

```
// Proyecto: Sistema de Gestión de Libros Electrónicos
// Versión consola sin base de datos (datos en memoria)
// Lenguaje: Go (Golang)
// Se aplican: Encapsulación, manejo de errores, interfaces y comentarios claros
// Autor: Carlos Maruri
```

```
package main
```

```
import (
    "bufio"
    "errors"
    "fmt"
    "os"
    "strconv"
    "strings"
)
```

```
// Estructura Libro: representa un libro electrónico con campos encapsulados (privados)
```

```
type Libro struct {
    ID      int
    titulo  string // campo privado
    autor   string // campo privado
    categoria string // campo privado
    anio    int   // campo privado
}
```

```
// Métodos públicos (Getters)
```

```
func (l Libro) Titulo() string { return l.titulo }
func (l Libro) Autor() string  { return l.autor }
```

```
func (l Libro) Categoria() string { return l.categoria }
```

```
func (l Libro) Anio() int      { return l.anio }
```

```
// Métodos públicos (Setters)
```

```
func (l *Libro) SetTitulo(t string) { l.titulo = t }
```

```
func (l *Libro) SetAutor(a string)  { l.autor = a }
```

```
func (l *Libro) SetCategoria(c string) { l.categoria = c }
```

```
func (l *Libro) SetAnio(a int)      { l.anio = a }
```

```
// Interfaz que define el contrato para gestionar libros (CRUD)
```

```
type ServicioLibro interface {
```

```
    Listar() []Libro
```

```
    Buscar(titulo, autor string) []Libro
```

```
    Agregar(libro Libro) error
```

```
    Actualizar(id int, libro Libro) error
```

```
    Eliminar(id int) error
```

```
}
```

```
// Implementación en memoria de ServicioLibro
```

```
// Simula almacenamiento temporal de libros
```

```
type MemoriaLibros struct {
```

```
    datos []Libro // slice para almacenar libros
```

```
    ultimoID int // para asignar IDs autoincrementales
```

```
}
```

```
// Listar devuelve todos los libros almacenados
```

```
func (m *MemoriaLibros) Listar() []Libro {
```

```
    return m.datos
```

```
}
```

```
// Buscar filtra libros por título y autor (insensible a mayúsculas)
func (m *MemoriaLibros) Buscar(titulo, autor string) []Libro {
    var resultado []Libro
    for _, l := range m.datos {
        if strings.Contains(strings.ToLower(l.titulo), strings.ToLower(titulo)) &&
            strings.Contains(strings.ToLower(l.autor), strings.ToLower(autor)) {
            rs := l
            resultado = append(resultado, rs)
        }
    }
    return resultado
}
```

```
// Agregar valida y añade un nuevo libro al sistema
func (m *MemoriaLibros) Agregar(libro Libro) error {
    if libro.titulo == "" || libro.autor == "" {
        return errors.New("título y autor son obligatorios")
    }
    if libro.anio < 0 || libro.anio > 2100 {
        return errors.New("año inválido")
    }
    m.ultimoID++
    libro.ID = m.ultimoID
    m.datos = append(m.datos, libro)
    return nil
}
```

```
// Actualizar busca un libro por ID y reemplaza sus datos
```

```

func (m *MemoriaLibros) Actualizar(id int, libro Libro) error {
    if libro.titulo == "" || libro.autor == "" {
        return errors.New("título y autor no pueden estar vacíos")
    }
    for i := range m.datos {
        if m.datos[i].ID == id {
            libro.ID = id // mantener el ID original
            m.datos[i] = libro
            return nil
        }
    }
    return errors.New("libro no encontrado")
}

```

// Eliminar remueve un libro del slice por su ID

```

func (m *MemoriaLibros) Eliminar(id int) error {
    for i := range m.datos {
        if m.datos[i].ID == id {
            m.datos = append(m.datos[:i], m.datos[i+1:]...)
            return nil
        }
    }
    return errors.New("libro no encontrado")
}

```

// Función principal que muestra el menú y responde a las acciones del usuario

```

func main() {
    libros := &MemoriaLibros{} // instancia en memoria
    scanner := bufio.NewScanner(os.Stdin)

```

```

for {
    // Mostrar opciones del menú
    fmt.Println("\n----- GESTIÓN DE LIBROS ELECTRÓNICOS -----")
    fmt.Println("1. Listar libros")
    fmt.Println("2. Buscar libros")
    fmt.Println("3. Registrar nuevo libro")
    fmt.Println("4. Editar libro")
    fmt.Println("5. Eliminar libro")
    fmt.Println("0. Salir")
    fmt.Print("Seleccione una opción: ")
    scanner.Scan()
    opcion := scanner.Text()

    switch opcion {
    case "1": // listar todos
        for _, l := range libros.Listar() {
            fmt.Printf("[%d] %s - %s (%s, %d)\n", l.ID, l.Titulo(), l.Autor(), l.Categoria(), l.Año())
        }
    case "2": // búsqueda
        fmt.Print("Título: ")
        scanner.Scan()
        t := scanner.Text()
        fmt.Print("Autor: ")
        scanner.Scan()
        a := scanner.Text()
        res := libros.Buscar(t, a)
        if len(res) == 0 {
            fmt.Println("No se encontraron resultados.")
        }
    }
}

```

```

    } else {
        for _, l := range res {
            fmt.Printf("[%d] %s - %s (%s, %d)\n", l.ID, l.Titulo(), l.Autor(), l.Categoria(), l.Año())
        }
    }
}

case "3": // nuevo libro
    libro := leerLibro(scanner)
    if err := libros.Agregar(libro); err != nil {
        fmt.Println("Error:", err)
    } else {
        fmt.Println("Libro registrado correctamente.")
    }
}

case "4": // editar libro existente
    fmt.Print("ID a editar: ")
    scanner.Scan()
    id, _ := strconv.Atoi(scanner.Text())
    editado := leerLibro(scanner)
    if err := libros.Actualizar(id, editado); err != nil {
        fmt.Println("Error:", err)
    } else {
        fmt.Println("Libro actualizado.")
    }
}

case "5": // eliminar libro
    fmt.Print("ID a eliminar: ")
    scanner.Scan()
    id, _ := strconv.Atoi(scanner.Text())
    fmt.Print("¿Está seguro? (s/n): ")
    scanner.Scan()
    if strings.ToLower(scanner.Text()) == "s" {

```

```

        if err := libros.Eliminar(id); err != nil {
            fmt.Println("Error:", err)
        } else {
            fmt.Println("Libro eliminado.")
        }
    } else {
        fmt.Println("Operación cancelada.")
    }
}
case "0":
    fmt.Println("Saliendo...")
    return
default:
    fmt.Println("Opción inválida")
}
}
}

```

// leerLibro: solicita los datos de un libro desde consola y los encapsula en un struct

```

func leerLibro(scanner *bufio.Scanner) Libro {
    fmt.Print("Título: ")
    scanner.Scan()
    t := scanner.Text()
    fmt.Print("Autor: ")
    scanner.Scan()
    a := scanner.Text()
    fmt.Print("Categoría: ")
    scanner.Scan()
    c := scanner.Text()
    fmt.Print("Año: ")

```

```
scanner.Scan()
año, _ := strconv.Atoi(scanner.Text())

// Usar setters para encapsulación
libro := Libro{}
libro.SetTitulo(t)
libro.SetAutor(a)
libro.SetCategoria(c)
libro.SetAnio(año)

return libro
}
```