* m\_pElements保存有xml结构相关内容。

CMarkupNode:

CMarkupNode::CMarkupNode(CMarkup\* pOwner, int iPos) : m\_pOwner(pOwner), m\_iPos(iPos), m\_nAttributes(0)

{}

根据传入的参数，确定了一个节点的内容，这样可以获取节点的属性、名称等。

这里的xml解析是在读取分析xml内容的时候，将相关位置值设为了’\0’，这样根据保存的相关位置的数字，可方便的获取名称等内容。

即：CMarkup,保存着整个xml的内容，以及不同的节点所在的位置信息，所有的节点根据父子，下一节点保存在XMLELEMENT\* m\_pElements（一个动态数组）中。而CMarkupNode，则根据CMarkup保存的节点，构造了一个xml节点，包括有属性、名称等内容。